



PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN *WEDDING ORGANIZER* PADA SANGGAR KEMANTEN BERBASIS WEB

Ines Bella Marlina^{1)*}, Dinda Hanifah Nur Ikhwani²⁾, Afwan Budi Setiawan³⁾

^{1,2,3)} Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana, Jakarta

email: 41818210010@student.mercubuana.ac.id¹⁾,

41818210029@student.mercubuana.ac.id²⁾, afwan.budi@student.mercubuana.ac.id³⁾

Abstrak

Wedding organizer merupakan salah satu jasa yang memiliki fungsi untuk membantu calon pengantin dalam mempersiapkan perencanaan serta rangkaian dari pelaksanaan upacara pernikahan yang sesuai dengan konsep, jadwal, dan keuangan yang sudah pelanggan tetapkan. Sistem informasi penyewaan *wedding organizer* Sanggar Kemanten kali ini dibuat dengan menggunakan sistem informasi berbasis web, yang mempunyai tujuan untuk memperluas promosi dan memudahkan proses penyewaan paket pernikahan. Sistem informasi penyewaan *wedding organizer* menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*, metode yang digunakan pada sistem ini menggunakan metode *waterfall*. Sistem informasi *wedding organizer* Sanggar Kemanten sangat membantu calon pengantin yang tidak mau di persulit oleh masalah dan perencanaan acara pernikahan mereka. Dengan berkembangnya teknologi sekarang ini *wedding organizer* Sanggar Kemanten sudah mulai berpindah dari proses manual kedalam proses online yaitu sistem informasi *wedding organizer* yang berbasis web.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Waterfall*, Sanggar Kemanten, *Wedding organizer*.

Abstract

Wedding organizer is one of the services that have a function to help the bride-to-be in preparing the planning and implementation of a series of wedding party events in accordance with the concept, schedule, and budget that has been set. Sanggar Kemanten wedding organizer rental information system is created by utilizing web-based information technology, with the aim of expanding the promotion area and simplifying the booking process. Wedding organizer rental information systems use *PHP* and *MySQL* programming languages, methods used on these systems using *waterfall* methods. Information system wedding organizer Sanggar Kemanten is very helpful for brides-to-be who do not want to bother with their wedding planning problems. With the development of technology today wedding organizer Sanggar Kemanten has started to move from manual process to online process that is information system wedding organizer that lined web.

Keywords: Information System, *Waterfall*, Sanggar Kemanten, *Wedding organizer*.



PENDAHULUAN

Peningkatan yang terjadi pada penggunaan teknologi komputer merupakan salah satu dampak dari perkembangan teknologi informasi. Dampak yang didapatkan adalah teknologi informasi telah memberikan kemudahan untuk karyawan dalam melakukan pemrosesan data. Teknologi adalah alat yang sangat berguna untuk membantu individu dalam penyelesaian pekerjaannya (Handayani, 2010).

Diawali dengan berkembangnya teknologi *wedding organizer* saat ini sudah mulai beradaptasi dari proses manual lalu ke dalam proses online menggunakan sistem *wedding organizer* berbasis web. Hanya saja hampir semua website yang sudah ada, belum bisa memenuhi keinginan para penggunanya. Ini dikarenakan konten yang disediakan para penjual jasa *wedding organizer* tidak lengkap, seperti kurangnya keterangan mengenai paket pernikahan yang ditawarkan dan berapa harga yang sudah lama tidak diperbaharui (Permata et al., 2018).

Pemesanan untuk paket pernikahan di *wedding organizer* masih menggunakan cara *offline*, dimana pelanggan jasa *wedding organizer* harus datang langsung ke kantor untuk melakukan pemesanan paket. Promosi jasa *wedding organizer* disini masih dilakukan dengan penyebaran informasi terkait paket pernikahan yang ditawarkan oleh *wedding organizer* menggunakan via email dan *by phone*, dimana sistem tersebut masih kurang efektif bagi para pelanggan dan berdampak rendahnya peminat jasa (Ayu & Fitri, 2019).

Wedding organizer sistem informasi pemesanan *wedding organizer* menyediakan tempat untuk para calon pengantin yang sedang mencari info tentang harga busana, tata rias serta paket-paket pernikahan. Sistem informasi ini dilengkapi dengan gambar dan foto agar pelanggan dapat mengetahui seperti apa model busana dan juga tatarias yang akan di pesan. Penelitian Untuk Aplikasi Sistem Perpustakaan Yang Sudah Terintegrasi dengan Notifikasi SMS dan Juga Email *Reminder* (Hermawati, 2018) menghasilkan sebuah sistem yang dapat memberikan ketersediaan bahan pustaka dan dapat mengurangi angka keterlambatan pengembalian bahan pustaka.

Hasil pengujian dapat sangat membantu dan mempermudah kerja dari petugas perpustakaan. Penelitian Sistem Informasi Pemesanan *Wedding Planner* Berbasis Web (Najiyah & Suharyanto, 2017) menghasilkan sebuah sistem yang dapat memberikan sebuah gambaran untuk calon pengantin untuk merencanakan acara pernikahannya di website yang telah dibuat. Website ini juga membantu para vendor mempromosikan produk berupa paket pernikahan yang dimiliki.

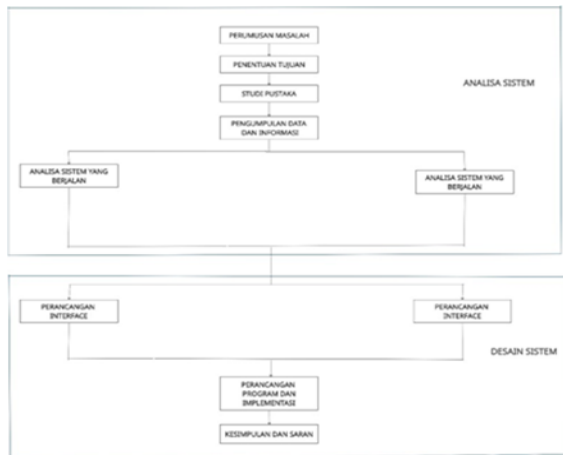
Dengan dibuatnya sebuah sistem informasi pada *wedding organizer* Sanggar Kemanten berbasis web yang dapat dengan sesuai memenuhi kebutuhan user dengan baik dari sisi pelanggan maupun sisi admin. Sistem informasi ini juga akan meminimalisir kesalahan yang tidak diinginkan serta mengefisienkan waktu pemesanan paket pernikahan di Sanggar Kemanten.



METODE PENELITIAN

Diagram Alir Penelitian

Diagram alir penelitian adalah suatu tahapan untuk melakukan perancangan sebuah penelitian, dimulai dari perumusan masalah dan diakhiri dengan kesimpulan dan saran. Berikut dibawah ini adalah beberapa gambar dari penelitian yang dibuat:



Gambar 1. Diagram Alir Penelitian

Pada tahapan diagram alir penelitian diatas telah disusun agar pengujian penelitian ini dapat berlangsung secara sistematis dan juga dapat dijadikan untuk tujuan dari penelitian ini dalam pelaksanaan, supaya hasil yang dibuat tidak menyimpang dari tujuan awal penelitian.

1. Perumusan Masalah

Pada tahap ini merupakan suatu awalan untuk merancang website *wedding organizer* pada Sanggar Kemanten. Website ini dibuat, untuk mempermudah calon pengantin dalam memesan paket pernikahan mereka dan juga memperluas promosi Sanggar Kemanten. Sehingga dengan begitu menjadi acuan bagi penulis

membuat aplikasi *wedding organizer* Sanggar Kemanten ini.

2. Penentuan Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai adalah untuk mengatasi masalah yang terjadi, yaitu para calon pengantin yang kesulitan memesan paket pernikahan di Sanggar Kemanten secara langsung, karena terhambatnya waktu dari calon pengantin maupun keluarga dari kedua belah pihak. Selain itu, kurangnya media promosi untuk menyebarkan secara luas *wedding organizer* Sanggar Kemanten. Oleh karena itu dibuatlah website yang di harapkan dapat membantu para calon pengantin maupun pihak Sanggar Kemanten itu sendiri.

3. Studi Pustaka

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang bertujuan untuk pencarian data dan informasi melalui beberapa dokumen, baik dokumen tertulis, foto, gambar, maupun dokumen berupa elektronik yang dapat mendukung dalam proses penulisan.

4. Pengumpulan Data dan Informasi

Pada pengumpulan data dan informasi pada penelitian ini dilakukan dengan 2 cara, yaitu dengan observasi dan studi pustaka. Observasi di fokuskan pada pengamatan terhadap kesulitan dan harapan calon pengantin maupun keluarga calon pengantin. Studi Pustaka bertujuan untuk menunjang teori atau pembahasan dalam permasalahan penelitian penulis. Sedangkan kuisioner bertujuan untuk memperoleh pendapat mereka mengenai apa saja harapan calon pengantin saat ingin memesan paket

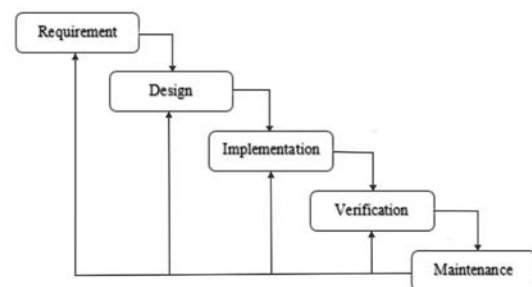


- pernikahan secara mudah di Sanggar Kemanten.
5. Analisis Sistem Berjalan
Analisis sistem yang saat ini sedang berjalan dilakukan dengan menggunakan cara analisi pada objek yang diperlukan untuk perancangan sistem itu sendiri. Ini mempunyai maksud untuk membuat focus kepada fungsional sistem yang sedang berjalan, yang berjalan, tanpa menitik beratkan kepada alur proses dari sistem. Untuk hasil analisis ini akan di gambarkan dan juga di dokumentasikan.
 6. Perancangan *User Interface*
Pada tahapan ini dilakukannya pembuatan alur dan desain secara lengkap karena pada tahapan ini dilakukannya perancangan antar muka pengguna (*user interface*) serta perancangan basis data. Setelah itu, di implementasikan rancangan antar muka (*user interface*) ke dalam program.
 7. Perancangan Program dan Implementasi
Pada proses perancangan ini dilakukan untuk membentuk dan merancang sistem atau memperbaiki sistem yang sudah dibuat ini menjadi sistem yang lebih baik, juga dapat membantu pekerjaan secara efektif dan efisien, untuk proses rancangan disini bisa berupa rancangan masukan, rancangan keluaran, atau rancangan file.
 8. Kesimpulan dan Saran
Dalam bagian kesimpulan dan saran untuk penelitian disini penulis berusaha memperlihatkan inti dari permasalahan antara keseluruhan

bagian dalam penelitian, terutama pada masalah penelitian, hipotesis, dan juga analisis data. Kesimpulan ini harus berdasarkan pada hasil penelitian, karena pada bagian kesimpulan dan saran ini harus memberikan jawaban atas pertanyaan dari masalah penelitian.

Metode SDLC (*software Development Life Cycle*)

Metode SDLC yang digunakan peneliti dalam penelitian kali ini adalah metode *waterfall*. SDLC memiliki fungsi untuk menggambarkan tahap-tahap yang utama serta langkah di setiap tahapan secara garis besar di jelaskan sebagai analisis, desain, implementasi, pengujian, dan juga pemeliharaan. Setiap kegiatan didalam SDLC akan dijelaskan melalui (*purpose*) dan hasil kegiatannya (*deliverable*) (Widharma, 2017).



Gambar 2. Metode *waterfall*

1. Analisis Kebutuhan Sistem
Dalam tahap ini mempunyai tujuan yaitu memahami sistem yang telah dibuat, serta melakukan identifikasi permasalahan apa saja yang terjadi dan mencari pemecahan masalah dari permasalahan tersebut. Ada 3 permasalahan yang terjadi di Sanggar Kemanten, yang pertama adalah sulitnya para pelanggan untuk mencari



- informasi mengenai Sanggar Kemanten. Permasalahan yang kedua adalah sulitnya pemesanan yang akan dilakukan oleh pelanggan, dimana pelanggan harus datang langsung ke Sanggar Kemanten. Permasalahan ketiga adalah kurang efisiennya pendataan pelanggan yang dilakukan admin, karena masih menggunakan cara manual.
2. *Design Sistem*
Pada tahap ini akan dilakukannya penerjemah data yang telah di analisis berupa bentuk yang mudah dimengerti oleh pengguna. Perancangan yang akan di analisa berupa analisa proses yang sedang berjalan yang menggunakan metode *PIECES*, analisa kebutuhan sistem dimana dijelaskan menggunakan metode *SDLC*, perancangan *UML*, perancangan basis data, dan juga perancangan *UI*.
 3. *Coding*
Pada tahap ini masuk ke tahap yang akan dilakukannya implementasi dari semua rancangan yang sudah dibangun menggunakan bahasa pemrograman yaitu *PHP* dan *database* yang di gunakan disini menggunakan *MySQL*.
 4. *Testing*
Dalam tahap *testing* ini adalah suatu uji coba terhadap program atau sistem yang sudah selesai dibuat untuk melakukan identifikasi kesalahan dan ketidak sesuaian untuk pengguna.
 5. *Maintenance*
Pada tahapan akhir ini dilakukannya proses perbaikan yang dilakukan pada sistem, seperti penyesuaian adaptasi

atau perubahan yang terjadi pada sistem yang telah di bangun.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Data

Pada tahap analisis data mengenai pencarian identifikasi masalah, selanjutnya dapat dilakukannya analisis kebutuhan sistem dimulai dari tahapan analisa tersebut maka akan mengatasi ketidak sesuaian aplikasi yang dirancang sesuai dengan yang dibutuhkan oleh user. Dibawah ini adalah kebutuhan sistem yang diperlukan oleh Sanggar Kemanten, antara lain:

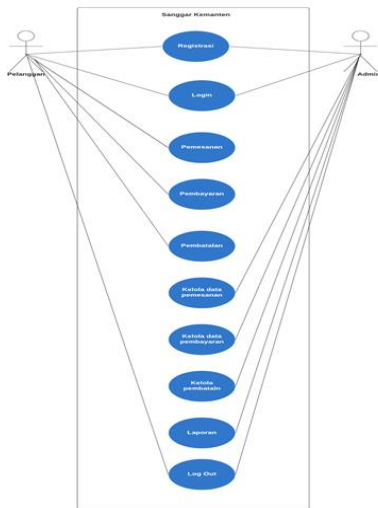
1. Penggunaan sistem aplikasi yang berbasis website.
2. Menampilkan sebuah informasi secara detail tentang busana, tatarias serta paket-paket pernikahan yang akan di lihat pengguna di Sanggar Kemanten.
3. Menampilkan gambar busana, tatarias, dan paket pernikahan yang tersedia di Sanggar Kemanten.
4. Menampilkan estimasi atau perkiraan biaya penyewaan busana, tatarias, dan paket-paket pernikahan yang tersedia di Sanggar Kemanten.
5. Memberi pengetahuan informasi secara lengkap tentang tata cara penyewaan dan pendaftaran paket pernikahan dan juga memberikan informasi kontak dari tim Sanggar Kemanten.
6. Menampilkan halaman pendataan pemesana pelanggan di sistem admin.
7. Menampilkan halaman transaksi yang di lakukan oleh pelanggan agar bisa di ubah ke dalam sistem yang sudah di buat.



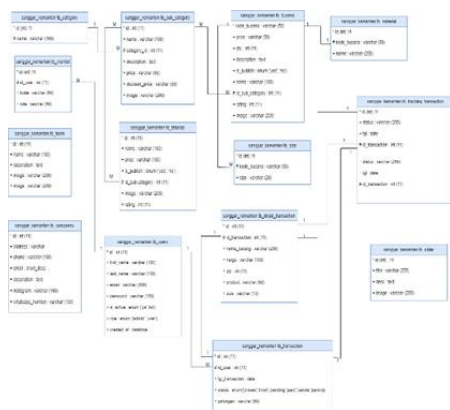
8. Memberikan informasi report laporan keuangan sesuai tanggal yang dipilih di sistem admin.

Rancangan Sistem

Untuk Analisa perancangan pada sistem yang dibuat, kali ini peneliti disini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Diagram yang dirancang adalah *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, serta *class diagram*. Dibawah ini merupakan usulan rancangan berupa UML yang digambarkan di bawah ini:



Gambar 3. Use case diagram



Gambar 4. Class diagram

Rancangan Basis Data

Rancangan basis data yang berfungsi untuk memberikan informasi tentang semua kebutuhan user atau pengguna secara khusus. Dibawah ini adalah tabel rancangan basis data yang diusulkan:

Tabel 1. Database Transaction

No.	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	Id	int	11	Primary
2.	Id_user	int	11	Id_Pembayaran
3.	Tgl_Transaction	date		Tgl_Pembayaran
4.	Status	enum		Pilihan tahap status pembayaran
5.	Potongan	varchar	50	Potongan harga

Table 2. Database Sub Category

No.	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	Id	int	11	Primary Key
2.	Name	varchar	100	Nama produk
3.	Category_id	Int	11	Id setiap produk
4.	Deskripsi	Text		Deskripsi produk
5.	Price	varchar	50	Harga produk
6.	Discount_price	Varchar	50	Diskon harga produk
7.	Image	varchar	200	Foto Produk

Rancangan User Interface

Rancangan *user interface* pada penelitian kali ini mempunyai fungsi memberikan gambaran untuk pengguna dalam sistem yang akan dibuat. Berikut dibawah ini adalah rancangan *ser Interface*:

1. Rancangan *User Interface* Registrasi dan Login (Pelanggan)

Rancangan registrasi atau *Login* adalah tampilan formulir pendaftaran akun yang ditampilkan sistem, form registrasi yang nantinya akan berisikan nama, tanggal lahir, alamat,

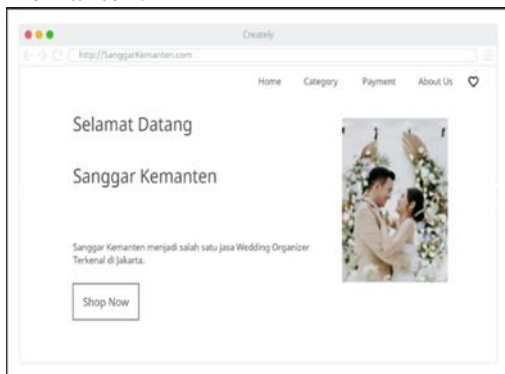


dan *password*. Sedangkan *login* akan berisikan *id user* dan *password*.

Gambar 5. Rancangan *User Interface* Daftar

2. Rancangan *User Interface* Registrasi dan *Login* (Pelanggan)

Rancangan halaman menu utama adalah yang akan ditampilkan oleh sistem nantinya setelah user melakukan *login*, di halaman utama ini akan ditampilkan gambar busana dan tata rias yang dimiliki oleh Sanggar Kemanten.

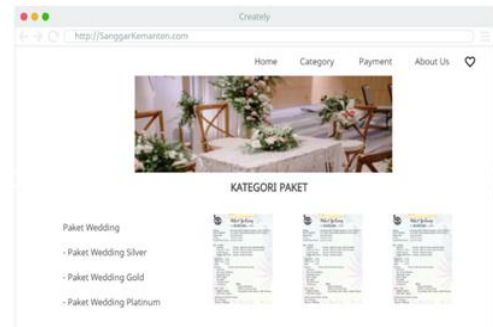


Gambar 6. Rancangan *User Interface* Halaman Utama

3. Rancangan *User Interface* *Category*

Rancangan halaman menu *Category* adalah sebuah tampilan kategori paket-paket pernikahan yang tersedia di Sanggar Kemanten, didalam kategori tersebut terdapat juga sub

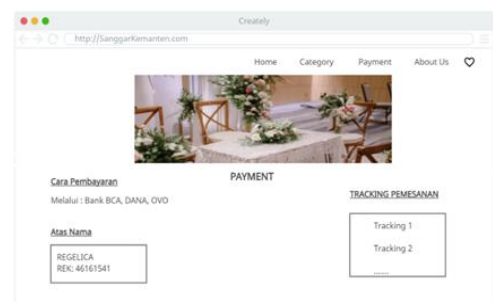
kategori yang berisikan paket-paket lengkap dari Sanggar Kemanten.



Gambar 7. Rancangan *User Interface* Menu *Category*

4. Rancangan *User Interface* *Payment* (pelanggan)

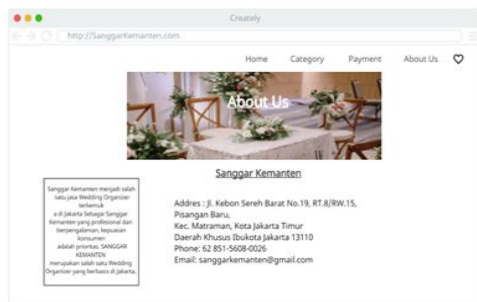
Rancangan halaman menu *payment* adalah sebuah tampilan pembayaran untuk pelanggan serta akan di tampilkan *tracking pembayaran* yang akan muncul setelah di terima dan di edit oleh *admin*.



Gambar 8. Rancangan *User Interface* Menu *Payment*

5. Rancangan *User Interface* Halaman Menu *About Us* (Pelanggan)

Rancangan halaman menu *about us* disini akan menampilkan halaman informasi berisi sejarah singkat alamat, no. hp, alamat email, serta anggota dari tim Sanggar Kemanten sendiri.



Gambar 9. Rancangan *User Interface* *About Us*

6. Rancangan *User Interface* *Wishlist* (Pelanggan)

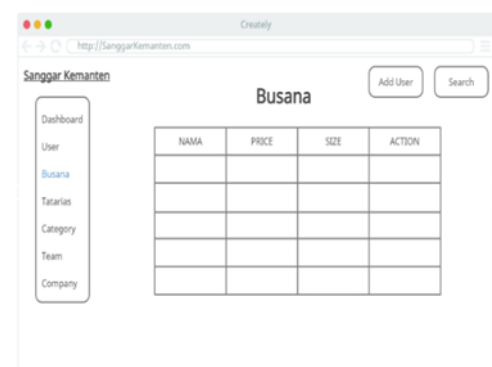
Rancangan halaman menu *wishlist* menampilkan halaman beberapa produk *favorit* yang telah dipilih dengan cara mengklik button logo hati yang tersedia di sistem. Didalam kumpulan *wishlist* juga akan menampilkan harga serta ukuran yang dipilih sebelumnya oleh pelanggan.

Foto	Nama Produk	Harga Produk	Tambah Produk	Hapus
	Adat Sunda Grey	Rp. 1500.000	<button>Pesan</button>	
	Adat Sunda	Rp. 1200.000	<button>Pesan</button>	
	Ketaya Engagement	Rp. 1700.000	<button>Pesan</button>	

Gambar 10. Rancangan *User Interface* *Wishlist*

7. Rancangan *User Interface* Halaman Menu Data Busana (*Admin*)

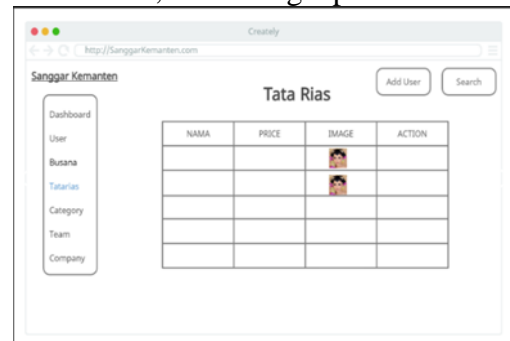
Dalam menu rancangan menu data busana ini nantinya akan di Kelola admin untuk menambah, mengubah, atau menghapus data gambar busana.



Gambar 11. Rancangan *User Interface* Menu Data Busana

8. Rancangan *User Interface* Menu Data Tata Rias

Menu rancangan data tata rias disini akan dikelola oleh admin mengubah, menambah, atau menghapus data.



Gambar 12. Rancangan *User Interface* Menu Data Tata Rias

Implementasi Sistem

Berdasarkan dari hasil pengumpulan data dan juga rancangan sistem yang telah dibuat Sanggar Kemanten yang memiliki fungsi menjelaskan tentang modul dari sistem yang sudah dibangun kepada user yang akan menggunakan sistem tersebut. Berikut adalah implementasi sistem dari Sanggar Kemanten:

1. Halaman Registrasi dan *Login*
Merupakan halaman yang memuat form registrasi dan *Login* untuk user,

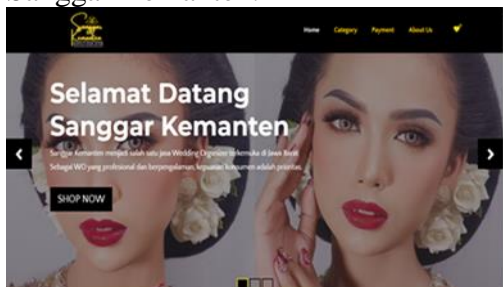


form registrasi berisikan nama depan, nama belakang, email, dan *password*. Sedangkan login disini berisikan email dan *password*.

Gambar 13. Halaman Registrasi dan Login

2. Halaman Utama

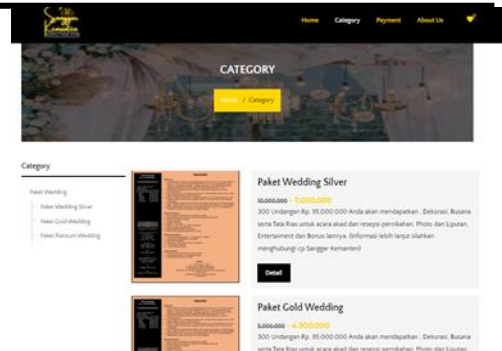
Merupakan sebuah halaman yang memuat menu utama pada *website* yang menampilkan beberapa gambar busana serta tata rias yang tersedia di Sanggar Kemanten.



Gambar 14. Halaman Utama

3. Halaman Menu Category

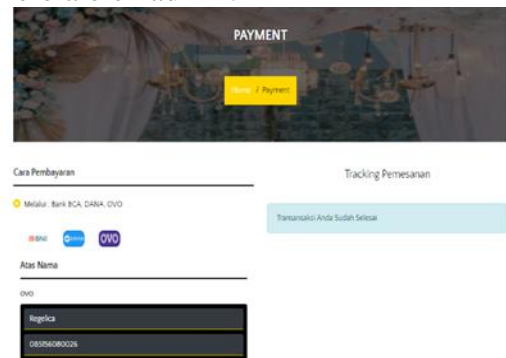
Merupakan halaman yang menampilkan paket pernikahan yang tersedia di Sanggar Kemanten, didalam kategori ini sendiri terdapat sub kategori didalamnya, yang jika di klik akan muncul paket yang lebih lengkap dari Sanggar Kemanten.



Gambar 15. Halaman Menu Category

4. Halaman Menu Payment

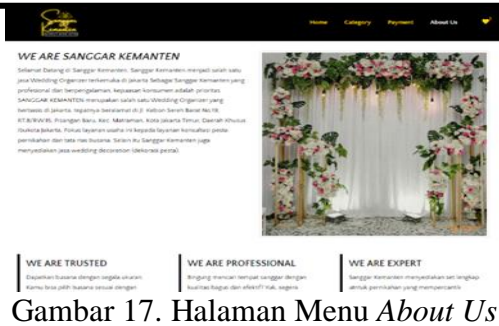
Pada halaman menu *Payment* atau pembayaran ini akan menampilkan jenis pembayaran apa yang bisa dilakukan oleh pelanggan, pembayarannya hanya bisa dilakukan via DANA, OVO, dan transfer ke rekening BCA. Didalam menu *payment* di tampilkan tracking pembayaran yang sudah di kelola oleh admin.



Gambar 16. Halaman Menu Payment

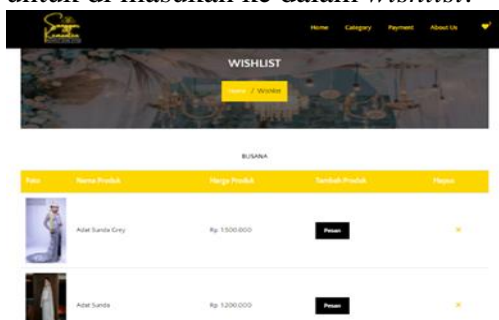
5. Halaman Menu About Us

Pada tampilan menu about us ini menampilkan informasi lengkap mengenai keberadaan lokasi dari Sanggar Kemanten serta informasi lainnya seperti sejarah singkat dan akun social media.



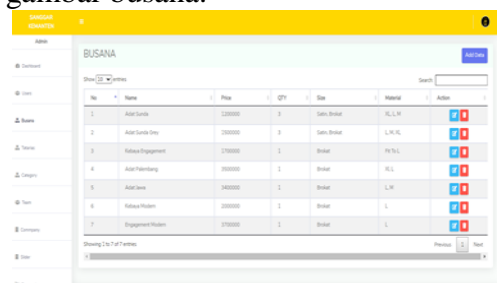
Gambar 17. Halaman Menu *About Us*

6. Halaman Menu *Wishlist*
Pada halaman menu *wishlist*, ditampilkannya produk-produk yang telah dipilih atau di klik menggunakan button logo hati oleh user pelanggan untuk di masukan ke dalam *wishlist*.



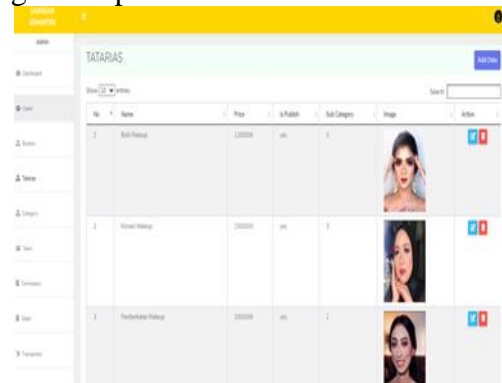
Gambar 18. Halaman Menu *Wishlist*

7. Halaman Menu data Busana
Pada halaman ini di tampilkan menu yang akan di kelola oleh admin Sanggar Kemanten untuk menambah, mengubah atau menghapus data gambar busana.



Gambar 19. Halaman Menu Data Busana

8. Halaman Menu Data Tata Rias
Pada halaman menu data tata rias ini dikelola oleh admin untuk mengubah, menambah atau menghapus data gambar pada tata rias.



Gambar 20. Halaman Menu Data Tata Rias

Hasil Pengujian

Tahapan dari pengujian sistem ini mempunyai tujuan yaitu untuk mengamati hasil implementasi dari data yang diuji dan pemeriksaan fungsional dari sistem agar dapat diketahui *bugs/error*, sehingga memudahkan perbaikan dan pengembangan terhadap sistem. Pengujian sistem menggunakan metode *black box*. Berikut adalah table hasil pengujian sistem:

1. Pengujian sistem dari sisi pelanggan

Table 3. Pengujian Sistem dari Sisi Pengguna

No	Modul	Deskripsi Pengujian	Skenario Pengujian	Hasil Aktual		Status
				√	X	
1	Registrasi	Mengisi Form Registrasi	User daftar akun dengan menggunakan nama,	√		Sukses



			alamat email, dan password . Kemudian klik register			
2	Login	Mengisi form Login	User mengisi form Login yang berisi alamat email dan password , lalu klik Login	V		Sukses
3	Pemesanan		User klik button What's App, lalu sistem akan mengarahkan ke aplikasi What's App, dan melakukan pemesanan	V		Sukses
4	Category	Melihat paket pernikahan	User memilih fitur Category, lalu sistem menampilkan seluruh kategori paket yang tersedia	V		Sukses
5	Wishlist	Memasukkan produk kedalam Wishlist	User memilih produk yang disukai, lalu klik button logo hati	V		Sukses

2. Pengujian Sistem dari Sisi Admin

3.

Tabel 4. Pengujian Sistem dari Sisi Admin

No	Modul	Deskripsi Pengujian	Skenario Pengujian	Hasil Aktual		Status
				V	X	
1	User Pelanggan	Kelola akun user seperti edit, input, delete	Admin mengisi atau edit data pelanggan, lalu klik 'Simpan' Admin klik hapus data user lalu klik 'Simpan'	V		Sukses
2	Kelola Busana	Kelola busana dengan memasukkan, edit, dan hapus data	Admin mengisi data baru serta dapat mengedit data lama, lalu klik 'Simpan'. Admin dapat menghapus data lalu klik 'Simpan'	V		Sukses
3	Tata Rias	Kelola data Tata Rias dengan input, edit, dan hapus data	Admin mengisi data baru serta dapat mengedit data lama, lalu klik 'Simpan'. Admin dapat menghapus data lalu klik 'Simpan'	V		Sukses



4	Category	Tata rias, busana	Admin mengisi data baru serta dapat mengedit data lama, lalu klik 'Simpan'. Admin dapat menghapus data lalu klik 'Simpan'	√	Sukses
5	Team	Kelola data Team dengan input, edit, dan delete data.	Admin mengisi data baru serta dapat mengedit data lama, lalu klik 'Simpan'. Admin dapat menghapus data lalu klik 'Simpan'	√	Sukses
6	Transaction	Kelola data transaksi yang dilakukan oleh pelanggan seperti pembayaran sampai pembatalan	Admin mengelola data pelanggan untuk pembayaran serta pembatalan, lalu klik 'Simpan'	√	Sukses
7	Report	Kelola data transaksi sesuai tanggal yang dipilih	Admin memilih tanggal untuk ditampilkan halaman report transaksi, lalu klik 'Report'	√	Sukses

SIMPULAN

Hasil dari penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis dan telah diterima oleh pihak dari Sanggar Kemanten yang dapat disimpulkan adalah:

1. *Website* yang telah dibuat dan dikembangkan sudah berjalan dengan baik dan di terima oleh pihak Sanggar Kemanten.
2. Dalam *website* terdapat beberapa gambar busana dan juga tatarias yang banyak dibutuhkan oleh para calon pengantin.
3. *Website* Sanggar Kemanten menjadi sumber informasi bagi para calon pengantin yang ingin memesan paket-paket pernikahan.
4. *Website* Sanggar Kemanten juga sangat membantu admin-admin yang bekerja sehingga mempermudah dan mempersingkat waktu pekerjaan mereka.

UCAPAN TERIMA KASIH

Peneliti memberikan banyak rasa terimakasih kepada berbagai pihak yang sudah membantu dan juga mendukung untuk menyelesaikan penulisan ini. Terimakasih kepada ibu Rina dan Regi sebagai tim dari Sanggar Kemanten yang sudah bersedia membantu peneliti dalam menyelesaikan penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ayu, F., & Fitri, N. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan *Wedding organizer* Online. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2), 92–104.
- [2] Handayani, R. (2010). Analisis Faktor-Faktor yang Menentukan Efektivitas Sistem Informasi pada



-
- Organisasi Sektor Publik. *Jurnal Akuntansi Dan Keuangan*, 12(1), 26–40.
- [3] Hermawati, M. (2018). Aplikasi Sistem Perpustakaan Terintegrasi dengan Notifikasi SMS dan Email Reminder. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 2(3), 308.
- [4] Najiyah, I., & Suharyanto. (2017). Sistem Informasi Wedding Planner Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 3(1), 79–86.
- [5] Permata, D., Tasrif, E., & Dewi, I. P. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan *Wedding organizer* Di Kota Padang. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 6(1), 2–7.
- [6] Widharma, I. G. S. (2017). Perancangan Simulasi Sistem Pendaftaran Kursus Berbasis Web Dengan Metode Sdlc. *Matrix : Jurnal Manajemen Teknologi Dan Informatika*, 7(2), 38.