

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK PADA TOKO EXYU BERBASIS WEB

Excas Gumelar¹⁾, Cosmas Eko Suharyanto²⁾

^{1,2}Sistem Informasi, Institut Teknologi dan Bisnis Indobaru Nasional, Batam

Email: Exsasgumelar2@gmail.com

Abstract

Toko Exyu adalah toko online yang menjual berbagai macam jenis barang-barang seperti Baju, Tas, Sandal, Sepatu, Tas dan Dompot. Permasalahan pada toko Exyu ini Karna keterbatasan pada promosi produk sehingga tidak tersampaikan ke klien, *customer*. Toko online ini hanya mengandalkan aplikasi *Whatsapp*, *Facebook*, sebagai media promosi dan transaksi lainnya. Hal ini berdampak penurunan mendesak penjualan Toko Exyu. Tujuan dibangunnya system informasi penjualan untuk mempermudah pemasaran produk serta menampilkan informasi produk dengan menghadirkan Sistem berbasis Web sehingga dapat memperluas pemasaran produk. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database*. Hasil yang didapatkan pada pembuatan system informasi penjualan mempermudah pembeli dalam melakukan transaksi pembelian dan mempermudah pemilik dalam menyebarkan informasi produk. Dengan perkembangan teknologi yang pesat tersebut maka penulis membuat "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Pada Toko Exyu Berbasis Web". Teknik pemodelan yang digunakan model *waterfall* sistem seperti *use case*, *Sequence* diagram dan *activity* diagram digunakan dalam penelitian. Studi ini menemukan bahwa sistem dapat menyajikan laporan dengan cepat dan akurat, Solusi terhadap permasalahan yang harus dihadapi oleh Toko Exyu dalam proses penjualan produk serta sebagai solusi pemasaran produk bagi toko. Dengan mengimplementasikan sistem penjualan berbasis *e-commerce* konsumen dapat melakukan proses transaksi penjualan produk dimana saja dan kapan saja.

Kata Kunci: Penjualan online, web, PHP, *Waterfall*

ABSTRACT

Exyu Store is an online store that sells various types of goods such as Clothes, Bags, Sandals, Shoes, Bags, and Wallets. The problem with this Exyu store is because of limitations in product promotion so that it is not conveyed to clients and customers. This online store only relies on the Whatsapp application, Facebook, as a promotional medium and for other transactions. This was affected by the urgent decline in sales of Exyu Stores. The purpose of building a sales information system is to facilitate product marketing and display product information by presenting a Web-based system to expand product marketing. This system is built using PHP and MySQL programming languages as a database. The results obtained in making a sales information system make it easier for buyers to make purchase transactions and make it easier for owners to disseminate product information. With the rapid development of technology, the author made "Design of Product Sales Information System on Web-Based Exyu Store". Modeling techniques used waterfall system models such as use cases, Sequence diagrams, and activity diagrams were used in the study. This study found that the system can present reports quickly and accurately, Solutions to problems that must be faced by Exyu Stores in the product sales process and as a product marketing solution for stores. By implementing an e-commerce-based sales system, consumers can process product sales transactions anywhere and anytime.

Keywords: Online sales, web, PHP, *Waterfall*

PENDAHULUAN

Teknologi internet menggambarkan media yang sangat berguna untuk penyebaran data. Internet dapat diakses dan dapat diakses oleh siapa pun dimana pun selama terhubung. E-Commerce atau toko online merupakan salah satu konsep yang cukup berkembang dalam dunia internet. Penggunaan sistem ini dapat menguntungkan banyak pihak, baik pihak konsumen, produsen maupun penjual. Selain proses transaksi bisa menjadi lebih cepat, konsep toko online atau e-commerce dapat memangkas banyak biaya operasional karena penjual tidak diharuskan punya toko fisik. Teknologi internet telah memberikan dampak besar bagi dunia bisnis (e-commerce) dengan dibukanya saluran perdagangan online yang memudahkan calon pelanggan untuk melihat detail produk, pesanan, dan pembayaran transaksi penjualan online untuk calon konsumen dari seluruh dunia.

Toko Exyu merupakan toko yang berdiri di kota Batam sejak tahun 2020 Toko Exyu menawarkan material seperti sepatu, tas dan dompet. Saat ini Toko Exyu menggunakan proses penjualan online di Facebook dimana pelanggan melihat langsung barang yang tersedia di Facebook kemudian menyelesaikan transaksi melalui COD Karena itu, keuntungan yang didapat tidak terlalu besar, perlu dilakukan pemeriksaan terhadap keadaan bisnis meningkatkan sistem dalam hal data dan layanan penjualan pelanggan

Dengan menyediakan sistem data penjualan berbasis online yang dirancang menggunakan website atau internet untuk meminimalkan waktu pemrosesan penjualan dengan tujuan meningkatkan pelayanan kepada pelanggan dan meningkatkan volume penjualan sehingga pendapatan industri dapat meningkat Berdasarkan permasalahan diatas, penulis

berkomitmen untuk membuat sistem data penjualan berbasis e-commerce dengan bahasa pemrograman php serta MySQL untuk memperluas pemasaran dan meningkatkan volume penjualan, dengan itu penjualan dapat meningkat dengan pemikiran tersebut, penulis memutuskan untuk menulis laporan akhir yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Pada Toko Exyu Berbasis Web”.

METODE PENELITIAN

Metode waterfall merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial. Tahapan-tahapan yang ada dalam metode waterfall adalah sebagai berikut.

1. Requirements Analysis

Penulis mengumpulkan data yang cukup dan sesuai mengenai kebutuhan dari user dalam menggunakan software yang akan dikembangkan.

2. Design

Memberikan gambaran tentang bagaimana suatu aplikasi akan berjalan.

3. Development dan Implementasi

Dalam proses ini akan dilakukan pembuatan kode dan testing fungsional satu per satu dari berbagai tools apakah sudah memenuhi keinginan atau belum.

4. Testing

Setelah seluruh tools telah diuji dan berfungsi dengan baik, langkah selanjutnya yaitu mengintegrasikan menjadi suatu sistem secara keseluruhan.

5. Maintenance

Pemeliharaan dilakukan untuk memperbaiki kesalahan-kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahap testing dan implemmentasi. Pemeliharaan juga berguna untuk menyesuaikan sistem yang berfungsi dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan dari user.

Menggunakan UML diagram *Use case* untuk menangkap kebutuhan user dan admin, melalui *use case actor* luar yang

berinteraksi dengan sistem dimodelkan bersama dengan fungsi-fungsi yang mereka perlukan dari sistem (*use case*). Aktor dan *use case* dihubungkan dengan suatu relasi (*relationship*). Aktor dan *use case* ditampilkan dalam bentuk diagram.

Interaksi antara sistem, eksternal sistem dan *user* dapat dilihat dalam *Use Case* model diagram. Adapun langkah-langkah membuat *use case* model diagram.

1. Identifikasi Aktor

Tabel 1 Identifikasi Aktor yang diusulkan

No.	Aktor	Description
1.	Admin	Yang bertanggung jawab dalam maintenance sistem, <i>user</i> , menginput dan merubah data.
2.	Customer	Individu yang menggunakan sistem untuk melihat web dan dapat memesan barang. Dengan cara login terlebih dahulu.

2. Identifikasi Use Case

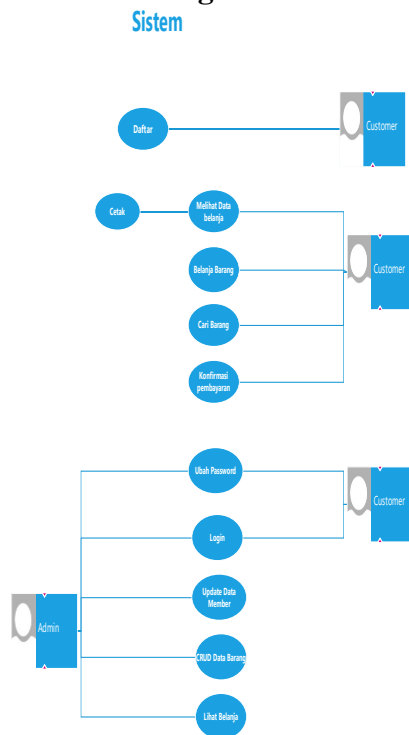
Tabel 2 Identifikasi Use Case

Nama Use Case	Deskripsi Use Case	Aktor
Daftar Customer	Mendeskripsikan kejadian <i>user</i> untuk mendaftar menjadi <i>Customer</i> pada sistem	Customer
Melihat Data belanja	Mendeskripsikan kejadian <i>user</i> untuk melihat data belanja yang telah di <i>order</i>	Customer

Cetak Data Belanja	Mendeskripsikan <i>user</i> untuk mencetak data belanja yang telah di <i>order</i> .	Customer
Cari Barang	Mendeskripsikan kejadian <i>user</i> untuk mencari data barang	Customer
Belanja Barang	Mendeskripsikan kejadian <i>user</i> dalam melakukan belanja barang.	Customer
Konfirmasi Pembayaran	Mendeskripsikan kejadian <i>user</i> untuk mengkonfirmasi pembayaran terhadap belanja yang telah di <i>order</i>	Customer
Ubah Password	Mendeskripsikan kejadian dalam mengubah <i>password</i>	Customer
Login	Mendeskripsikan kejadian untuk login.	Customer
Update Data Customer	Mendeskripsikan kejadian admin dalam menginput, mengedit serta menghapus data Customer dalam sistem e-commerce penanggalan digital	Admin
CRUD Data Barang	Mendeskripsikan kejadian admin dalam menginput, mengedit serta menghapus data barang dalam sistem e-commerce penanggalan digital.	Admin

Lihat Barang	Mendeskripsikan kejadian admin dalam melihat data belanja yang telah di order oleh customer	Admin
--------------	---	-------

3. Use Case Model Diagram



Gambar 1 Use case Diagram Penjualan Online

Pengembangan sistem informasi penjualan online pada Toko Exyu terdapat beberapa case yang digunakan yaitu login pada saat masuk aplikasi. Setelah proses login selesai user bisa saja mengganti passwordnya bila user menghendaki, selanjutnya proses pemesanan barang yang dikehendaki oleh user dengan cara menginput nama kategori barang yang dipesan yang akan dimasukkan kedalam sistem dengan menggunakan antar muka aplikasi, jika user ingin memesan barang yang lain user bisa masuk ke sistem dengan nama cari barang.

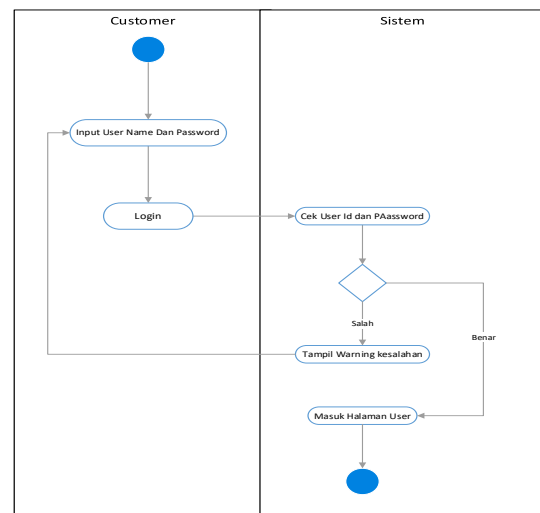
Pengembangan sistem informasi online yang sudah masuk ke sistem akan

dilakukan verifikasi oleh admin dimana admin akan melihat didata pesanan dan memastikan data yang diinput disistem dan alamat yang akan dikirim sama. Proses verifikasi ini untuk memastikan pesanan yang dilakukan user layak disetujui atau ditolak. Aplikasi yang ditolak tidak akan diproses kemudian, namun jika aplikasi disetujui maka akan dilakukan pengiriman barang ke *customer*.

Activity Diagram

Berikut adalah *activity* diagram dari beberapa proses pada sistem pemesanan Online pada Toko Exyu.

1. Activity Diagram Login Customer dan admin

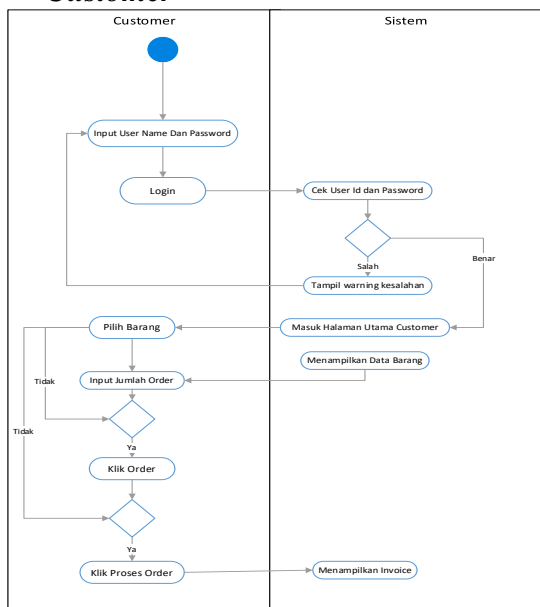


Gambar 2 Activity Diagram Login Customer dan Admin

Bagi setiap user yang sudah mendaftarkan dan admin setiap kali *login* ke sistem diminta memasukkan *user ID* dan *password*, kemudian *user ID* dan *password* tersebut akan dicek di *database* untuk proses verifikasi. Jika *user ID* dan *password* yang dimasukkan ada di *database*, berarti pengguna mempunyai akses ke aplikasi. Namun jika *user ID* dan *password* yang dimasukkan tidak ada

dalam *database*, maka *user* tidak akan bisa masuk ke aplikasi.

2. Activity Diagram Pemesanan Customer



Gambar 3 Activity Diagram Pemesanan Customer

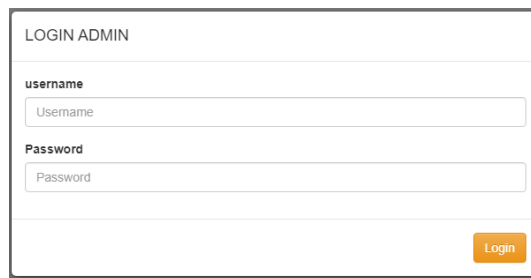
Pengguna harus memilih barang yang akan dipesan sesuai daftar Kategori di Toko Exyu kemudian setelah memilih kategori yang akan dipesan pengguna menentukan jumlah pesanan yang akan dipesan, jika pengguna ingin menambah kategori pesanan yang lain pengguna harus kembali memilih kategori dan seterusnya, jika pengguna tidak memesan kategori lain maka pengguna harus menginput data alamat maka sistem akan menyimpan ke *database*.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Form Login Admin

Form login admin merupakan *login* yang akan dilakukan oleh *admin* saat pertama *admin* membuat *website* menggunakan PHP ini. *Login* ini digunakan sebagai hak akses *admin* yang dapat mengelola data – data yang terdapat pada *website*. Disini *admin* hanya perlu menginput alamat *e-mail* dan *password*

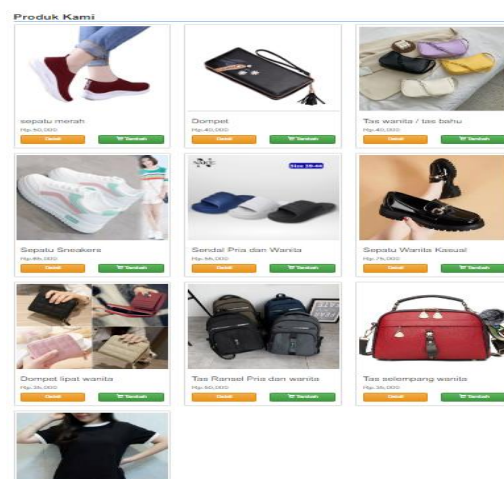
untuk *login*. Berikut adalah bentuk tampilan dari *form login admin*.



Gambar 4 Tampilan Form Login Admin

Halaman Utama Konsumen

Halaman ini merupakan halaman utama website yang bisa di akses pembeli untuk melihat dan memilih produk. Bisa di lihat di halaman ini terdapat menu kategori dan tampilan produk. Selain itu juga terdapat kolom *search* untuk mempermudah pembeli mencari produk yang ingin di beli. Berikut adalah tampilan halaman utama.

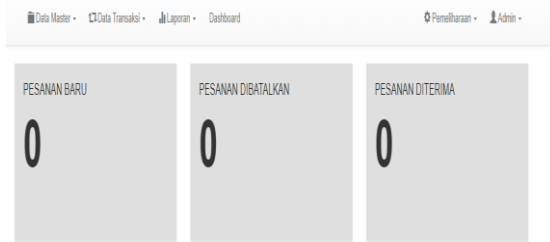


Gambar 5. Halaman Utama Konsumen Exyu

Halaman Utama Admin (Dashboard)

Halaman *dashboard* tampil saat *admin* sudah *log in*. Pada halaman *dashboard* ini akan menampilkan informasi tentang toko dari penjualan, katalog, produk, pelanggan, dan lain sebagainya yang bisa di liat pada gambar

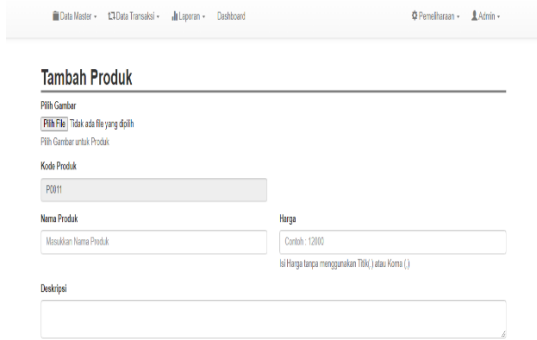
di bawah.



Gambar 6. Halaman Utama Admin (Dashboard)

Input Produk

Input produk merupakan halaman untuk admin melakukan penginputan produk yang di jual dari Toko Exyu. Pada halaman tersebut admin akan memasukkan data-data produk seperti nama produk, deskripsi produk, harga, jumlah persediaan barang, gambar produk dan data yang lain yang perlu di input. Berikut bentuk tampilan halaman *input* produk



Gambar 7. Halaman Input Produk

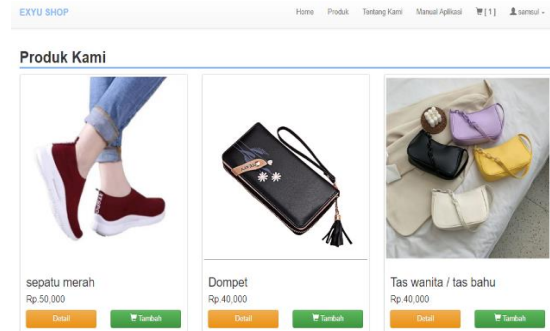
Input Inventory Material

Input Inventory Material merupakan penginputan kode produk yang di jual dari Toko Exyu. Pada halaman tersebut admin akan memasukkan data-data produk seperti nama material, stok, harga dan satuan barang, yang perludi *input*. Berikut bentuk tampilan halaman *input Inventory Material*.

Order Product

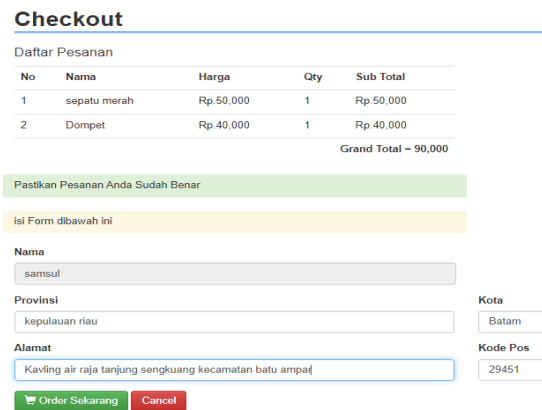
Pembeli dapat melakukan

pengorderan seperti gambar di bawah. Pembeli memilih produk lalu melakukan pengorderan di kolom beli.



Gambar 8. Halaman Item Product

Setelah itu akan masuk ke halaman troli belanja. Pada halaman ini menampilkan barang belanjaan pembeli yang sudah di masukan ke troli belanja. Berikut adalah tampilan halaman troli belanja Exyu.



Gambar 9. Troli belanja

Invoice

Bukti transaksi penjualan yang di keluarkan penjual kepada pembeli sesuai dengan transaksi pembelian yang di lakukan pembeli. *Invoice* berisi tentang rincian pembelian barang seperti *item* produk, harga, dan lain sebagainya. Berikut tampilan bentuk dari *invoice* Exyu.

Jurnal Teknologi Digital dan Sistem Informasi
<https://ojsiibn1.indobarunasional.ac.id/index.php/JUTEKDISI>

#INV0001

Invoice	INV0001
Kode Customer	C0001
Nama	samsul
Alamat	Kavling air raja tanjung sengkung kecamatan batu ampar, Batam kepulauan riau, 29451
No Telp	+6285723415426

List Order

No	Kode Produk	Nama Produk	Harga	qty	Subtotal
1	P0001	sepatu merah	50.000	1	50.000
2	P0002	Dompot	40.000	1	40.000
					Grand Total = 90.000

Close

Gambar 10. Tampilan Invoice Exyu

SIMPULAN

Dari hasil penelitian yang dilaksanakan, peneliti mengambil kesimpulan pada penelitian yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi Penjualan pada Toko Exyu berbasis web ini dirancang untuk membantu dan menggantikan sistem informasi yang lama untuk memberikan fungsi dalam melakukan kegiatan transaksi yang lebih baik dan transparan.
2. Aplikasi Penjualan pada Toko Exyu berbasis web ini dirancang menggunakan aplikasi seperti visual studio code, Xampp yang dibantu dengan penyimpanan database MySQL yaitu phpMyAdmin. Sistem ini dapat diakses dari berbagai tempat yang tersambung dengan internet dan database yang adapun terjaga dibandingkan sistem informasi yang lama sehingga memiliki fungsi akses yang lebih efisien daripada yang sebelumnya.
3. Aplikasi pada Toko Exyu berbasis web ini tidak hanya diakses oleh Admin saja, bisa juga di akses oleh customer

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur ke hadirat Allah SWT yang selalu memberikan limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi ini dapat

terselesaikan. Sholawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW. Dengan ketulusan dan kerendahan hati, saya persembahkan karya tulis ini untuk :

1. Ketuhanan Yang Maha Esa, karena hanya atas izin dan karunianyalah maka skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya. Puji syukur yang tak terhingga pada Tuhan penguasa alam yang meridhoi dan mengabulkan segala doa.
2. Ibu tercinta “Ecih” dan ayah tercinta “Memed” atas segala curahan kasih sayang, cinta dan doa yang tiada batas dalam mengiringin setiap langkah hidupku. Semuanya tidak akan pernah terlupa dan tak akan mampu terbalas dengan apa pun.
3. Bapak Cosmas Eko Suharyanto, S.Kom., M.SI selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, pikiran, dan perhatian guna memberi bimbingan dan pengarahan demi terselesaikannya penulisan skripsi ini. Terima kasih banyak Bapak dosen, jasa kalian akan selalu saya ingat.
4. Saudara saya (Kakak dan Adik), yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, senyum dan doanya untuk keberhasilan ini, cinta kalian adalah memberikan kobaran semangat yang menggebu, terima kasih dan sayang ku untuk kalian.
5. Seluruh keluarga besar ayah dan ibu tercinta yang selalu memberikan doa dan dukungannya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fauzi Ramdani, G., & Sari, Y. (n.d.). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Di Yakha Fashion Garut Berbasis WEB. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/issue/archive>

Jurnal Teknologi Digital dan Sistem Informasi
<https://ojsiibn1.indobarunasional.ac.id/index.php/JUTEKDISI>

- [2] Sultan, U., & Tirtayasa, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten) Irwanto. In *Lectura: Jurnal Pendidikan* (Vol. 12, Issue 1)
- [3] Susilo, M., & Kurniati, R. (2018). RANCANG BANGUN WEBSITE TOKO ONLINE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (Vol. 2, Issue 2).
- [4] Putu, I., Indrawan, Y., Kurniawan Widiartha, K., Gede, P., Nugraha, S. C., Mahendra, G. S., Kadek, D., & Digita, L. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PIUTANG BERBASIS WEBSITE PADA TOKO INTI ALAM. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 3(2).
- [5] Juliansa, H., Informatika, M., Bina Nusantara Jaya Lubuklinggau, S., Informasi, S., Bina Nusantara Jaya Lubuklinggau Jl Yos Sudarso No, S., & Kel Jawa Kanan Kota Lubuklinggau, A. (n.d.). Rancang Bangun Sistem Informasi Digital Layanan Administrasi Publik Desa Berbasis WEB Responsi