



PENERAPAN FORUM *ONLINE BULLETIN BOARD* PADA *SMARTPHONE ANDROID*

RIKI¹

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer GICI
Komp. Batu Aji Center Park – Simpang Base Camp Telp. 0778 391 333 Fax 0778 394 641,
Kota Batam Propinsi Kepulauan Riau, Indonesia
email: riki.yasril@gmail.com

Abstrak

Penerapan forum kedalam dunia internet dapat di implementasikan menggunakan myBB, kemudahan dari fitur myBB dapat membetuk forum dan mengatur forum sesuai kategori yang dibutuhkan. Fitur-fitur yang ada di myBB juga dapat membentuk *bulletin board* berupa pengumuman . Dengan berkembangpesatnya teknologi informasi sekarang ini, forum tidak hanya di akses sebatas dari komputer pribadi, namun juga telah berhasil diterapkan di *smartphone*. Android adalah merupakan salah satu sistem operasi *smartphone* yang bersifat *opensource* dan mudah dikembangkan untuk membangun aplikasi forum Fakultas Teknik Universitas Maritim Raja Ali Haji. Dan dibangun aplikasi untuk mengakses forum dengan platform android, pembangunan aplikasi android diperuntukan sebagai sisi client dan myBB ditujukan untuk web server. Dengan skema rancangan dua rancangan pembuatan aplikasi tersebut, adapun teknik pembuatan aplikasi tersebut dengan myBB, layanan buzztouch serta eclipse yang telah didukung dengan ADT (*Android Development Tools*), maka dilakukan pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* sebagai tahapan pembangun aplikasi client server untuk dapat melakukan akses ke forum dan telah dapat diterapkan di Forum Fakultas Teknik Universitas Maritim Raja Ali Haji.

Kata Kunci: Aplikasi Android, Forum, *Bulletin Board*, *Smartphone*

PENDAHULUAN

Ajang diskusi acapkali dibutuhkan untuk mendapatkan sesuatu kesimpulan, pengertian, sumber informasi, penjelasan, pengumuman maupun kesepakatan. Dibutuhkan media ataupun wadah untuk menetapkan itu, dan perantara tersebut dibentuk kedalam forum. Forum berperan penting terhadap meadiasi pertukaran informasi di dalam dunia pendidikan.

Terutama diterapkan kedalam lingkungan komunitas tertentu seperti kedalam universitas khususnya Fakultas Teknik Universitas Maritim Raja Ali Haji.

Kemungkinan yang dapat diefesiensikan dari forum ini menjadikan akses ke dalam forum dengan situasi yang tidak diwajibkan bertatap muka, artinya diskusi forum bisa dilakukan dimanapun tentunya dengan akses internet sebagai jembatannya kemajuan teknologi tidak membuat akses internet terpaku kepada pengguna komputer, namun dapat diakses melalui perangkat *smartphone*. Android merupakan salah satu sistem operasi *smartphone* yang bersifat gratis dan mudah dikembangkan untuk membangun aplikasi



forum Fakultas Teknik Universitas Maritim Raja Ali Haji. Sebagai bahan pertimbangan dalam penelitian ini akan dicantumkan beberapa hasil penelitian terdahulu antara lain:

A'la Syauqi dan Maret Dewi pada tahun 2011 melakukan penelitian mengenai Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning pada Sistem Operasi Android. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menjadikan *mobile learning* sebagai salah satu alternatif untuk memecahkan permasalahan dalam bidang pendidikan, terutama masalah pemerataan akses informasi pendidikan, kualitas konten pembelajaran yang berupa materi pembelajaran. *Mobile learning* memiliki keterbatasan sumber daya dan keragaman platform sehingga diperlukan rancangan yang mampu menjamin kompatibilitas dan inteoperabilitas.

Dalam penelitian ini melakukan metode analisis permasalahan sistem dengan memperhatikan keterbatasan *resource*, *hardware*, *device* yang *pervasive*, skema integrasi, dan kenyamanan pengguna. Sedangkan analisis sistemnya sendiri merancang dua pembuatan di sisi *server* dan di sisi *client* dalam bentuk layanan *mobile*, disisi *client* yang bertugas untuk mengakses ke *server*.

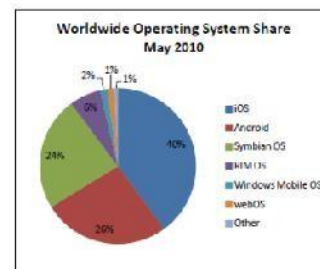
Penelitian lain dilakukan oleh Arya Pradana (2011) menyimpulkan koneksi antara *web server* dan aplikasi *mobile* di android telah berhasil diimplementasikan dengan menggunakan metode *http request* dan *response*.

Dalam penelitian yang dilakukan Sung Kiwoon, Srinivasan dan Schulzrinne (2010) menyimpulkan bahwa Forum dan bulletin board adalah wadah tentang kejadian dan informasi umum yang mungkin akan menarik bagi rekan-rekannya. Siswa dapat berbagi informasi tentang pengetahuan maupun berita yang terjadi di seluruh kampus.

Newsgroup dan web berbasis forum menjadi cepat terkenal di internet, menyediakan sebuah forum online.

Kohei Arai dan Herman Tolle (2011) mengadaptasi komposit berbasis PC *e-learning* halaman web dan mengirimkannya ke perangkat mobile melalui ponsel. Sebuah halaman *web e-learning* komposit kandungan *e-learning* yang terdiri dari pembelajaran objek.

Steele, J. (2011) Android merupakan sistem operasi yang dikembangkan oleh google dengan berbasis kernel linux versi 2.6 dan berbagai perangkat lunak dari GNU yang bersifat *opensource*. Keunggulan utama android yang bersifat *opensource*, membuat *smartphone* android di jual lebih murah dibandingkan dengan Blackberry, atau iPhone meski fitur (*hardware*) yang ditawarkan android lebih atraktif dan ini membuat semakin digandrungi *smartphone* dengan sistem operasi jenis android ini.



Gambar 1 Pangsa pasar sistem operasi bulan mei 2010

Menurut Fadjar Efendy Rasjid (2010) android adalah *software* untuk perangkat mobile mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi kunci. Pengembangan aplikasi pada *platform* android menggunakan bahasa pemrograman java. Serangkaian aplikasi inti android antara lain *client email*, program sms, kalender, peta, *browser*, kontak dan lain-lain. Android bersifat *opensource*, pengembangan android mampu membangun aplikasi secara



inovatif. Android berbasis pada versi Linux 2.6 untuk layanan sistem inti seperti keamanan, manajemen memori, manajemen proses, *network stack* dan model *driver*.

Terdapat dua jenis distributor sistem operasi android di dunia yaitu pertama yang mendapat dukungan penuh dari google atau *google mail server* (GMS) dan kedua adalah yang benar-benar bebas distribusinya tanpa dukungan langsung google atau dikenal sebagai *open handset distribution* (OHD).

Dengan konsep mengemas 2 sisi rancangan dengan membangun website menggunakan forum *engine* myBB sebagai webservernya dan disisi kedua dibangun aplikasi dari perangkat android sebagai sisi *client*. Kemasan sisi *client* dirangkai melalui layanan *buzztouch*. Dari sisi *client*, pengguna mengakses ke *website* forumnya.

Tentunya harus ada langkah menerapkan forum ini kedalam perangkat *smartphone* android melalui tahapan-tahapan pengembangan model sistem dengan menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan metode klasik dari pengembangan suatu sistem, pendekatan *waterfall* memungkinkan prediksi terhadap lamanya waktu penyelesaian proyek dengan memperhatikan kemungkinan iterasi ke tahap sebelumnya sehingga efektivitas pengembangan proyek dapat ditingkatkan.

METODE PENELITIAN

Dengan menentukan objek penelitian dan lokasi dari fokus penelitian dilakukan di Fakultas Teknik Universitas Maritim Raja Ali Haji, khususnya teknik perangkat lunak, Batam –Kepulauan Riau. Selain lokasi objek dibutuhkan tahap analisa kebutuhan.

Requirement yang diperlukan seperti jenis data yang di butuhkan dan metode pengumpulan data dengan metode dokumen dan observasi serta perancangan dan seleksi sistem termasuk implementasi, pengujian dan pemeliharaan.

A. Pemodelan Waterfall

Teknik air terjun yang meneliti kebutuhan sistem, mencang dan menyeleksi, implementasi pengujian dan pemeliharaan diceritakan dalam deskripsi berikut.

Objek penelitian telah ditentukan sesi berikutnya sistem Membutuhkan data, data tersebut diambil dengan metode dokumen dan observasi. Dokumen yang diambil berupa nama-nama, nip dan nim dari ketiga kategori pengguna yaitu admin, *lecture*, dan *student*

1. Perancangan

Kemudian perancangan & seleksi sesuai dengan tema forum UMRAH sebagai wadah diskusi *online* bagi komunitas perguruan tinggi UMRAH. Maka perlu di rancang kategori topik yang diusung mewakili tema forum, adapun perancangan katategori forum sebagai berikut:

1. Forum UMRAH

Merupakan kategori yang berisikan informasi perkuliahan mengenai Forum UMRAH.

Adapun forum yang dicakup dalam kategori Forum UMRAH adalah:

a. Pratikum

Forum yang ditujukan untuk topik mengenai informasi jadwal praktikum di lab UMRAH



penginstalan di forum myBB berupa konversi ke perangkat *mobile* berupa *plugin* gomobile, kemudian di *design plugin* tersebut sesuai kebutuhan seperti yang ditampilkan gambar berikut



Gambar 2.2. Home Forum dari platform Android

Halaman ini sebagai halaman *home* dari forum *online bulletin board*.



Gambar 2.3. Post thread dari platform Android

Proses dimana pengguna melakukan posting *thread* kedalam forum, dengan mengisi subjek dan isi pesan *posting*.



Gambar 2.4. Post replay dari platform

Isi dari *posting-an thread* di *replay* dalam penamaan *post replay*. Dengan demikian topik yang dibuat dapat mendapatkan komentar dari pengguna yang namun tidak diperuntukan untuk pengumuman.

2. Pengujian

Pengujian dilakukan untuk mengetahui informasi tentang kegunaan produk dan juga kualitas produk. Dan objektifitas perangkat lunak memungkinkan para pengguna untuk mengerti menghargai dan memahami resiko ketika menjalankan aplikasi. Aplikasi pengujian tergantung pada metode pengujian yang digunakan, bisa diterapkan ketika dibuat.

a. Pengujian Alpha Testing

Pengujian dilakukan guna mengetahui informasi tentang forum apakah dapat berjalan dengan baik di aplikasi, kemudian dapat melakukan diskusi sebagaimana mestinya dengan melakukan *post thread* dan *post replay* di kategori forum. Dalam hal ini, dilakukan pengujian pada.

1. Login Admin

Kasus Data dan Hasil Uji (Data)	
Data masukan	<i>Username: admin.</i>
Yang diharapkan	Data yang dimasukkan benar kemudian tekan <i>button login</i> , lalu
Pengamatan	Menampilkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data)	
Data masukan	<i>Username: admin,</i>
Yang diharapkan	Tampil pesan <i>error username</i> atau



Pengamatan	Muncul pesan <i>error</i> : “ <i>You have entered an invalid username/password combination. If you forgotten</i> ”
Kesimpulan	Diterima

Tabel 2.1. Pengujian *Form Login Admin*

Untuk login dari sisi *lecture* dan *student* memiliki hasil pemberitahuan yang sama jika memberikan *username* dan *password* kombinasi yang salah.

2. *Post thread*

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	<i>Thread subject</i> dan <i>message thread</i>
Yang diharapkan	Data yang dimasukkan benar kemudian tekan <i>button post thread</i> , kemudian <i>thread</i> akan tampil di kategori forum.
Pengamatan	Menampilkan <i>thread</i> yang sudah di <i>posting</i> .
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	<i>Thread subject</i> dan <i>message thread</i>
Yang diharapkan	Tampil pesan <i>error</i> jika salah satu <i>thread subject</i> maupun <i>message thread</i> tidak di isi.
Pengamatan	Muncul pesan <i>error</i> : “ <i>The subject is missing. Please enter a subject</i> <i>The Message is missing. Please enter a message</i> ”
Kesimpulan	Diterima

Tabel 2.2. Pengujian *Form Post thread*

Keterangan:

Setelah navigasi kategori forum dituju kemudian *posting thread* dapat dilakukan dengan ketentuan *thread subject* harus diisi dan *message thread*, pesan *error* muncul kedua-duanya jika kedua *field* tidak diisi di *form* untuk melakukan *posting thread*

3. *Delete thread*

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tindakan	Centang kotak dialog
Yang diharapkan	Kotak dialog (<i>checkbox</i>) telah tercentang menandakan menyetujui <i>thread</i> untuk di <i>delete</i> .
Pengamatan	Menghilangkan <i>thread</i> yang sudah tercentang.
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Tindakan	Tidak tercentang
Yang diharapkan	Tampil pesan <i>error</i> jika kotak dialog untuk <i>delete</i> tidak dicentang.
Pengamatan	Muncul pesan <i>error</i> : “ <i>The post was not detected because you didn’t check ‘Delete’ checkbox</i> ”
Kesimpulan	Diterima

Tabel 2.3. Pengujian *Delete thread*

Hasil uji untuk melakukan *delete thread* dapat dilakukan jika *checkbox* kotak centang telah di centang menandakan *thread* disetujui untuk di *delete*, jika tidak dicentang kotak centang tersebut maka *thread* tersebut tidak terhapus, untuk *delete replay* pada dasarnya sama dengan *delete thread* proses untuk melakukan *delete*-nya juga harus mencentang dari *checkbox* yang ada.



Selanjutnya pengujian juga dilakukan pada tahap *design*, *design* yang di bangun di peruntukan untuk kategori resolusi

No	Kepada-tan	Dibangun di	Kenyamanan
1	120dpi	QVGA (240x320)	√
2	240dpi	WVGA800 (480x800)	—
3	120dpi	WQVGA432 (240x432)	√
4	160dpi	HVGA (320x480)	√
5	120dpi	WQVGA400 (240x400)	√
6	240dpi	WVGA854 (480x854)	—

Tabel 2.4. Pengujian Kenyamanan Desain

Uji coba terhadap kepadatan resolusi membuktikan aplikasi ini tidak mendukung kenyamanan tampilan ke tiap-tiap kepadatan, seperti dijabarkan tabel pengujian kenyamanan design untuk kepadatan diatas 160 dpi kenyamanan tampilan tidak mendukung.

b. Kesimpulan Hasil Uji Pendekatan *Alpha Testing*

Dari hasil pengujian dengan *alpha testing* yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi *forum online* sudah berjalan sebagaimana diharapkan tetapi tidak menutup kemungkinan dapat terjadi kesalahan pada suatu saat aplikasi digunakan seiring waktu penggunaan dari aplikasi ini.

ANALISIS DAN PEMBAHASAN

1. Analisis Proses Pengembangan

Proses pengemangan aplikasi ini memiliki dua tahap dari tahap pengerjaan situs *web*-nya dan pembuatan aplikasi di *client* androidnya . skup yang di bahas ada 2 jadi di rincikan satu-satu, dimulai dari proses pengembangan di situs webnya yaitu membuat forumnya. Proses pengembangan forum ini juga memiliki beberapa langkah pengembangan yang perlu dilalui; pertama langkah-langkah pemasangan forum *engine* ini di situs *web*-nya terlebih dahulu.

runtutan proses pemasangan:

1. Memilih *hosting* digunakan untuk pembangunan *web forum*
2. unggah *software* myBB
3. Proses pemasangan sama seperti proses pemasangan cms lainnya. Unggah ke dalam berkas *root*
4. Setelah itu isi kebutuhan forum dan *design* sesuai kebutuhan untuk mengelola forum di forum *management* pada *home admin*.
5. kebutuhan data pengguna dan bahan informasi dimasukkan kedalam sistem
6. Atur *group* sesuai kebutuhan berdasarkan tipe pengguna.

Untuk tahap pengembangan di sisi kliennya juga memiliki beberapa tahap pengembangan yang harus dilalui.

pertama pengembangan harus memiliki 3 komponen yang sangat penting yaitu eclipse, ADT *plugins* dan SDK (*software development kit*).



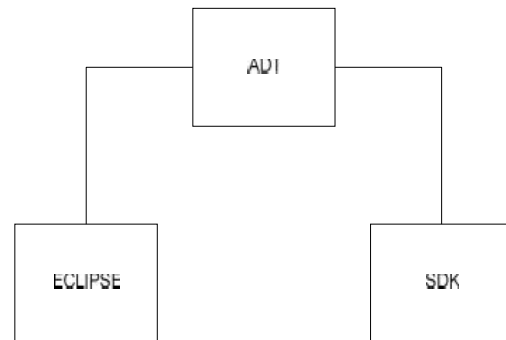
Untuk mengembangkan aplikasi ini tidak cukup dengan komponen eclipse sendiri, dengan eclipse belum bisa membangun aplikasi android. Agar bisa membangun aplikasi android perlum memasang plugin ADT (*Android Development Tools*) didalam eclipse. Sampai tahap ini eclipse sudah bisa digunakan namun belum dilengkapi *library* dan *emulator*, dan untuk memenuhinya butuh 1 komponen lagi yaitu komponen SDK (*Software Develompent Kit*). SDK sendiri adalah komponen yang ditugaskan sebagai *emulator*.

Hal yang perlu diperhatikan dalam memasang ADT kedalam eclipse

- Pilih menu *help* temukan “*Install new software*”
- Di area *Work with* tambahkan “<https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>”, di area *Location* dan untuk area di namanya boleh diisi bebas.
- Pastikan 4 versi *item* dalam kotak centang *developer tools* ada yaitu Android DDMS, Android Development Tools, Android Hierarchy Viewer, Android Traceview.

2. Pembahasan Proses Kerja Sistem

Berikut penjelasan yang dibahas, menyangkut kegiatan pengguna dalam sisi klien membuat *post* dimana pengguna menggunakan media *platform* android dalam melakukan kegiatan ini. Dalam membahas kegiatan ini, maka terlebih dahulu dibahas dari sisi akses melalui android, kemudian untuk seorang dapat mengakses forum, maka terlebih dahulu pengguna tersebut sudah mendapatkan akun dari admin forum, dan untuk seterusnya pengguna dapat masuk ke dalam forum dan membuat *thread* maupun memberi komentar atas *thread* yang ada.



Pada sisi klien pengguna android, dibuatkan aplikasi untuk dapat mengakses forum melalui koneksi internet, dimana memanfaatkan layanan buzztouch, dimulai pada program *BT_activity_root java* dalam paket *com.umrahbetaversions*.

Daur hidup untuk menjalankan suatu *activity* pertama kalinya diperlukan *methods onCreate()*. *OnCreate()* merupakan dimana *view* yang ingin ditampilkan di buat, membuka data *file*, maupun meinginialisasi *activity*.

Saat memanggil *OnCreate*, *framework* android melewati sebuah *bundle* objek yang mengandung *state activity* yang disimpan ketika *activity* pertama berjalan. Tugasnya memanggil *loadAppData*, sementara *loadAppData* menggerakkan *thread* dar

LoadAppDataWorkerThread, kemudian *LoadAppDataWorkerThread* melakukan konfigurasi data, data yang di konfigurasi berupa konfigurasi *filename* yaitu berupa *file* dengan format ‘txt’

Adapun *file BT_config* yang dipanggil menggunakan format JSON

```
{"itemId": "--",  
"itemType": "BT_screen_cu  
stomURL",  
"itemNickname": "Rumah  
Forum",  
"dataURL": "http://forum-  
umrah.hostzi.com/",  
"navBarTitleText": "Rumah
```




```
Forum",  
"forceRefresh":"1"},  
{  
  "itemId": "--",  
  "itemType": "BT_placeCall",  
  "itemNickname": "Call Us",  
  "number": ""  
},
```

Setelah *umrahbetaversions_appDelegate* menghubungkan dengan file *BT_config* tadi selanjutnya *umrahbetaversions_appDelegate* menyerahkan proses eksekusi ke *BT_application*. Barulah di *debug* oleh tugasnya *BT_application*.

BT_application memanggil 2 komponen penggerak aplikasi

```
rootTheme = new BT_item();  
rootDevice = new  
BT_device();
```

Class *BT_item* memuat pengaturan aplikasi baik dari *item-item* apa yang digunakan semuanya di atur disini berikut semua *item* yang terdata dalam sifat class *BT_item*; *itemIndex*, *itemId*, *itemNickname*, dan *itemType*. kemudian class *BT_user* memuat pengaturan pengguna aplikasi dan Class *BT_device* merupakan class yang memuat pengaturan dasar alat, semua pengecekan yang ada di alat dari mulai model, *versions*, tipe koneksi, lebar, tinggi, *ScreenDensity* dan mengecek kemampuan lainnya. Kemudian *BT_application* ini melakukan pemuatan tampilan sebagai berikut:



Gambar 4.7. Konfigurasi Eclipse

Sampai disini platform android sudah bisa mengakses keseluruhan *content* dalam forum. Selanjutnya adalah penjabaran dalam di sisi situs *web*-nya dimulai dari *Admin* melakukan *login*.

KESIMPULAN

1. Penerapan Forum *Online Bulletin Board* dalam Platform Android berhasil diterapkan dengan menggunakan metode *waterfall* untuk forum komunitas FT UMRAH Batam.

Saran

1. Sistem ditambahkan dengan fasilitas untuk memindahkan *thread*
2. Sistem ditambahkan fasilitas untuk mengunggah *file*
3. Sistem dibuat kenyamanan resolusi cocok untuk semua *platform*

UCAPAN TERIMA KASIH

Fakultas Teknik Universitas Maritim Raja Ali Haji di Batam



DAFTAR PUSTAKA

- Amiral, M. 2009. Analisis dan implementasi Forum Diskusi menggunakan phpBB 3.04 di PDSI ITI, Institut Teknologi Indonesia
- Amri. 2011. Pengertian Content Management System (CMS), <http://kentos.web.id> (Diakses Tanggal 9 Desember 2011)
- Anonim, “Android Developers – Webview | Android Developers”, <http://developer.android.com/reference/android> (diakses tanggal 16 Desember 2011)
- Anonim, “developer mysql – MyISAM | Mysql Developers” <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.6/en/myisam-storage-engine.html> (diakses tanggal 20 mei 2012)
- Arai, K, Herman, T. 2011. *Module Base Content Adaptation of Composite E-Learning Content for Delivering to Mobile Learners*, No.3, Vol. 3, halaman 382-387
- Arifin, M.Z. 2012. Sistem informasi geografis untuk fasilitas perguruan tinggi berbasis android di kota Surabaya, Institut Teknologi Sepuluh November
- Ariq, H. 2010. Web Sever. [www.scribd.com/doc/54917409/Pengertian n-Web-Server](http://www.scribd.com/doc/54917409/Pengertian-n-Web-Server) (diakses tanggal 27 desember 2011)
- Haryanto, A . Belajar membuat menu pada android. <http://agusharyanto.net/wordpress/?p=335> . (diakses tanggal 1 maret 2012)
- Hermawan, Y. Lab Android Tutorial. www.omayib.com. (diakses tanggal 14 februari 2012)
- Khusna T.A.S. 2009. Ujian Online pada mata kuliah matematika diskret berbasis web, Universitas Diponegoro.
- Meier, R. 2009. Professional Android Application development, Indianapolis, Indiana
- PK.Ragunath, Ravimohan R, S. Velmourougan, 2010. Evolving A New Model (SDLC Model-2010) For Software Development Life Cycle (SDLC), Pondicherry University, India
- Poetra, A.2003. Tutorial Cascading Style Sheet (CSS), Ilmu Komputer, halaman 1-22
- Powell, G. 2006. Beginning Database Design . Wiley Publishing, halaman 391-393
- Pradana, A. 2011. Aplikasi Bulletin Board Berbasis Android, Fakultas Teknik Teknologi Informasi, Institut Teknologi Sepuluh November
- Rangevik, A. 2011. A proposal for Android-based tablet client used in one-to-one computing in teaching environments, Departement of Information Technology, University of UPPSALA
- Rasjid, Fadjar Efendy. 2010 Android : Sistem Operasi pada Smartphone. www.ubaya.ac.id (diakses tanggal 2 desember 2011)
- Steele, James. 2011. The Android Developer’s Cookbook Building Applications with the android SDK, Addison Wesley
- Stephanus H,S. 2011. Mudah membuat aplikasi android, ANDI, halaman 10



Sung, K, Srinivasan, S, Schulzrinne, H. 2010. BBS- ONE: Bulletin Board and Forum System for Mobile Opportunistic Network, The Faculty of the Graduate School of Computer Science, University of Florida, USA

Syauqi, A, Maret Dewi. K. 2011. Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Pada Sistem Operasi Android, Universitas Islam Negeri, Malang.