



SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO DAGING SALDAS JAKARTA MENGUNAKAN METODE SWOT

Fajar Masya^{1)*}, Syarief Hidayatullah²⁾, Martin Ronaldo Yosef³⁾, Anrico Ananda Putra⁴⁾

^{1,2,3,4)} Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana, Bekasi, Jawa Barat

email: fajar.masya@mercubuana.ac.id⁴⁾, 41817310006@student.mercubuana.ac.id²⁾,
41817310015@student.mercubuana.ac.id³⁾, 41818310016@student.mercubuana.ac.id⁴⁾,

Abstrak

Toko Daging Saldas Jakarta adalah bisnis usaha yang bergerak dalam bidang penjualan daging beku dan *frozen food* yang terdiri dari daging sapi, daging kambing, daging ayam, ikan dan produk olahan beku dengan brand-brand ternama. Toko Daging Saldas Jakarta memiliki permasalahan pada proses penjualan yang hanya mengandalkan transaksi *offline*. Kemudian pencatatan pesanan pembelian produk, laporan hasil penjualan produk, laporan stok produk, hingga laporan pendapatan masih dilakukan secara manual yang mengakibatkan dokumentasi laporan tidak tersusun dengan baik sehingga pemilik usaha dan karyawan mengalami kesulitan pada saat proses pencarian data yang diperlukan. Sistem informasi penjualan daging beku dan *frozen food* ini diharapkan dapat membantu mengatasi permasalahan tersebut dengan tujuan untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam mengelola kegiatan operasional bisnis. Melihat situasi dan kondisi pada bisnis usaha Toko Daging Saldas Jakarta, maka dilakukan analisis proses bisnis dan analisis sistem dengan menggunakan metode SWOT dan pengembangan sistem menggunakan metode *Waterfall*.

Kata Kunci : Toko Daging Saldas Jakarta, Sistem Informasi Penjualan, Metode SWOT, Metode Waterfall.

Abstract

Saldas Jakarta Meat Shop is a business that is engaged in selling frozen meat and frozen food consisting of beef, mutton, chicken, fish, and frozen processed products with well-known brands. Saldas Jakarta Meat Shop has problems in the sales process that only relies on offline transactions. Then the recording of product purchase orders, product sales reports, product stock reports, to income reports are still done manually, which results in report documentation not being properly structured so that business owners and employees experience difficulties during the process of finding the required data. The information system for selling frozen meat and frozen food is expected to help overcome these problems with the aim of increasing effectiveness and efficiency in managing business operations. Seeing the situation and conditions in the Saldas Meat Shop business in Jakarta, business process analysis and system analysis were carried out using the SWOT method and system development using the Waterfall method.



Keywords: *Saldas Jakarta Meat Shop, Sales Information System, SWOT Method, Waterfall Method.*

PENDAHULUAN

Perkembangan dunia teknologi informasi yang semakin maju seperti sekarang ini membuat manusia lebih berinovasi dalam mencari peluang-peluang baru dalam menciptakan ide dan strategi yang mengikuti perkembangan zaman. Jika kehadiran teknologi informasi dapat dimanfaatkan dengan baik oleh pelaku bisnis, maka efektifitas dan efisiensi dalam kegiatan operasional bisnis dapat dirasakan sehingga bisnis yang dijalankan memiliki peluang yang lebih besar untuk berkembang. Untuk menunjang kegiatan bisnis yang efektif dan efisien, maka pebisnis memerlukan peralatan teknologi informasi yaitu komputer. Komputer dapat dijadikan alat untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat memudahkan penggunaannya.

Penelitian yang dilakukan oleh Walim dan Nunung pada Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Daging Burung Dara Berbasis Web [1] menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi penjualan berbasis web yang mempermudah produsen dalam kegiatan marketing dan juga memangkas biaya-biaya operasional untuk kegiatan perdagangan dan pemasaran sehingga akan meningkatkan volume penjualan dan meningkatkan pendapatan. Perbedaan dari penelitian ini adalah terdapat pada objek yang ditelitinya. Penelitian selanjutnya adalah *E-commerce* Tumbas Daging yang dilakukan oleh Caesarico dan Saifur Rohman [2] menghasilkan sebuah aplikasi *E-Commerce* yang dapat digunakan

banyak orang khususnya masyarakat di Kota Semarang untuk melakukan penjualan daging sapi atau pembelian daging sapi melalui *website tumbasdaging.com*. Perbedaan dari penelitian ini adalah terdapat pada metode pengembangan sistem yang dibangun menggunakan *Prototype* sedangkan pada penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall*.

Pada saat ini proses penjualan di Toko Daging Saldas Jakarta hanya dilakukan secara *offline*. Proses pada sistem pencatatan pesanan pembelian produk, laporan hasil penjualan produk, laporan stok produk, hingga laporan keuangan masih dilakukan secara manual. Permasalahan tersebut mengakibatkan proses penjualan yang kurang efektif dan efisien dan juga data-data penjualan tidak terdokumentasi dengan baik, sehingga karyawan dan terutama pemilik usaha Toko Daging Saldas Jakarta kesulitan pada saat proses pencarian data yang diperlukan.

Menanggapi permasalahan tersebut maka perlu diterapkannya sebuah sistem informasi penjualan yang dapat menunjang proses operasional di Toko Daging Saldas Jakarta, baik dari sisi proses penjualannya, pencatatan laporan transaksi penjualan, pencatatan laporan hasil penjualan, pencatatan laporan stok produk, hingga pencatatan laporan keuangan yang dapat terdokumentasi dengan baik sehingga dapat memberikan manfaat kepada pemilik usaha dan karyawan. Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah

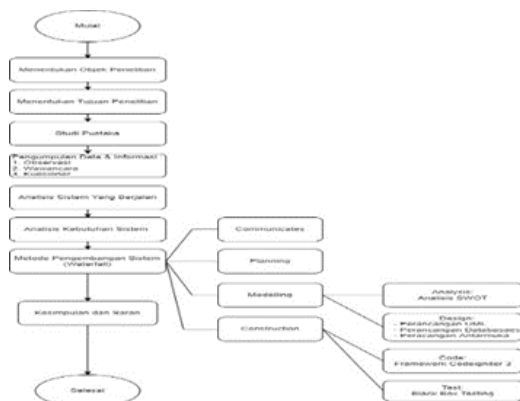


mengkolaborasikan proses penjualan secara *offline* dan proses penjualan secara online serta meningkatkan efektivitas dan efisiensi operasional penjualan di Toko Daging Saldas Jakarta.

METODE PENELITIAN

Diagram Alir Data

Metodologi penelitian merupakan karya ilmiah yang digunakan untuk mendapatkan data-data yang nantinya akan dianalisis untuk keperluan tertentu [3]. Diagram alir penelitian merupakan tahapan-tahapan yang dilakukan dalam melakukan penelitian. Tahapan tersebut disusun supaya pengujian dapat berlangsung dengan sistematis dan sebagai pedoman dalam pelaksanaan penelitian supaya hasil yang dicapai tidak menyimpan dari tujuan yang telah ditentukan. Dibawah ini adalah diagram alir yang penulis susun, berikut uraiannya:



Gambar 1. Diagram Alir Data

1. Menentukan Objek Penelitian
Penentuan objek penelitian adalah langkah awal dari penelitian ini. Pada tahap penentuan objek penelitian, dilakukan peninjauan terhadap sistem yang diteliti untuk mengamati serta melakukan eksplorasi lebih dalam dan

menggali permasalahan yang ada pada sistem berjalan saat ini di Toko Daging Saldas Jakarta.

2. Menentukan Tujuan Penelitian
Berguna untuk mengidentifikasi sasaran dari tujuan penelitian ini sehingga menghasilkan keputusan yaitu merancang suatu aplikasi sistem informasi penjualan berbasis web yang dapat membantu karyawan dalam pencatatan transaksi penjualan dan stok produk dan membantu pemilik usaha dalam mendapatkan laporan penjualan.
3. Studi Pustaka
Studi pustaka diperlukan sebagai referensi untuk mempermudah langkah penulis pada penelitian ini dan mendapatkan strategi dalam rancang bangun aplikasi sistem informasi penjualan berbasis web di Toko Daging Saldas Jakarta.
4. Pengumpulan Data dan Informasi
Pengumpulan data dan informasi dilakukan untuk mendukung dalam penulisan laporan penelitian ini. Penulis mendapatkan data dan informasi dari sumber internal yaitu pemilik dan karyawan Toko Daging Saldas Jakarta. Hasil pengumpulan data dan informasi didapat dengan melakukan observasi, wawancara, dan kuesioner.
5. Analisis Sistem Berjalan
Analisis Sistem berjalan dilakukan untuk membuat gambaran proses bisnis yang sedang berjalan di Toko Daging Saldas Jakarta.
6. Analisis Kebutuhan Sistem
Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk membuat usulan sistem baru berdasarkan dari sistem sebelumnya.



7. Metode *Waterfall*

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah mengadaptasi metode *waterfall*. Dimana tahap awal yang dilakukan adalah tahap communication, kedua adalah tahap planning, ketiga adalah tahap modelling, dan terakhir adalah tahap *code&test*. Pada tahap modelling penulis melakukan analisa sistem menggunakan metode SWOT dan perancangan aplikasi dilakukan dengan menggunakan *Unified Modelling Language (UML)*, perancangan *database* menggunakan MySQL sebagai sistem manajemen basis data, dan perancangan *user interface* atau antarmuka aplikasi menggunakan *software Balsamiq 3*. Sedangkan untuk tahap *code&test* dilakukan pengkodean untuk pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework Codeigniter 3* dan dan pengujian sistem pada aplikasi sistem informasi penjualan yang telah dibangun ini menggunakan metode *black box testing*.

8. Kesimpulan dan Saran

Tahap ini adalah tahapan terakhir penelitian dimana penulis memberikan rangkuman singkat berisi kesimpulan yang mencakup dari masalah penelitian ini serta saran yang dapat memberikan solusi mengenai hasil penelitian ini.

Metode Swot

Metode SWOT merupakan suatu instrumen pengidentifikasi berbagai faktor yang terbentuk secara sistematis

yang digunakan untuk merumuskan strategi perusahaan. Pendekatan analisis ini didasarkan pada logika yang dapat memaksimalkan kekuatan (*strengths*) dan peluang (*opportunities*) sekaligus dapat meminimalkan kelemahan (*weaknesses*) dan ancaman (*threats*). Nantinya dari hasil dari analisis dapat membentuk perencanaan strategi berdasarkan hasil analisis terhadap faktor-faktor strategis perusahaan (kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman) [4]. Terkait dengan analisis sistem berjalan pada Toko Daging Saldas Jakarta, penulis mengevaluasi permasalahan yang terjadi dengan menggunakan metode analisis SWOT, dimana nantinya hasil analisis tersebut dapat penulis jadikan acuan dalam usulan perubahan sistem lama dan melakukan usulan sistem baru dan hasil analisis tersebut dapat membantu penulis dalam proses perancangan aplikasi sistem informasi penjualan yang akan diimplementasikan. Dari hasil observasi, wawancara, dan kuesioner, penulis menentukan faktor-faktor yang menjadi bahan pertimbangan pengambilan keputusan terhadap rancang bangun aplikasi sistem informasi penjualan daging beku dan *frozen food* pada Toko Daging Saldas Jakarta. Pada Tabel 1 penulis uraikan sebagai berikut:

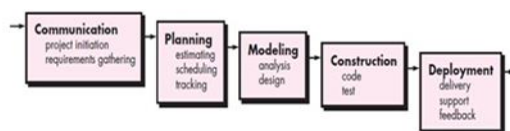
Tabel 1. Analisis SWOT Pada Toko Daging Saldas Jakarta

Analisis SWOT	
<i>STRENGTH</i>	<i>OPPORTUNITY</i>
Lokasi Usaha Strategis	Memiliki Sistem Penjualan <i>Online</i> Resmi Berbasis <i>Website</i>
Pemilik Usaha Dan Karyawan Mengerti Dasar Komputer	Memiliki Sistem Pencatatan Yang Terkomputerisasi



WEAKNESS	THREATS
Penjualan dan Pemasaran <i>Offline</i>	Usaha Serupa Bermunculan
Sistem Pencatatan Manual	
Data Penjualan dan Laporan Penjualan Tidak Terdokumentasi Dengan Baik	Kompetitor Memiliki <i>Website</i> Resmi Penjualan <i>Online</i>

Pengambilan data didapat dari hasil wawancara dan kuesioner kepada pemilik usaha dan karyawan Toko Daging Saldas Jakarta. Fungsinya adalah untuk mengukur faktor-faktor SWOT, yaitu kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman. Penjelasan pada Tabel 1 bahwa faktor kekuatan adalah lokasi strategis serta pemilik usaha dan karyawan mengerti dasar komputer. Pada faktor kelemahan diantaranya adalah penjualan dan pemasaran *offline*, sistem pencatatan manual, data penjualan dan laporan penjualan tidak terdokumentasi dengan baik. Pada faktor peluang diantaranya adalah memiliki sistem penjualan *online* resmi berbasis *website* dan memiliki pencatatan yang terkomputerisasi. Pada kolom ancaman diantaranya adalah banyak usaha serupa yang bermunculan, dan diantara kompetitor memiliki *website* resmin penjualan *online*.



Gambar 2. Metode Waterfall (Presmann & Maxim, 2015)

1. *Communication* (Komunikasi)
Tahapan dilakukan oleh pemilik usaha dan karyawan Toko Daging Saldas

Jakarta pada awal sebelum merancang sistem, bertujuan untuk memahami sistem yang ada dan mengidentifikasi permasalahan yang terjadi untuk menghasilkan solusi nyata.

2. *Planning* (Perencanaan)
Tahapan ini merupakan tahap untuk perencanaan pengembangan sistem baru pada Toko Daging Saldas Jakarta, mulai dari estimasi waktu hingga pengembangan sistem yang dibangun.
3. *Modelling* (Pemodelan)
Tahapan ini merupakan tahap pemodelan sistem berisi analisis dari kebutuhan hingga desain sistem software. Pada tahap ini dibuat berbagai diagram yang dapat menggambarkan kerja sistem lama, kebutuhan tampilan sistem, rancangan diagram *Unified Modelling Language* (UML), rancangan basis data, dan rancangan *User Interface* aplikasi.
4. *Construction* (Konstruksi)
Tahap *Construction* merupakan tahap untuk implementasi perancangan desain sistem yang telah dibuat menjadi baris-baris kode bahasa pemrograman PHP dengan *framework Codeigniter 3*, dan MySQL sebagai sistem manajemen *database*. Tahap pengujian kode sistem juga termasuk pada tahap ini menggunakan *Black Box Testing*.
5. *Deployment* (Penyebaran)
Tahap *deployment* merupakan tahap untuk mempublikasikan perangkat lunak yang telah dibuat kepada pengguna. Dalam tahap ini, pengguna dapat memberikan *feedback* terhadap perangkat lunak yang telah dibuat untuk menjadi lebih baik.



HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Data

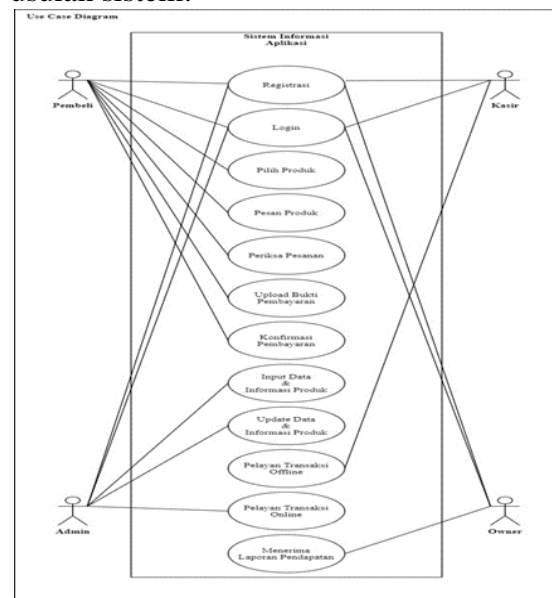
Dari hasil tahapan identifikasi masalah, dapat dilakukan tahap analisis kebutuhan sistem dimana dari tahapan tersebut dapat mengatasi ketidaksesuaian antara aplikasi yang dibangun dengan kebutuhan user:

1. Aplikasi sistem informasi penjualan pada berbasis web.
2. Proses penjualan dapat dilakukan secara *offline* maupun *online* menggunakan sistem komputer.
3. Menampilkan detail informasi produk yang dijual seperti gambar produk, informasi pemesanan produk, informasi prosedur pengiriman produk, stok produk, laporan penjualan dan laporan penjualan produk secara *online*.
4. *Dashboard* kasir dapat digunakan oleh user kasir sebagai alat perhitungan otomatis pada saat transaksi *offline*.
5. *Dashboard admin* dapat digunakan oleh user admin untuk *upload* data dan informasi produk, laporan stok produk serta *approve* pembayaran dari hasil transaksi pembelian produk oleh pembeli secara *online*.
6. *Dashboard owner* dapat digunakan oleh user owner untuk pengecekan laporan pendapatan dan laporan penjualan harian, mingguan hingga bulanan.

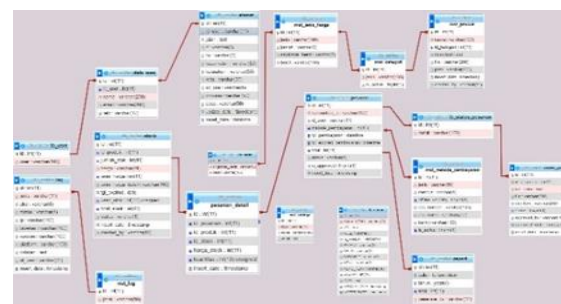
Rancangan Sistem

Dalam analisa rancangan sistem yang akan dibangun, peneliti menggunakan *Unified Modelling Language* (UML). Diagram yang dirancang adalah *Use Case Diagram* dan *Class Diagram*. Diagram

Use Case bersifat statis, pada diagram ini memperlihatkan himpunan *use case* dan aktor-aktor (suatu jenis khusus dari kelas). Diagram ini terutama sangat penting untuk mengorganisasi dan memodelkan perilaku suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna. Sedangkan tujuan utama dari *Class diagram* adalah untuk mendokumentasikan dan menggambarkan kelas-kelas dalam pemrograman yang nantinya akan dibangun [6]. Pada Gambar 3 adalah *Use Case diagram* usulan sistem dan pada Gambar 4 adalah *Class diagram* usulan sistem:



Gambar 3. *Use Case Diagram* Usulan Sistem



Gambar 4. *Class Diagram* Usulan Sistem



Rancangan Basis Data

Perancangan basis data utamanya melibatkan desain skema basis data. Rancangan lingkungan aplikasi basis data yang lengkap harus memenuhi kebutuhan perusahaan. Perancangan basis data yang dimodelkan membutuhkan serangkaian perhatian pada masalah-masalah yang lebih luas [7]. Berikut ini adalah urutan spesifikasi tabel-tabel dari rancangan basis data yang diusulkan:

Table 2. Spesifikasi Tabel *User*

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	User	Varchar(100)	-	-

Table 3. Spesifikasi Tabel Status Pesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int(1)	Auto Increment	Primary Key
2	Detail	Varchar(100)	-	-

Table 4. Spesifikasi Tabel Menu

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int(1)	Auto Increment	Primary Key
2	Nama_menu	Varchar(30)	-	-
3	Url	Text	-	-
4	Role	Varchar(7)	-	-
5	Is_parent	Varchar(1)	-	-
6	Parent	Varchar(2)	-	-
7	Child	Varchar(2)	-	-
8	Subchild	Varchar(2)	-	-
9	Menu	Varchar(2)	-	-
10	Menu_text	Varchar(2)	-	-
11	Urutan	Int	-	-
12	Icon	Text	-	-
13	Update_date	Timestamp	Default Generated On Update	-
14	Insert_date	Timestamp	Default Generate	-

Table 5. Spesifikasi Tabel Berat

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	Singkatan_berat	Varchar(115)	-	-
3	Berat	Varchar(100)	-	-

Table 6. Spesifikasi Tabel Stock

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	Id_produk	Int(1)	-	Foreign Key
3	Jumlah_stok	Int	-	-
4	Harga	Varchar(11)	-	-
5	Jenis_harga	Int	-	Foreign Key
6	Jenis_harga_detail	Varchar(100)	-	-
7	Tgl_expired	Date	-	-
8	Used_stok	Int	-	-
9	Status	Varchar(1)	-	-
10	Insert_date	Timestamp	Default Generate	-
11	Created_by	Varchar(11)	-	-

Table 7. Spesifikasi Tabel Report

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	Bulan_tahun	Date	-	-
3	Tahun	Year	-	-
4	Total	Int	-	-
5	Generate_by	Varchar(11)	-	-
6	Insert_date	Timestamp	Default Generated	-

Table 8. Spesifikasi Tabel Detail Pesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	Id_pesanan	Int	-	Foreign Key
3	Id_produk	Int	-	Foreign Key
4	Id_stock	Int	-	Foreign Key
5	Harga_stock	Int	-	-
6	Kuantitas	Int	-	-
7	Insert_date	Timestamp	Default Generated	-

Table 9. Spesifikasi Tabel Pesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	Transaction_id	Varchar(14)	-	-
3	Id_user	Varchar(11)	-	-
4	Metode_pembayaran	Int	-	-
5	Tgl_pembayaran	Datetime	-	-
6	Tgl_Expired_Pembayaran	Datetime	-	-



7	Total	Int	-	-
8	Status	Varchar(1)	-	-
9	Is_approved	Tinyint(1)	-	-
10	Insert_date	Timestamp	Default _Generated	-

Table 10. Spesifikasi Tabel Order Job

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	Id_pesanan	Int	-	-
3	Ket_order	Text	-	-
4	File	Varchar (200)	-	-
5	Directory	Varchar (200)	-	-
6	Status	Tinyint(1)	-	-
7	Approved_by	Varchar(11)	-	-
8	Approved_date	Timestamp	-	-
9	Insert_date	Timestamp	Default _Generated	-

Table 11. Spesifikasi Tabel Master User

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int(1)	Auto Increment	Primary Key
2	Username	Varchar(20)	-	-
3	Nama	Varchar(100)	-	-
4	Password	Varchar(200)	-	-
5	Role	Varchar(1)	-	-
6	Status	Varchar(1)	-	-
7	Aktivasi	Varchar(1)	-	-
8	Insert_date	Timestamp	-	-
9	Created_by	Varchar(11)	-	-

Table 12. Spesifikasi Tabel Master Setting

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	-	Primary Key
2	Type	Varchar(11)	-	-
3	Name	Varchar(100)	-	-
4	Detail	Text	-	-

Table 13. Spesifikasi Tabel Master Produk

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	-
2	Nama	Varchar(100)	-	-
3	Id_kategori	Int	-	Foreign Key
4	Deskripsi	Text	-	-
5	File	Varchar(200)	-	-
6	Path	Varchar(200)	-	-
7	Insert_date	Timestamp	-	-
8	Created_by	Varchar(11)	-	-

Table 14. Spesifikasi Tabel Metode Pembayaran

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	Jenis	Varchar(50)	-	-
3	Metode	Varchar(1)	-	-
4	Offline_visibility	Tinyint(1)	-	-
5	Acc_number	Varchar(100)	-	-
6	Acc_name	Varchar(200)	-	-
7	Bank	Varchar(100)	-	-
8	Is_active	Tinyint(1)	-	-

Table 15. Spesifikasi Tabel Master Log

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int((11)	Auto Increment	Primary Key
2	Jenis	Varchar(50)	-	-
3	Tabel	Varchar(30)	-	-

Table 16. Spesifikasi Tabel Master Kategori

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	Jenis	Varchar(100)	-	-
3	Is_active	Tinyint(1)	-	-

Table 17. Spesifikasi Tabel Jenis Harga

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	Jenis	Varchar(100)	-	-
3	Jumlah	Varchar(3)	-	-
4	Singkatan_berat	Varchar(2)	-	-
5	Berat	Varchar(100)	-	-

Table 18. Spesifikasi Tabel Log

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	-	-
2	Jenis	Varchar(1)	-	-
3	Aksi	Varchar(6)	-	-
4	Status	Varchar(1)	-	-
5	Ip	Varchar(100)	-	-
6	Browser	Varchar(100)	-	-
7	Version	Varchar(100)	-	-
8	Catatan	Text	-	-
9	Id_user	Varchar(11)	-	-
10	Insert_date	Timestamp	Default _Generated	-
11	Platform	Varchar(100)	-	-



Table 19. Spesifikasi Tabel User

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2	Id_user	Int	-	-
3	Nama	Varchar(200)	-	-
4	Email	Varchar(200)	-	-
5	Telp	Varchar(12)	-	-

Table 20. Spesifikasi Tabel Alamat

No	Nama Field	Tipe Data	Indeks	Keterangan
1.	Id	Int	Auto Increment	Primary Key
2.	Id_user	Varchar(11)	-	-
3.	Jalan	Text	-	-
4.	Rt	Varchar(3)	-	-
5.	Rw	Varchar(3)	-	-
6.	Kecamatan	Varchar(50)	-	-
7.	Kelurahan	Varchar(50)	-	-
8.	Kota	Varchar(50)	-	-
9.	Kd_pos	Varchar(5)	-	-
10.	Provinsi	Varchar(50)	-	-
11.	Desa	Varchar(50)	-	-
12.	Update_date	Timestamp	Default Generated On Update Current Timestamp	-
13.	Insert_date	Datetime	Default Generated	-

Rancangan User Interface

Menurut (Hadiprakoso, 2020) rancangan antarmuka (*interface*) adalah proses menentukan sistem akan berinteraksi dengan entitas eksternal atau pengguna [8]. *Mock up* rancangan aplikasi yang dibuat menggunakan *software Balsamiq 3*. Rancangan aplikasi dibuat menjadi dua, yaitu rancangan untuk *user* pembeli dan rancangan untuk *user* pengelola Toko Daging Saldas Jakarta yang diantaranya adalah kasir, *admin* dan *owner*. Berikut ini adalah rancangan antarmuka aplikasi untuk pembeli:

1. Rancangan *User Interface Registrasi*
Rancangan tampilan antarmuka aplikasi registrasi merupakan tampilan form yang ditampilkan sistem dan digunakan oleh *user* pembeli untuk melakukan pendaftaran akun pada aplikasi sistem informasi penjualan di

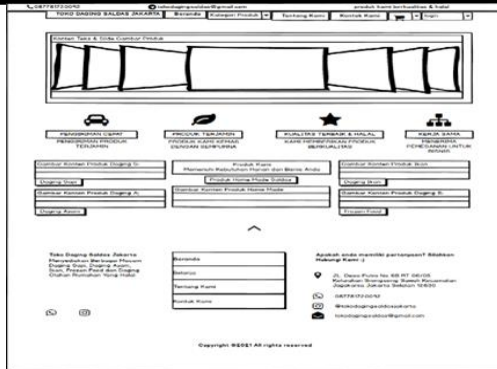
Toko Daging Saldas Jakarta dengan mengisi data diri.

Gambar 5. Rancangan *User Interface Registrasi*

2. Rancangan *User Interface Login*.
Rancangan pada tampilan antarmuka aplikasi *login* merupakan tampilan *form login* yang ditampilkan oleh *user* pembeli dan pengelola toko seperti kasir, *admin* dan *owner* untuk masuk dan mengakses ke dalam sistem aplikasi.

Gambar 6. Rancangan *User Interface Login*

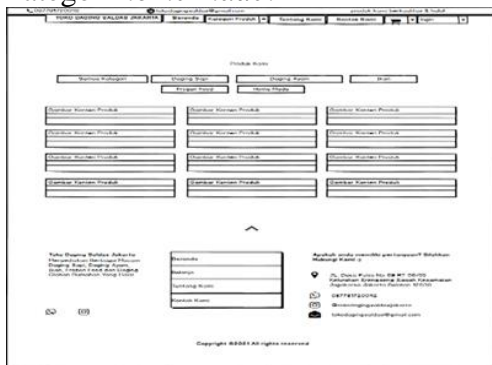
3. Rancangan *User Interface Beranda*.
Rancangan tampilan antarmuka aplikasi beranda merupakan tampilan menu utama pada aplikasi untuk *user* pembeli yang menampilkan daftar produk yang dijual dan menu pembayaran. Pada tampilan beranda informasi tentang perusahaan juga dapat dilihat di menu kontak kami dan tentang kami.



Gambar 7. Rancangan *User Interface* Beranda

4. Rancangan *User Interface* Semua Kategori Produk.

Rancangan pada tampilan antarmuka aplikasi Semua Kategori Produk merupakan tampilan dari semua kategori produk yang dijual di Toko Daging Saldas Jakarta seperti, kategori daging sapi, kategori daging kambing, kategori daging ayam, kategori ikan, kategori *frozen food* dan kategori *home made*.



Gambar 8. Rancangan *User Interface* Semua Kategori Produk

5. Rancangan *User Interface* Metode Pembayaran.

Rancangan tampilan antarmuka aplikasi metode pembayaran merupakan tampilan aplikasi untuk

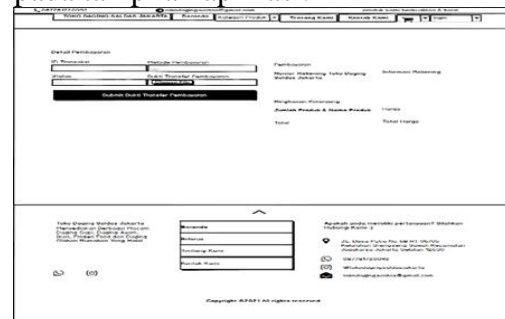
user pembeli pada saat melakukan proses pemesanan produk daging beku dan *frozen food* Metode pembayaran yang digunakan adalah dengan cara transfer ke rekening bank Toko Daging Saldas Jakarta yang tertera pada tampilan aplikasi.



Gambar 9. Rancangan *User Interface* Metode Pembayaran

6. Rancangan *User Interface* Upload Bukti Pembayaran

Rancangan tampilan antarmuka aplikasi metode pembayaran merupakan tampilan aplikasi untuk user pembeli pada saat melakukan proses pemesanan produk daging beku dan *frozen food* Metode pembayaran yang digunakan adalah dengan cara transfer ke rekening bank Toko Daging Saldas Jakarta yang tertera pada tampilan aplikasi.

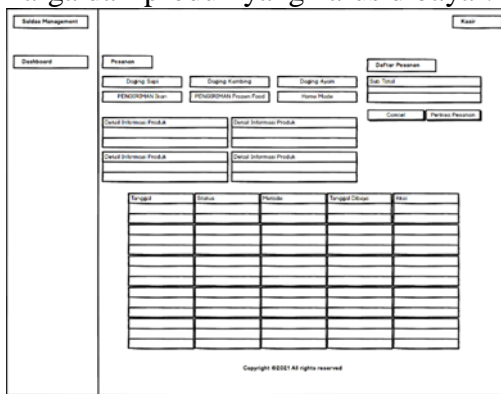


Gambar 10. Rancangan *User Interface* Upload Bukti Pembayaran



7. Rancangan *User Interface Dashboard Kasir*

Rancangan tampilan antarmuka aplikasi *dashboard* kasir merupakan tampilan aplikasi untuk *user* kasir pada saat pembeli melakukan transaksi pembelian produk daging beku dan *frozen food* secara *offline*. Pada tampilan *dashboard* kasir tersedia produk-produk yang telah disesuaikan kategori dan harganya. *User* kasir hanya melakukan klik beberapa produk yang dibeli, secara otomatis sistem akan menghitung total harga dari produk yang harus dibayar.

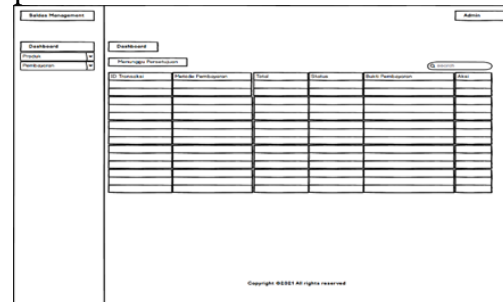


Gambar 11. Rancangan *User Interface Dashboard Kasir*

8. Rancangan *User Interface Dashboard Admin*

Rancangan tampilan antarmuka aplikasi *dashboard admin* merupakan tampilan aplikasi untuk *user admin* pada saat pembeli melakukan proses input data dan informasi produk yang dijual. Selain itu pada *dashboard admin* proses *approve* pembelian produk daging beku dan *frozen food* secara *online* dapat dilakukan dengan *admin* dengan cara melakukan pengecekan pada bukti transaksi

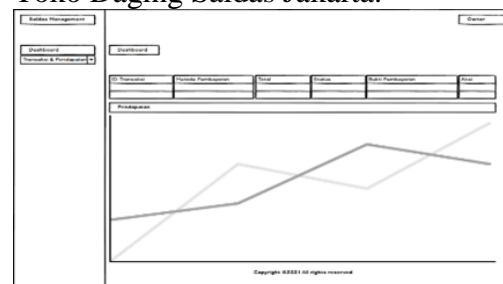
pembayaran yang telah di *upload* oleh pembeli.



Gambae 12. Rancangan *User Interface Dashboard Admin*

9. Rancangan *User Interface Dashboard Owner*

Rancangan tampilan antarmuka aplikasi *dashboard owner* merupakan tampilan aplikasi untuk *user owner*. Tampilan aplikasi ini berfungsi untuk melakukan pengecekan laporan penjualan, pendapatan baik harian, mingguan, maupun bulanan yang hanya dapat dilakukan oleh pemilik Toko Daging Saldas Jakarta.



Gambar 13. Rancangan *User Interface Dashboard Owner*

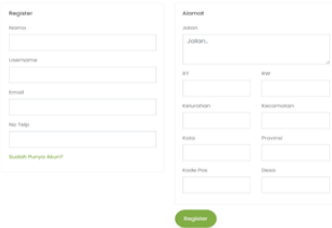
Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan prosedur yang harus dilakukan untuk menyelesaikan disain sistem yang ada dalam dokumen rancangan sistem yang telah disetujui, serta menguji, menginstal dan memulai penggunaan



sistem baru [9]. Hasil dari seluruh rangkaian yang telah dilakukan dan dibangun oleh peneliti untuk aplikasi sistem informasi penjualan Toko Daging Saldas Jakarta yang akan digunakan oleh pengguna dari masing-masing aktor. Lampiran dari hasil implementasi aplikasi adalah sebagai berikut:

1. *Registrasi*



Gambar 14. Implementasi Tampilan Registrasi

2. *Login*



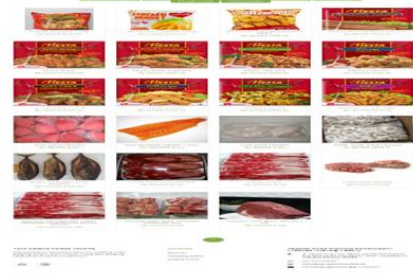
Gambar 15. Implementasi Tampilan Login

3. *Beranda*



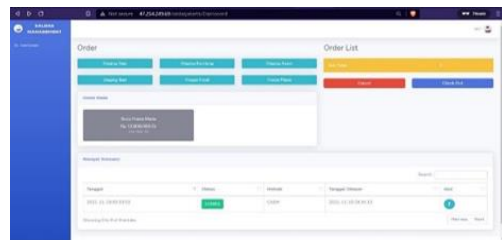
Gambar 16. Implementasi Tampilan Beranda

4. *Semua Kategori Produk*



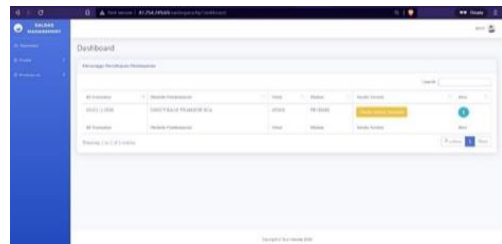
Gambar 17. Implementasi Tampilan Semua Kategori Produk

5. *Dashboard Kasir*



Gambar 18. Implementasi Tampilan Dashboard Kasir

6. *Dashboard Admin*



Gambar 19. Implementasi Tampilan Dashboard Admin

7. *Dashboard Owner*



Gambar 20. Implementasi Tampilan Dashboard Owner



Hasil Pengujian Aplikasi

Pengujian sistem dilakukan untuk dapat mengamati eksekusi melalui data uji dan melakukan pemeriksaan fungsional dari aplikasi yang dibangun. Pada fase ini, kode yang dihasilkan selama fase implementasi diuji kebenarannya [10]. Pengujian sistem pada penelitian ini menggunakan metode *Black Box Testing*. Hasil pengujian sistem adalah implementasi dari sisi sisi tampilan dan fungsionalitas pengguna dari masing-masing kebutuhannya. Pada tampilan implementasi tersebut terdiri dari tampilan masukan dan tampilan keluaran. Pengujian sistem terdiri dari sisi pembeli dan dari sisi pengelola Toko Daging Saldas Jakarta seperti kasir, *admin* dan *owner*. Tabel-tabel hasil pengujian sistem dari *user* pembeli adalah sebagai berikut:

Table 21. Hasil Pengujian Sistem Dari Sisi Pembeli

No	Modul	Deskripsi Testing	Hasil	Status
1	Registrasi	Input data pembeli pada form registrasi.	User pembeli berhasil teregistrasi.	Sukses
2	Aktivasi	Input password akun pembeli pada form aktivasi.	User pembeli berhasil mendapatkan akun dan password.	Sukses
3	Login	Input data user pada form login yang sebelumnya sudah di registrasi.	User pembeli berhasil login ke dalam sistem aplikasi dan masuk kedalam halaman utama.	Sukses
4	Logout	Keluar akun dari sistem aplikasi.	User pembeli berhasil keluar dari sistem.	Sukses
5	Semua Kategori	Masuk ke halaman semua kategori produk.	User pembeli berhasil masuk ke dalam halaman semua kategori produk.	Sukses
6	Detail Produk	Masuk ke halaman informasi detail produk.	User pembeli berhasil masuk ke dalam halaman detail informasi produk.	Sukses

7	Pemesanan	Melakukan proses pemesanan produk yang sudah dipilih.	User pembeli berhasil melakukan pemesanan produk.	Sukses
8	Detail Pembayaran	Menampilkan informasi dari detail pembayaran produk yang sudah dipilih.	User pembeli berhasil melihat detail informasi pemesanan produk.	Sukses
9	Pesanan Saya	Menampilkan riwayat informasi pesanan pembeli.	User pembeli berhasil masuk kedalam halaman pesanan dan mendapatkan detail informasi pesanan.	Sukses
10	Link API (Application Programming Interface) Whatsapp Admin Toko Daging Saldas Jakarta	Menghubungkan ke kontak whatsapp admin "Toko Daging Saldas Jakarta".	User pembeli berhasil melakukan interaksi dengan admin .ksi terkait.	Sukses

Table 22. Hasil Pengujian Sistem Dari Sisi Kasir

No	Modul	Deskripsi Testing	Hasil	Status
1	Login	Input data user kasir pada form login yang telah dibuatkan oleh super user pada sistem database.	User kasir dapat login dan masuk kedalam halaman dashboard kasir.	Sukses
2	Logout	Keluar dari akun pada sistem aplikasi.	User kasir dapat keluar dari sistem dan langsung kembali ke halaman login.	Sukses
3	Dashboard Kasir	Melakukan perhitungan total belanja dari produk yang dibeli secara offline oleh pembeli.	User kasir dapat melakukan perhitungan total harga produk yang harus dibayar oleh pembeli secara otomatis.	Sukses



Table 23. Hasil Pengujian Sistem Dari Sisi Admin

No	Modul	Deskripsi Testing	Hasil	Status
1	Login	Input data user admin pada form login yang telah dibuatkan oleh super user pada sistem database.	User admin berhasil login dan masuk kedalam halaman dashboard admin.	Sukses
2	Logout	Keluar dari akun pada sistem aplikasi.	User admin dapat keluar dari sistem dan langsung kembali ke halaman login.	Sukses
3	Manage Produk	Input dan update informasi dari data produk yang terdiri dari nama produk, deskripsi produk, harga produk, stok produk dan gambar.	User admin dapat melakukan update informasi produk yang terdiri dari nama produk, deskripsi produk, harga produk, stok produk dan gambar produk.	Sukses
4	Approve Pembayaran	Proses pengecekan bukti pembayaran produk dari pembeli.	User admin dapat melakukan proses pengecekan bukti pembayaran produk dari pembeli, melakukan pembatalan dan persetujuan berdasarkan kebenaran dari hasil bukti pembayaran yang di upload oleh pembeli.	Sukses

Table 24. Hasil Pengujian Sistem Dari Sisi Owner

No	Modul	Deskripsi Testing	Hasil	Status
1	Login	Input data user owner pada form login yang telah dibuatkan oleh super user pada sistem database.	User owner dapat masuk kedalam sistem aplikasi dan mengunjungi halaman dashboard owner.	Sukses
2	Logout	Keluar dari akun pada sistem	User owner dapat keluar dari sistem dan	Sukses

		aplikasi.	langsung kembali ke halaman login.	
3	Dashboard Owner	Masuk ke dalam dashboard owner.	Dapat memunculkan informasi penjualan produk dan informasi pendapatan harian, mingguan dan bulanan.	Sukses

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian pada Toko Daging Saldas Jakarta penulis menarik kesimpulan dengan memberikan uraian bahwa:

1. Aplikasi sistem informasi penjualan yang telah dibuat pada Toko Daging Saldas Jakarta dapat menangani proses transaksi penjualan secara *offline* maupun *online*.
2. Dapat mempermudah pekerjaan karyawan sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam kegiatan operasional.
3. Pencatatan transaksi penjualan, laporan hasil penjualan, laporan stok produk, hingga laporan pendapatan pada Toko Daging Saldas Jakarta dapat terdokumentasi dengan baik.
4. Pemilik usaha Toko Daging Saldas Jakarta dapat memonitoring laporan transaksi penjualan dengan mudah.
5. Dapat dijadikan sebagai media promosi produk Toko Daging Saldas Jakarta kepada pelanggan dan calon pelanggan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Kami selaku peneliti mengucapkan terima kasih kepada dosen program studi sistem informasi Universitas Mercu Buana yang telah membantu kami dalam menyelesaikan penulisan ini. Serta tidak lupa juga terima kasih kami ucapkan



kepada pemilik usaha Toko Daging Saldas Jakarta Bapak Rizki Irwandi, S.E., AK. yang telah memberikan izin serta kerjasamanya pada proses penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Walim and N. Hidayatun, "Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Daging Burung," *J. Speed – Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 10, no. 3, pp. 29–33, 2018.
- [2] C. A. B. dan S. R. Cholil, "Kata Kunci : E-Commerce , Daging Sapi, Daging Segar, Tumbas Daging, tumbasdaging.com.," vol. 17, no. 1, pp. 1–10, 2021.
- [3] N. H. H. Lidwina Triniska Gulo, Syafrial Fachri Pane, "ALGORITMA NASA-TLX UNTUK ANALISA BEBAN KERJA," *Kreatif*, 2020. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/ALGORITMA_NASA_TLX_UNTUK_ANALISA_BEBAN_K/7Iv-DwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=buku+tentang+beban+kerja&printsec=frontcover. [Accessed: 13-Jan-2022].
- [4] F. Rangkuti, "Analisis Swot Teknik Membedah Kasus Bisnis - Freddy Rangkuti - Google Buku," *Analisis Swot Teknik Membedah Kasus Bisnis*, 2006. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=UHV8Z2SE57EC&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>. [Accessed: 26-Nov-2021].
- [5] "Media Pembelajaran Dengan Metode GAMIFICATION - Google Books." [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Media_Pembelajaran_Dengan_Metode_GAMIFIC/KH5JEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=metode+waterfall+pressman&pg=PA9&printsec=frontcover. [Accessed: 03-Jan-2022].
- [6] I. G. S. Evi Triandini, "Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML," *Penerbit Andi*, 2012. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Step_by_Step_Desain_Proyek_Menggunakan_U/3OIRBbSZq24C?hl=id&gbpv=0. [Accessed: 03-Jan-2022].
- [7] M. K. Henderi, "Sistem Basis Data: Model Relasional, SQL, dan Object Oriented Database," p. 281, 2020.
- [8] F. F. Renny Puspita Sari, Ibnur Rusi, "METODE DAN APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN DOSEN PEMBIMBING DENGAN SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING DAN WEIGHTED PRODUCT," *Sebatik*, 2021. [Online]. Available: [https://books.google.co.id/books?id=Qd9WEAAAQBAJ&newbks=0&printsec=frontcover&pg=PA92&dq=rancangan+antarmuka+\(interface\)&hl=en&source=newbks_fb&redir_esc=y#v=onepage&q=rancangan+antarmuka+\(interface\)&f=false](https://books.google.co.id/books?id=Qd9WEAAAQBAJ&newbks=0&printsec=frontcover&pg=PA92&dq=rancangan+antarmuka+(interface)&hl=en&source=newbks_fb&redir_esc=y#v=onepage&q=rancangan+antarmuka+(interface)&f=false). [Accessed: 13-Jan-2022].
- [9] T. Sutarbi, "Konsep Sistem Informasi," *J. Adm. Pendidik. UPI*, 2012.
- [10] J. Simarmata, "Rekayasa Perangkat Lunak - Google Books," *C.V Andi Offset*, 2010. [Online]. Available: <https://ejournal.stmikgici.ac.id/> STMIK GICI



https://www.google.co.id/books/edition/Rekayasa_Perangkat_Lunak/QP1BjG_VIsoC?hl=id&gbpv=1&dq=rekayasa+perangkat+lunak+menurut+para+ahli&pg=PA217&printsec=frontcover. [Accessed: 13-Jan-2022].