



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI REKRUTMEN KARYAWAN PADA PT. MITRANIAGA CIPTASOLUSI BERBASIS WEB

Fauziyah^{1)*}, Rifka Irhamna²⁾, Alexius Ulan Bani³⁾

^{1,2)} Sistem Informasi, Universitas Bung Karno, Jakarta Pusat

³⁾ Sistem Komputer, Universitas Bung Karno, Jakarta Pusat

email: fauziyah@ubk.ac.id¹⁾, rifkairhamnaa29@gmail.com²⁾, alexiusulanbani@ubk.ac.id³⁾

Abstrak

Karyawan merupakan salah satu komponen paling penting dalam suatu organisasi atau perusahaan agar memberikan kontribusi terbaik bagi suatu perusahaan. PT. Mitraniaga Ciptasolusi merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang konsultan kepegawaian, membutuhkan suatu sumber daya manusia (karyawan) yang tidak hanya kompeten, tetapi juga bisa bertahan dan bersaing dengan sumber daya manusia (karyawan) perusahaan lainnya. Rekrutmen karyawan yang dijalankan di PT. Mitraniaga Ciptasolusi saat ini masih menggunakan cara yang konvensional dalam artian proses rekrutmen karyawan masih menggunakan cara yang lama pada setiap prosesnya, hal ini dinilai masih kurang efektivitas dan efisien. Untuk metode perancangan dan pembangunan sistem rekrutmen karyawan yaitu dengan menggunakan Unified Modelling Language (UML), bahasa pemrograman menggunakan PHP dan MySQL sebagai database. Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah metode System Development Life Cycle (SDLC) yang memiliki tahapan-tahapan yaitu planning, analysis, design, implementation, use. Dengan adanya sistem rekrutmen karyawan ini dapat membantu para aktor disetiap prosesnya dalam menentukan karyawan baru yang akan diterima di perusahaan..

Kata Kunci : Rekrutmen, UML, PHP, MySQL, Web.

Abstract

Employees are one of the most important components in an organization or company in order to make the best contribution to a company. PT. Mitraniaga Ciptasolusi is a company engaged in personnel consulting, requiring human resources (employees) who are not only competent. but also can survive and compete with human resources (employees) of other companies. Employee recruitment carried out at PT. Mitraniaga Ciptasolusi currently still uses the conventional method in the sense that the employee recruitment process still uses the old method in each process, this is considered to be still lacking in effectiveness and efficiency. For the method of designing and developing an employee recruitment system, namely by using Unified Modeling Language (UML), the programming language uses PHP and MySQL as the database. The method used in building this application is the System Development Life Cycle (SDLC) method which has stages, namely planning, analysis, design, implementation, use. With this employee recruitment system, it can help actors in every process in determining new employees to be accepted in the company.

Keywords: Recruitment, UML, PHP, MySQL, Web.



PENDAHULUAN

Salah satu komponen paling penting dalam suatu organisasi atau perusahaan adalah Sumber Daya Manusia (SDM). Adanya manajemen yang mengatur SDM menjadi fokus suatu perusahaan agar memberikan kontribusi terbaik bagi suatu perusahaan.

Semakin banyaknya perusahaan yang bergerak dibidang yang sama dan ketatnya persaingan antar perusahaan, suatu perusahaan membutuhkan suatu sumber daya manusia yang tidak hanya kompeten, tetapi juga bisa bertahan dan bersaing dengan sumber daya manusia perusahaan lainnya. Kegiatan rekrutmen merupakan kegiatan mencari, menemukan & menarik para pelamar kerja untuk menjadi bagian dan menempati posisi kerja pada suatu organisasi. [1].

Masalah yang dihadapi oleh PT. Mitraniaga Ciptasolusi terkait dengan kegiatan perekrutan karyawan yang belum menyesuaikan dengan perkembangan era digital. Kegiatan rekrutmen karyawan diawali dengan seleksi berkas, tes tertulis, tes wawancara, dan laporan karyawan baru yang diterima masih menggunakan media kertas sehingga proses rekrutmen karyawan membutuhkan proses yang lama dan kemungkinan kehilangan data berkas rekrutmen karyawan besar.

Dalam menangani masalah tersebut, dirancang sistem informasi rekrutmen yang diharapkan dan mempermudah dalam kegiatan rekrutmen karyawan. Rancangan sistem diawali dengan melakukan Analisa dan pengumpulan data terkait, kemudian dilakukan perancangan proses bisnis menggunakan Unifed Modelling Language (UML) [2] [3]. Rancangan sistem akan berbasis web dan dilakukan pengujian [4].

Sistem informasi terdiri dari proses pengumpulan, penyimaan, analisis yang

digunakan untuk tujuan yang dapat membantu manusia [5]. Sehingga manfaat dengan penelitian ini yakni, pengguna (user) menggunakan sistem informasi rekrutmen karyawan yang terkomputerisasi, proses pengelolaan administrasi penerimaan karyawan akan lebih cepat, efektivitas dan efisiensi dapat ditingkatkan serta human error (kesalahan manusia) dapat diminimalisir.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian merupakan hal yang penting dalam merancang dan membangun suatu sistem informasi agar sesuai dengan yang diharapkan, pada penelitian ini metode yang digunakan adalah :

Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Observasi dilakukan dengan menghimpun bahan-bahan keterangan yang dilakukan dengan cara pengamatan dan pencatatan secara sistematis, terhadap berbagai fenomena yang dijadikan sasaran pengamatan [6]. Pada penelitian ini observasi dilakukan dengan cara meninjau atau mengamati obyek secara langsung dan mengambil kesimpulan dari keadaan yang terjadi pada obyek.

2. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan mengumpulkan bahan atau keterangan-keterangan, yang dilakukan melalui tanya jawab secara lisan dan bertatap muka dengan responden penelitian dengan arah tujuan yang telah ditentukan [7]. Pada metode wawancara ini, data dari variabel-variabel penelitian diperoleh dari jawaban-jawaban responden.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan menggunakan dokumen sebagai sumber data utamanya, seperti naskah, buku, koran,



majalah dan lain-lain [8]. Metode studi pustaka ini menggunakan buku-buku, berkas-berkas, laporan yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi.

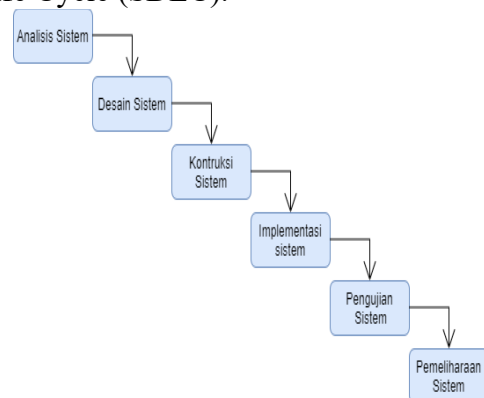
Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada penelitian ini menggunakan System Development Life Cycle (SDLC) dimana tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan dalam membangun sistem[9]. Ada 6 tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini, yakni :

1. Analisis sistem, yakni melakukan analisis aliran kerja manajemen yang sedang berjalan terkait proses rekrutmen karyawan pada PT. Mitraniaga Ciptasolusi.
2. Desain spesifikasi kebutuhan sistem, yakni melakukan perincian mengenai hal-hal yang dibutuhkan pada pengembangan sistem serta membuat perencanaan yang berkaitan dengan proyek sistem rekrutmen karyawan pada PT. Mitraniaga Ciptasolusi.
3. Kontruksi sistem, yakni melakukan desain aliran kerja manajemen & desain pemrograman yang dibutuhkan guna pengembangan sistem informasi rekrutmen karyawan pada PT. Mitraniaga Ciptasolusi.
4. Implementasi sistem, yakni tahap menjalankan sistem informasi rekrutmen karyawan pada PT. Mitraniaga Ciptasolusi yang sesuai dengan fungsi masing-masing.
5. Pengujian sistem, yakni melakukan pengujian kepada sistem informasi rekrutmen karyawan pada PT. Mitraniaga Ciptasolusi yang sudah dibuat.

6. Pemeliharaan sistem, yakni menerapkan dan merawat sistem informasi rekrutmen karyawan pada PT. Mitraniaga Ciptasolusi yang sudah dibuat.

Berikut ini merupakan gambar tahapan-tahapan dari System Development Life Cycle (SDLC).



Gambar 1. Tahapan Pembangunan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Dengan Metode SDLC

HASIL DAN PEMBAHASAN Perancangan Sistem Usulan

Sistem yang diusulkan meliputi 6 proses yaitu:

1. Proses Kelola Lowongan Pekerjaan
Pada proses ini, Staff HRD membuat kriteria lowongan pekerjaan sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan oleh perusahaan dan menentukan batas akhir pendaftaran pekerjaan. Setelahnya staff HRD mengunggah lowongan pekerjaan tersebut di sistem rekrutmen karyawan agar para pelamar dapat dengan mudah melihatnya.
2. Proses Pendaftaran Lowongan
Pada proses ini, Pelamar melihat lowongan pekerjaan melalui sistem rekrutmen karyawan. Pelamar melakukan registrasi dan login terlebih dahulu sebelum mengisi form apply lowongan pada sistem



rekrutmen karyawan dan otomatis tersimpan didalam database. Selanjutnya Staff HRD akan memproses lamaran yang masuk dengan menyeleksi pelamar yang akan mengikuti tahap berikutnya. Pelamar akan dikirmkan jadwal tes melalui email.

3. Proses Tes Psikotes

Pada proses ini, Pelamar menerima email dan melakukan login terlebih dahulu sebelum mengikuti tes psikotes secara online. Selanjutnya pelamar melakukan tes psikotes dan hasil tes pelamar akan tersimpan dan akan diterima secara langsung oleh Staff HRD. Staff HRD menyeleksi pelamar yang akan mengikuti tahap selanjutnya yaitu wawancara, dengan mengirimkan jadwal wawancara melalui email.

4. Proses Wawancara

Pada proses ini, Pelamar menerima email dan Staff HRD akan melakukan interview terhadap pelamar. Selanjutnya, Staff HRD akan menyeleksi pelamar yang diterima melalui sistem informasi rekrutmen karyawan.

5. Proses Pengumuman Hasil Seleksi

Pada proses ini, Staff HRD akan memberikan pengumuman kepada para pelamar yang diterima dan membahas kesepakatan kerja melalui telepon.

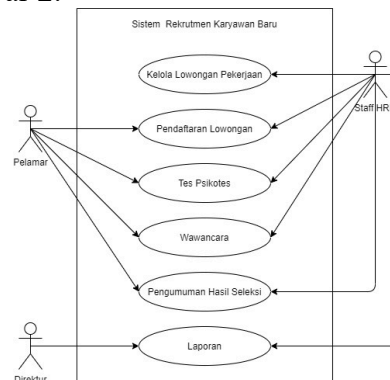
6. Proses Laporan

Pada proses ini, Staf HRD menyimpan data pelamar yang diterima dan Direktur melihat data pelamar yang diterima tersebut dari sistem.

Use Case Diagram Bisnis Usulan

Model Use Case diagram merupakan gambaran aktivitas berjalan dilihat dari kebutuhan aktor. Pemodelan perilaku sistem informasi yang akan dihasilkan. Use case menggambarkan interaksi antara satu atau lebih partisipan yang menggunakan sistem informasi yang akan dibuat [10].

Pada tahap ini memvisualisasikan hubungan antara aktor dan sistem. Berikut rancangan use case diagram terdapat pada gambar 2.

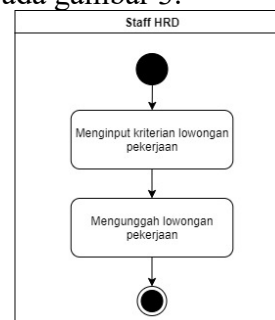


Gambar 2. Use Case Diagram Bisnis Sistem Usulan

Activity Diagram dari Use Case Diagram Bisnis

Activity Diagram adalah diagram yang dapat memodelkan proses-proses yang terjadi pada sebuah sistem. Runtutan proses dari suatu sistem digambarkan secara vertikal. Activity Diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau kegiatan dari sebuah sistem atau proses bisnis yang ada pada perangkat lunak [10].

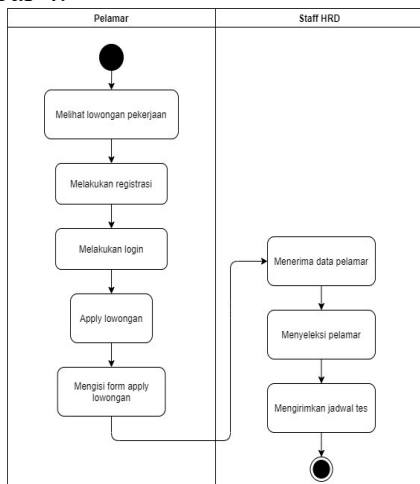
Activity diagram pada use case kelola lowongan pekerjaan ini menggambarkan proses ataupun tahapan dalam kelola lowongan pekerjaan. Activity diagram pada use case kelola lowongan pekerjaan terdapat pada gambar 3.



Gambar 3. Activity Diagram Kelola Lowongan Pekerjaan

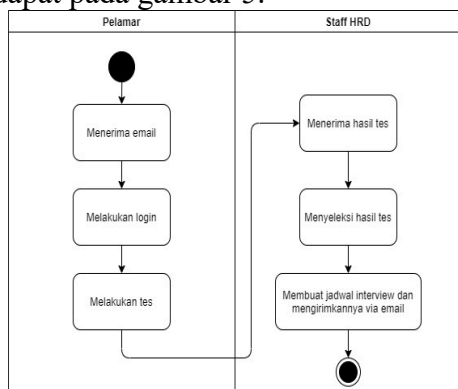


Activity diagram pada use case pendaftaran lowongan ini menggambarkan proses ataupun tahapan dalam pendaftaran lowongan. Activity diagram pada use case pendaftaran lowongan terdapat pada gambar 4.



Gambar 4. Activity Diagram Pendaftaran Lowongan

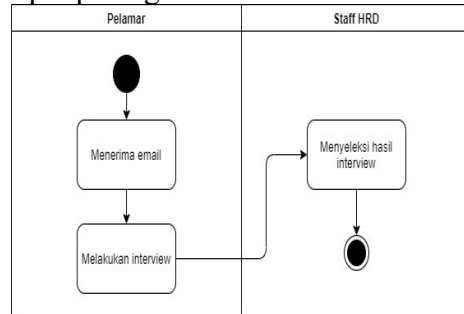
Activity diagram pada use case tes psikotes ini menggambarkan proses ataupun tahapan dalam tes psikotes. Activity diagram pada use case tes psikotes terdapat pada gambar 5.



Gambar 5. Activity Diagram Tes Psikotes

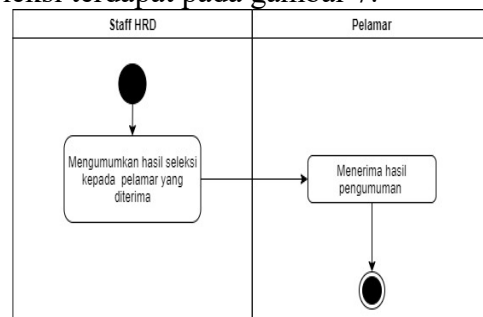
Activity diagram pada use case wawancara ini menggambarkan proses ataupun tahapan dalam wawancara.

Activity diagram pada use case wawancara terdapat pada gambar 6.



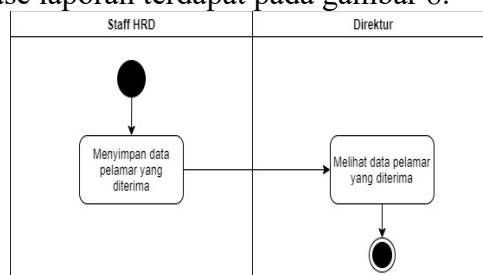
Gambar 6. Activity Diagram Wawancara

Activity diagram pada use case pengumuman hasil seleksi ini menggambarkan proses ataupun tahapan dalam pengumuman hasil seleksi. Activity diagram pada use case pengumuman hasil seleksi terdapat pada gambar 7.



Gambar 7. Activity Diagram Pengumuman Hasil Seleksi

Activity diagram pada use case laporan ini menggambarkan proses ataupun tahapan dalam laporan. Activity diagram pada use case laporan terdapat pada gambar 8.

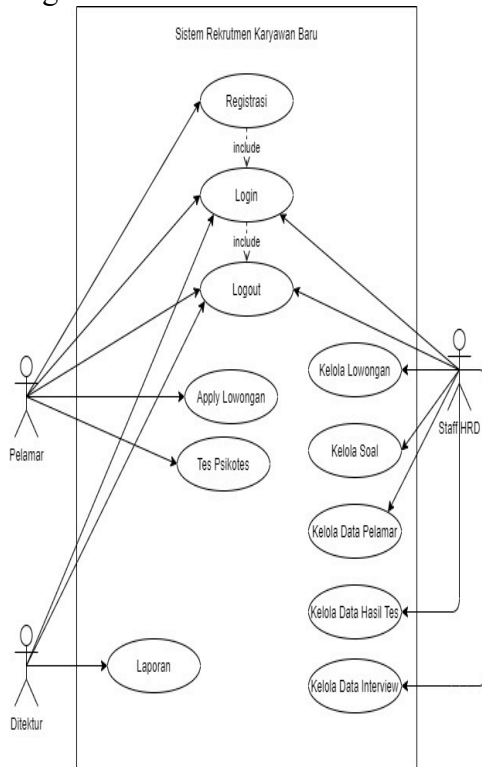


Gambar 8. Activity Diagram Laporan

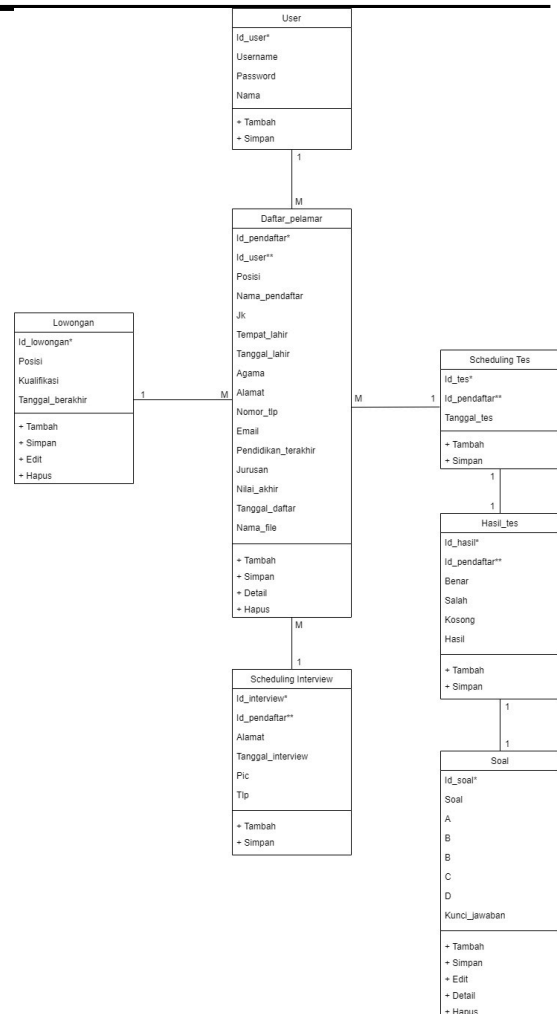


Use Case Aplikasi Sistem Usulan

Berikut adalah gambaran sistem aplikasi usulan yang berjalan dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 9. Use Case Aplikasi Sistem Usulan



Gambar 10. Class Diagram Sistem Usulan

Class Diagram Usulan

Class Diagram dapat memberikan pandangan secara luas dari satu sistem dengan menunjukkan kelas – kelasnya, detail atribut dalam setiap kelasnya dan hubungan relasi diantara kelasnya.

Class Diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat guna membangun sistem. Diagram kelas dibuat untuk programmer membuat kelas-kelas sesuai rancangan di dalam diagram kelas agar antara dokumentasi perancangan dan perangkat lunak sinkron[11]. Berikut ini merupakan class diagram sistem usulan.

Implementasi Sistem

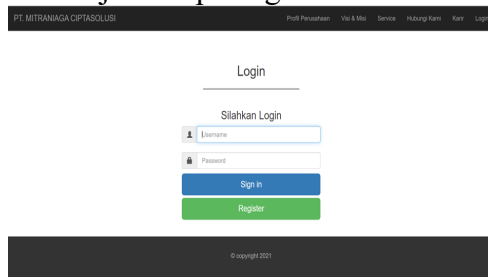
Pada tahap implementasi ini digambarkan tampilan user interface program dari sistem yang diusulkan. Antarmuka (user interface) merupakan mekanisme antara pengguna dan sistem yang dipakai agar pengguna diharapkan mampu memahami apa yang disajikan oleh sistem dan informasi yang diterima oleh pengguna dapat mudah diakses kedalam pola yang lebih dipahami oleh sebuah sistem[12].



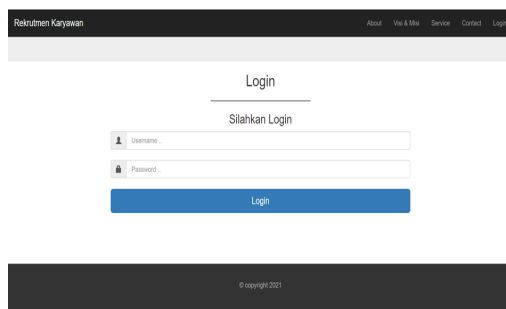
Berikut ini adalah user interface yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman.

1. Tampilan Login

Implementasi tampilan Login untuk user ditunjukkan pada gambar berikut.



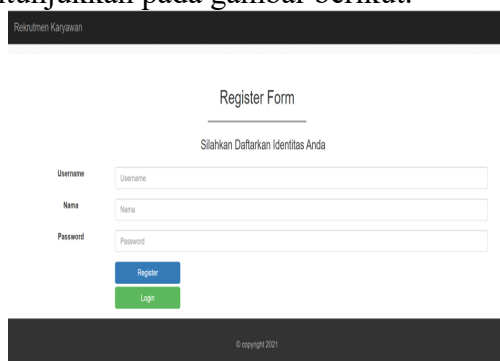
Gambar 11. Implementasi Tampilan Login Pelamar



Gambar 12. Implementasi Tampilan Login Staff HRD dan Direktur

2. Tampilan Form Register

Implementasi tampilan form register ditunjukkan pada gambar berikut.



Gambar 13. Implementasi Tampilan Form Register

3. Tampilan Halaman Utama

Implementasi tampilan halaman utama ditunjukkan pada gambar berikut.



Gambar 14. Implementasi Tampilan Halaman Utama Pelamar



Gambar 15. Implementasi Tampilan Halaman Utama Staff HRD



Gambar 16. Implementasi Tampilan Halaman Utama Direktur

4. Tampilan Form Input Lowongan

Implementasi tampilan form input lowongan ditunjukkan pada gambar berikut.



Gambar 17. Implementasi Tampilan Form Input Lowongan

5. Tampilan Form Input Soal
Implementasi tampilan form input soal ditunjukkan pada gambar berikut.

Gambar 18. Implementasi Tampilan Form Input Soal

6. Tampilan Form Apply Lowongan
Implementasi tampilan form apply lowongan ditunjukkan pada gambar berikut.

Gambar 19 Implementasi Tampilan Form Apply Lowongan

7. Tampilan Form Penjadwalan Tes
Implementasi tampilan form penjadwalan tes ditunjukkan pada gambar berikut.

Gambar 20. Implementasi Tampilan Form Penjadwalan Tes

8. Tampilan Form Penjadwalan Interview
Implementasi tampilan form penjadwalan interview ditunjukkan pada gambar berikut.

Gambar 21. Implementasi Tampilan Form Penjadwalan Interview

9. Tampilan Data Laporan
Implementasi tampilan data laporan ditunjukkan pada gambar berikut.



| No | Posisi | Nama | Jenis Kelamin | Jurusan | CV | Aksi |
|----|--------------------|------------------|---------------|------------------|------------|--------|
| 1 | Staff Administrasi | Ghلمان Wardhana | Laki-Laki | Administrasi | Lihat File | Detail |
| 2 | Staff HRD | Rifa Inhamna | Perempuan | Spikologi | Lihat File | Detail |
| 3 | Staff Keuangan | Nurul Hikmah | Perempuan | Akuntansi | Lihat File | Detail |
| 4 | Staff IT Officer | Adriana Mahendra | Perempuan | Sistem Informasi | Lihat File | Detail |

Gambar 22. Implementasi Tampilan Data Laporan

Pengujian Sistem

Tahap pengujian sistem merupakan kegiatan yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Pengujian Black box dilakukan mengikuti spesifikasi kebutuhan sistem dan tidak perlu memahami struktur pemrograman. Pengujian dilaksanakan dengan memisah kelas uji menjadi 4, yaitu: Pengujian Skenario Security, Pengujian Skenario Database, Pengujian Skenario User Interface, Pengujian Fungsi dan Menu Aplikasi[13].

Hasil yang diharapkan dari pengujian black box testing pada Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan pada PT. Mitraniaga Ciptasolusi sudah sesuai dengan Module – Sub Module serta Test Scenario yang ada.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan mengenai Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan pada PT. Mitraniaga Ciptasolusi yang mana telah diuraikan, maka dapat disimpulkan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan pada PT. Mitraniaga Ciptasolusi dirancang dengan menggunakan pemodelan sistem berbasis UML menghasilkan use case diagram dengan 6 activity diagram dan menghasilkan 7 tabel class diagram yang

telah di normalisasi. Menggunakan sistem manajemen basis data MySQL dan menggunakan Hypertext PreProcessor (PHP) dan pemrograman web PHP serta telah di uji melalui black box testing.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ajabar. 2020. Manajemen Sumber Daya Manusia. Yogyakarta: Deepublish.
- [2] Santi, Indyah Hartami. 2020. Analisa Perancangan Sistem. Jawa Tengah: Pt. Nasya Expanding Management.
- [3] Mulyani, Sri. 2016. Metode Analisis Dan Perancangan Sistem. Bandung: Abdi Sistematika.
- [4] Jannah, Miftahul, Sarwandi, Dan Cyber Creative. 2019. Mahir Bahasa Pemrograman Php. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- [5] Prehanto, Dedy Rahman. 2020. Buku Ajar Konsep Sistem Informasi. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.
- [6] Febriana, Rina. 2019. Evaluasi Pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara.
- [7] Djaali, H. 2020. Metodologi Penelitian Kuantitatif. Jakarta: Bumi Aksara.
- [8] Sugiarti, Eggy Fajar Andalas, Arif Setiawan. 2020. Desain Penelitian Kualitatif Sastra. Umm Press.
- [9] Dwanoko, Yoyok Seby. 2016. Implementasi Software Development Life Cycle (Sdlc) Dalam Penerapan Pembangunan Aplikasi Perangkat Lunak. Jurnal, Malang.
- [10] Sukamto, Rosa A Dan M.Shalahuddin. 2016. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.
- [11] Sukamto, Rosa A Dan M.Shalahuddin. 2013. Analisa Dan



-
- Desain Sistem Informasi.
Yogyakarta: Cv Andi Offset.
- [12] Husda, Nur Elfi Dan Yvonne Wangdra. 2016. Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi. Jakarta: Baduose Media.
- [13] Sukma, Destian Ade Anggi, Machudor Yusman, Favorisen R. Lumbanraja, Rico Andrian. 2020. Pengembangan Sistem Rekrutment Karyawan Perusahaan Upt Kewirausahaan Dan Pengembangan Karir Universitas Lampung. Jurnal, Bandar Lampung.