



---

## Pemanfaatan Sistem Informasi Pada Aplikasi Ometv Sebagai Sarana Dalam Membantu Pembelajaran, Penguasaan, Dan Pengembangan Bahasa Asing

**Julianto<sup>1)\*</sup>, Muhammad Tezar<sup>2)</sup>**

<sup>1)</sup> Program Studi Manajemen Bisnis Syariah, Institut Agama Islam Negeri Pontianak, Kota Pontianak, Kalimantan Barat

<sup>2)</sup> Program Studi Akuntansi Syariah, Institut Agama Islam Negeri Pontianak, Kota Pontianak, Kalimantan Barat

email: [julianto@iainptk.ac.id](mailto:julianto@iainptk.ac.id)<sup>1)</sup>, [muhammadtezar@iainptk.ac.id](mailto:muhammadtezar@iainptk.ac.id)<sup>2)</sup>

### Abstrak

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memudahkan para pelajar menggunakan metode belajar dalam membantu melatih penguasaan bahasa asing. Semakin berkembang sebuah teknologi in-formasi maupun system informasi memungkinkan seseorang dapat dengan mudah mengakses berbagai informasi yang tersebar di internet. Tak jarang berbagai media pembelajaran terutama materi bahasa asing dapat kita pelajari di internet tanpa harus les privat atau mengambil kursus bahasa asing diluar. OmeTV merupakan salah satu aplikasi live video streaming yang populer dan mudah untuk dapat mewujudkan hal tersebut, memungkinkan pengguna ometv lain dari da-lam negeri maupun luar negeri dapat bertemu di dalam room ometv untuk sekedar berinteraksi, saling mengenal satu sama lain, bertukar budaya, menghibur satu sama lain, bahkan untuk mela-tih dan mengasah, serta mengembangkan penguasaan bahasa asing. Metode yang diterapkan da-lam penelitian ini adalah metode Studi Literatur. Hasil akhir dalam penggunaan metode ini berupa Informasi yang berguna dalam terkait penggunaan aplikasi OmeTV.

**Kata Kunci :** Random Chat, Omegle, Ometv, Live Streaming, Video Call Apps.

### Abstract

*The purpose of this research is to make it easier for students to use learning methods to help train mastery of foreign languages. The more developed an information technology and information system allows one to easily access various information that is spread on the internet. Not infrequently we can learn various learning media, especially foreign language material on the internet without having to take private lessons or take foreign language courses outside. OmeTV is a live video streaming application that is popular and easy to make this happen, allowing other ometv users from within the country and abroad to meet in the ometv room to simply interact, get to know each other, exchange cultures, entertain each other. others, even to train and hone, as well as de-velop mastery of foreign languages. The method applied in this research is the Literature Study method. The end result of using this method is useful information regarding the use of the OmeTV application.*

**Keywords:** Random Chat, Omegle, Ometv, Live Streaming, Video Call Apps.



## PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dari masa ke masa mengalami peningkatan yang cukup signifikan, teknologi tidak hanya melahirkan beberapa perangkat keras namun juga software yang dapat digunakan untuk berbagai keperluan. Dengan perkembangan internet yang sangat pesat membuat para developer aplikasi berlomba-lomba untuk menciptakan aplikasi yang dapat dimanfaatkan oleh banyak orang, terlebih aplikasi yang berjalan di internet. Aplikasi tidak hanya bersifat Desktop offline semata, namun aplikasi yang berjalan di media online.

Dengan pesat dan majunya Teknologi, memberikan akses kemudahan dan perubahan di beberapa sektor termasuk bisnis, perdagangan, Jasa, investasi, keuangan, tidak terkecuali Pendidikan dan kebudayaan, dll. Di sektor pendidikan, dengan memanfaatkan internet membuat para pelajar terbantu sekali, dari materi yang mudah untuk diakses, didownload hingga berbagai kemudahan lain seperti kemudahan dalam mempelajari dan memahami pelajaran atau mata kuliah yang tidak pernah disampaikan di sekolah maupun di kampus. Perkembangan internet yang sangat cepat ini membuat kita selalu berada di dunia dimana kita bisa terhubung kemanapun, dimanapun, dan kapanpun kita mau, termasuk berinteraksi dengan orang local maupun inter-lokal yang tidak lagi hanya sebatas pada chat yang berupa text, namun kita dapat berinteraksi dengan orang-orang diberbagai belahan dunia secara langsung, secara random dengan menggunakan aplikasi video chat.

Di era modern era dimana teknologi informasi dan komunikasi (ICT) maju dengan sangat cepat, untuk menciptakan lingkungan komunikasi tidak hanya terbatas pada suatu lingkungan tertentu saja, artinya

dengan adanya teknologi ICT yang makin canggih dewasa ini, telah memungkinkan seseorang untuk menciptakan lingkungan komunikasi dengan orang asing dari berbagai belahan Dunia. Salah satunya yaitu dengan menggunakan aplikasi berbasis video call OmeTV.

Seseorang dengan sangat mudah bisa melatih keterampilan berbicaranya dengan berkomunikasi langsung dengan penutur aslinya (native speaker). Dengan adanya kemudahan seperti ini, maka anggapan susahnyanya belajar suatu bahasa termasuk bahasa Asing karena tidak adanya lawan bicara dari penutur asli (native speaker) bahasa tersebut di lingkungan kita perlahan akan hilang dengan sendirinya. Berdasarkan pemikiran tersebut, penulis tertarik untuk mengkaji penggunaan media Video Call Ome TV dalam pembelajaran bahasa Asing dengan mengangkat suatu tema, "Pemanfaatan Sistem Informasi Pada Aplikasi OMETV Sebagai Sarana Dalam Membantu Pembelajaran, Penguasaan, Dan Pengembangan Bahasa Asing".

## METODE PENELITIAN

Metode penelitian adalah ilmu untuk memperoleh sebuah data ilmiah yang bertujuan untuk mendeskripsikan, mengembangkan, membuktikan dan menemukan pengetahuan untuk memecahkan atau menganalisis masalah yang terjadi di kehidupan manusia. Metode penelitian yang digunakan adalah pendekatan kualitatif dengan metode studi literatur. Studi literatur atau kepustakaan adalah teknik pengumpulan data dengan menganalisis dan telaah terhadap berbagai sumber seperti buku, literature, laporan, dan catatan yang ada sehingga diperoleh data-data yang diperlukan terkait dengan masalah yang sedang dibahas. Dalam



artikel ini penulis kembali mengulas sedikit mengenai OMETV karna memerlukan internet agar dapat ber-jalan.

Secara global OMETV dianggap sebagai terobosan dalam hal komunikasi sosial interaktif live chat dan live video call dengan sesama pengguna OMETV lain. Ban-yaknya sosial media dan Aplikasi Video Call seperti Facebook, WhatApps, Instagram, Line, Skype, Google Duo, Discord, Face Time, Just Talk, Messenger, Zoom, Hola, Chatouts, Tik-tok, dll merupakan sebuah media yang dipakai untuk mengaktualisasikan diri dengan ban-yaknya pengguna sekitar. Walaupun berbagai sosial media diatas dilengkapi dengan fitur video call, namun masih belum bisa untuk menggantikan kelebihan yang dimiliki oleh OMETV yang memiliki fitur untuk dapat memilih negara mana yang akan menjadi lawan bicaramu dan itu akan dicari atau diacak secara random. Ketika memulai untuk mencari lawan bicaramu di OMETV, system akan bekerja secara online mencocokkan dengan IP Adressmu. Saat ada IP address lain ada yang cocok atau match denganmu maka dua IP ad-dress akan sama-sama bertemu sehingga ter-jadilah pertemuan di dalam room OMETV. Durasi komunikasi yg terjalin dari lawan bicaramu itu tergantung dari apa yang dia lihat dan dengarkan terhadap apa yang kamu komunikasikan dan lakukan. Makin bagus cara kamu dalam berkomunikasi dengan lawan bicaramu, maka makin lama lawan bicaramu tetap berada di room OMETV denganmu. Namun jika sebaliknya, apa yang kamu komunikasikan atau lakukan dirasa bo-san, tidak nyambung, aneh, dan sebagainya, maka lawan bicaramu akan dengan cepat juga menskip kamu. Jadi inilah pentingnya kita se-bagai pemain OMETV untuk tetap menjaga pembicaraan yang komunikatif dan tidak membosankan

## HASIL DAN PEMBAHASAN

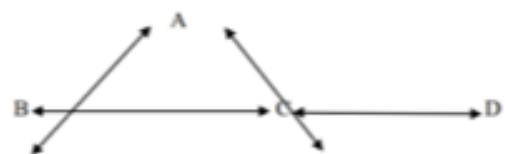
### 1. Pengertian Keterampilan Berbicara

Keterampilan berbicara sebagaimana di kemukakan oleh Acep Hermawan (2009:135) adalah kemampuan seseorang dalam mengungkapkan bunyi-bunyi artikulasi atau kata-kata untuk mengekspresikan pikiran berupa ide atau gagasan, pendapat, keinginan, dan perasaanya kepada lawan bicara.

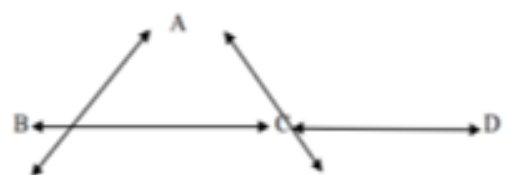
Berbicara dengan melihat situasi dan kondisinya terbagi menjadi tiga arah, yaitu in-teraktif, semiinteraktif, dan noninteraktif. Da-lam situasi interaktif bisa terjadi pada percakapan tatap muka atau pembicaraan tele-pon. Oleh karena itu, berbicara pada situasi interaktif ini bersifat komunikasi dua arah atau bahkan multiarah. Artinya memung-kinkan adanya pergantian peran antara ber-bicara dan mendengarkan, meminta klarifi-kasi, pengulangan kata/kalimat, atau meminta lawan bicara untuk memperlambat tempo bicaranya. Seperti yang terlihat dalam gambar di bawah ini.



Gambar 1. Diagram Komunikasi Dua Arah



Gambar 2. Diagram Komunikasi Multiarah



Gambar 3. Komunikasi Satu Arah



## 2. Tujuan Keterampilan Berbicara

Tujuan utama dari berbicara adalah sarana untuk berkomunikasi. Menurut Tarigan (2008:16-17) paling tidak ada tiga tujuan umum dari berbicara, yaitu:

- a. Memberitahu dan melaporkan (to in-form).
- b. Menghibur (to entertain) dan
- c. Membujuk, mengajak, mendesak dan meyakinkan (to persuade).

Iskandarwassid & Sunendar (2011:242-243) berpendapat bahwa tujuan keterampilan berbicara mencakup pencapaian kemudahan dalam berbicara, kejelasan, bertanggung jawab, membentuk pendengaran yang kritis, dan membentuk kebiasaan. Kemudahan berbicara berarti bahwa siswa diberi kesempatan lebih banyak untuk berlatih berbicara sampai mereka mampu mengembangkan keterampilan berbicara secara wajar, lancar, dan menyenangkan baik di dalam kelompoknya maupun di dalam kelas karena dapat mengembangkan kepercayaan diri siswa pada saat berbicara.

Berdasarkan beberapa pendapat di atas, bahwa keterampilan berbicara bertujuan untuk memberitahu, menghibur, mengajak, menyampaikan pesan dan informasi, agar pesan dapat tersampaikan dengan baik, dapat diterima dan dimengerti untuk kemudian direpson oleh penerima pesan.

## 3. Mengembangkan Keterampilan Berbicara

Dalam meningkatkan keterampilan dalam berbicara terutama dalam bahasa asing, ada banyak kegiatan yang dapat dilakukan, seperti:

- a. Percakapan, yaitu mahasiswa diberi kesempatan kecil untuk bercakap-cakap dalam kelompok kecil.

- b. Menyampaikan informasi, bentuk kegiatan yang dilakukan seperti pida-to, menyampaikan pendapat tentang materi atau kesimpulan.
- c. Diskusi, dalam kegiatan ini dosen memberikan kesempatan yang luas kepada mahasiswa untuk berinteraksi langsung dengan mahasiswa lain dan dosen menyampaikan pendapat, melakukan interupsi, dan mengekspresikan secara lengkap apa yang ada dalam pemikirannya.

Dalam melatih keterampilan berbicara tidak akan lepas dari faktor-faktor yang dapat mempengaruhi berhasil atau tidaknya proses pembelajaran. Secara umum ada dua faktor, yaitu faktor internal dan faktor eksternal. Faktor internal terdiri dari faktor jasmani (kesehatan dan cacat tubuh) dan faktor psikologis (intelegensi, minat dan bakat), sedangkan faktor eksternal yaitu lingkungan (keluarga, sekolah, dan masyarakat) (Wicaksono, 2016: 420). Armiya Subhainy dan Sya'diyah (2017:108) mengatakan ketidaksempurnaan alat ucap juga menjadi salah satu hambatan internal dalam berbicara karena hal ini dapat menyebabkan ketidakjelasan terhadap materi yang disampaikan oleh pembicara. Jadi, secara garis besar ada dua faktor yang menghambat dalam melatih keterampilan berbicara, yaitu faktor internal yang berasal dari diri individu, dan faktor eksternal yang berasal dari lingkungan sekitar.

## 4. Media Video Call Ome TV

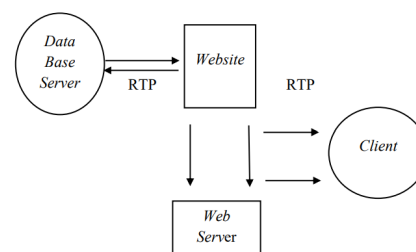
Ometv merupakan media sosial yang menawarkan percakapan video online dengan orang-orang secara acak dari seluruh dunia. Ometv pertama kali diluncurkan pada tahun 2009 oleh seorang



yang berasal dari Brattle-boro, kota Vermont, Amerika Serikat. Salah satu fitur andalan yang membuat ometv dige-mari oleh masyarakat banyak adalah obrolan videonya. Obrolan video secara acak pada ometv memberikan pengalaman obrolan tanpa batas dan cara tercepat untuk berkenalan dengan orang-orang baru secara online. Dalam waktu kurang dari satu detik pengguna akan terhubung dan siap untuk memulai komunikasi interpersonal dengan sesama pengguna dari berbagai negara. Cara menggunakan ometv untuk meluncurkan obrolan video dan chat adalah hanya dengan satu swipe kekanan pada layar handphone atau klik start di PC/Laptop untuk memulai dan terhubung pada aplikasi. Pada tahun 2010, aplikasi serupa dengan fitur yang relatif sama sempat viral yaitu Omegle. Karena developer aplikasi Ome TV ini sama dengan aplikasi sebelumnya, sehingga dalam cara penggunaan dan tampilan interface nya pun hampir sama. Aplikasi ini termasuk dalam kategori aplikasi Live Streaming, yakni dapat diartikan sebagai teknologi menampilkan video yang berlangsung melalui jaringan internet. Sedangkan untuk pengertian aplikasi live streaming adalah tayangkan langsung yang di streaming-kan kepada banyak orang (viewers) dalam kurun waktu yang sama dengan kejadian aslinya, melalui media data komunikasi atau jaringan baik yang terhubung dengan kabel maupun wireless (Bonald, T., dkk., 2008). Aplikasi ini semakin menemukan peluangnya dengan hadirnya in-ternet, yang banyak digunakan oleh banyak penduduk di dunia. Terutama penggunaan in-ternet di Indonesia terus meningkat, maka dengan angka yang sangat besar ini, kesadaran akan menggunakan internet secara positif ini harus terus di upayakan.

## 5. Arsitektur Aplikasi Live Streaming

Arsitektur disini maksudnya yaitu rancangan konstruksi bangunan (aplikasi) se-hingga bisa menampilkan audiovisual client satu dengan lainnya secara bersamaan. Seperti yang dijelaskan oleh Ryan Ari Setiawan, dkk., (2018:187) bahwa aplikasi Ome TV menyediakan layanan pemutar live streaming video secara langsung melalui protokol Real-time Transport Protocol (RTP), dimana data hasil capture atau tangkapan kamera dikompresi dan data berupa RAW atau format murni yang dikirim langsung kepada pengguna nantinya dapat langsung dilihat oleh pengguna melalui aplikasi tersebut. sebagaimana terlihat dalam gambar di bawah.



Gambar 4. Arsitektur Aplikasi Video Live Streaming

Berdasarkan gambar di atas, dapat diketahui mengenai beberapa aspek penting seperti database server yang memiliki data-data yang dapat diakses oleh client website tersebut, lalu web server yang menyediakan user interface dari server ke client, hal ini berfungsi menerima permintaan dari client, dan client pada aplikasi tersebut dapat menangkap aktivitas langsung dari user.

## 6. Kelebihan dan kekurangan aplikasi ome tv dalam melatih keterampilan berbicara

### a. Kelebihan OmeTV

1. Dapat melatih keterampilan dengan penutur asli suatu bahasa.





Dalam melatih keterampilan berbahasa Inggris maupun Russia dan Poland, maka dengan aplikasi ini memungkinkan orang terhubung dan menciptakan lingkungan berbahasa dengan orang, US, Australia, Russia, Poland, dan lain-lain.

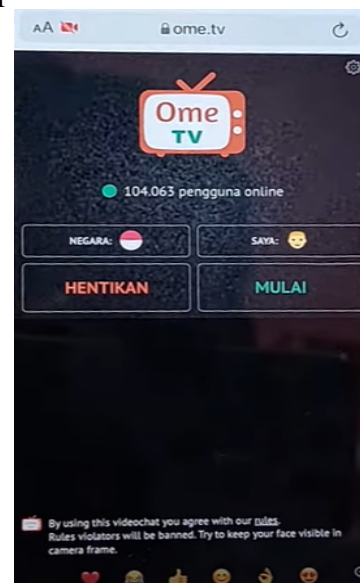
2. Ringan dan simpel dalam pengoperasiannya.  
Bisa dilakukan kapanpun dan dimanapun selama terhubung dengan akses internet.
- b. Kekurangan
  1. Sering terjadinya pelecehan visual, hal ini karena banyaknya pengguna yang negatif. Sehingga aplikasi ini kurang cocok untuk di jadikan sebagai media pembelajaran di sekolah formal, perguruan tinggi, dan anak-anak.
  2. Memerlukan kuota internet selama penggunaan aplikasi.
  3. Memerlukan waktu yang lama untuk menemukan lawan bicara yang tepat.

### 7. Cara Penggunaan Aplikasi Ome TV

Untuk menggunakan aplikasi OmeTV, dapat diperhatikan beberapa cara sebagai cara penggunaan penggunaannya, seperti di bawah ini :

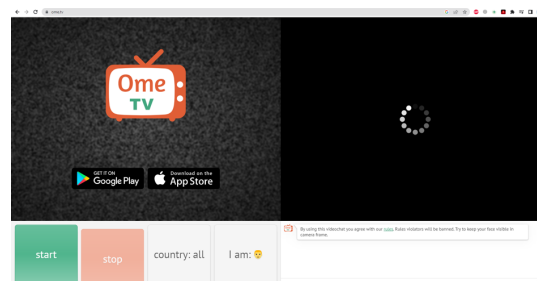
- a. Cara pengoperasian Ome TV di Android dan iPhone.
  1. Download Vpn dan Ome TV di Playstore atau App Store
  2. Aktifkan Vpn dan buka Ome TV untuk mendapatkan lawan bicara internasional.
  3. Log in dengan Facebook atau Sign in With VK
  4. Isi kolom Country dan jenis kelamin
  5. Tap start

6. Untuk menyelesaikan interaksi, tap stop.

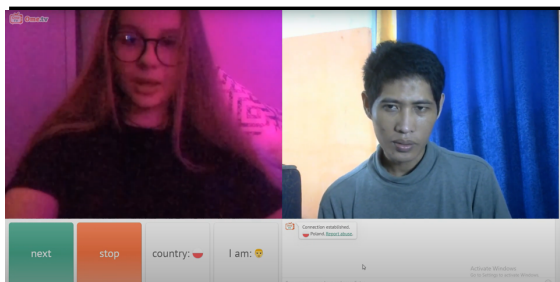


Gambar 5. Tampilan Antarmuka OmeTV dengan Smartphone

- b. Cara Menggunakan OmeTV di PC / Laptop
  1. Aktifkan VPN untuk untuk mendapatkan lawan bicara internasional
  2. Buka aplikasi dengan website <https://ome.tv/>.
  3. Isi kolom country untuk negara yang ingin dituju dan I am: male/female untuk jenis kelamin.
  4. Klik Start untuk memulai, dan stop untuk berhenti



Gambar 6. Tampilan Antarmuka Ometv Dengan via PC/Laptop



Gambar 7. Tampilan saat bertemu dengan pengguna OmeTV dari negara Polandia

Tidak hanya bisa melakukan panggilan video secara acak, juga ada fitur-fitur lain di aplikasi ini yang bisa dimanfaatkan antara lain: Obrolan Random Online Gratis Pengguna bisa melakukan panggilan video secara acak dengan orang yang bahkan tidak pernah Anda temui sebelumnya, atau orang asing. Tidak dikenakan biaya apapun untuk ini. Anda dibebaskan untuk ngobrol secara lokal atau internasional. Ome TV ini tanpa iklan, bahkan di fitur apapun termasuk panggilan video dan pesan teks. Aman Digunakan Ada moderator selama 24/7 yang membantu pengguna ketika mengalami kesulitan.

## SIMPULAN

Dalam meningkatkan Pembelajaran, Penguasaan, dan pengembangan bahasa asing dengan menggunakan system informasi beru-pa teknologi software yang tersebar via online di internet sangat memungkinkan bagi para pelajar maupun umum untuk penguasaan dan pengembangan bahasa asing yang mereka inginkan tanpa harus les dan kursus sekalipun, cukup dengan bermain ometv, aktifkan VPN, pilih Negara yang akan dijadikan destinasi video call random chat, dan pilih start untuk memulai, sehingga para pemain ometv dapat bertemu dengan orang-orang dari Negara yang mereka tuju. Metode inipun dapat mengasah keahlian dalam penguasaan dan pengembangan

bahasa asing pemain ometv dan dapat meningkatkan kepercayaan diri mereka sehingga jika hal ini terus dilatih setiap hari akan berdampak sangat baik bagi public speaking dan penguasaan bahasa asing mereka. Selain itu karena aplikasi ini mudah di gunakan, seseorang dapat berkesempatan langsung untuk melatih keterampilan berbicara bahasa asing dengan penutur asli bahasa asing, sehingga bisa menciptakan lingkungan berbahasa. Akan tetapi, pasti ada resiko dalam setiap apapun itu, dan kemungkinan resiko dalam penggunaan aplikasi ini yaitu adanya user negatif yang dapat mengganggu kenyamanan, sehingga diperuntukan buat orang dewasa dan tidak untuk anak-anak, juga butuh waktu untuk menemukan lawan bicara yang tepat sehingga kurang cocok untuk di gunakan di lingkungan kampus/lembaga pendidikan.

Dari rangkaian penjelasan di atas, ada beberapa saran dari penulis untuk memaksimalkan latihan seseorang dalam berbicara bahasa asing, yaitu meski aplikasi ini sangat mudah digunakan dan bisa menciptakan lingkungan berbahasa sendiri, akan tetapi dalam realitasnya masih banyak pengguna negatif sehingga menghambat proses latihan, banyaknya aktivitas negative yang dilakukan lawan bicara, akan menyebabkan proses belajar terganggu. Seringnya diskip oleh lawan bicara akan menyebabkan kekesalan dan kebosanan terhadap OmeTV, hal inilah yang harus kamu antisipasi. Oleh karena itu perlu adanya sikap konsisten, kesabaran, ketenangan, dalam menyikapi setiap sikon yang terjadi di OmeTV apapun kondisinya. Pemain OmeTV dituntut untuk harus tau waktunya kapan harus menghindari lawan bicara yang toxic, dan kapan harus tetap stay di dalam room OmeTV.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Davenport, L., LaRose, R., & Straubhaar, J. (2012). *Media Now±Understanding Media. Culture and Technology*, Austin: Michigan State University. Flew, Terry. (2014). *New Media, Fourth Edition*. Oxford University Press.
- [2] Dewantara, I. P. (2016). Alternatif Strategi Pembelajaran Keterampilan Berbicara. *Jurnal Santiaji Pendidikan*, 38-49.
- [3] Febriyani Hasan (2021). “Cara Menggunakan Omegle Ome TV di HP Android dan Laptop”. <https://suatekno.id/cara-bermain-OmeTv/>.
- [4] Haimson, O. L., & Tang, J. C. (2017, May). What makes live events engaging on Facebook Live, Periscope, and Snapchat. In *Proceedings of the 2017 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems* (pp. 48-60). ACM.
- [5] Nasrullah, Rulli. (2016). *Media Sosial: Perspektif Komunikasi, Budaya, dan Sosioteknologi*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- [6] Jay, Jenti (19 April 2022). *Viral Ome TV, Cari Tahu Yuk Cara Pakai dan Manfaat Aplikasi Ini*. [mediaini.com. https://mediaini.com/bisnis/2021/03/20/37310/viral-ome-tv-cari-tahu-cara-pakai-dan-manfaat-aplikasi/](https://mediaini.com/bisnis/2021/03/20/37310/viral-ome-tv-cari-tahu-cara-pakai-dan-manfaat-aplikasi/).
- [7] John Wiley & Sons. *Techinasia*. (2016). Online. Dapat diakses di <https://id.techinasia.com/rekomendasi-platormlive-streaming>
- [8] Tekno, Kompas.com. (2015). Online. Dapat diakses di <http://tekno.kompas.com/read/2015/08/20/11330017/Adakah.Media.Komunikasi.Secanggih.Live.Streaming.Show>
- [9] Kurniati, D. P. (2016). *Modul Komunikasi Verbal Dan Non Verbal*. Bali: Prodi Kesehatan Masyarakat Universitas Udayana.
- [10] Mediaini.com.(2022). Online. Dapat diakses di <https://mediaini.com/bisnis/2021/03/20/37310/viral-ome-tv-cari-tahu-cara-pakai-dan-manfaat-aplikasi/>
- [11] Munir. 2017. *Pembelajaran Digital*. Bandung: Alfabeta.
- [12] Nasution, S. 2009. *Metode Research*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- [13] Munir. 2010. *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- [14] Lexi J. Molong. 2013. *Metodologi Penelitian Kualitatif edisi revisi*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- [15] Pacey, Arnold. (2000). *The Culture of Technology*. MIT Press.
- [16] Pejuangdigital. (2017). Online. Dapat diakses di <http://www.pejuangdigital.id/2017/03/08/trenddunia-digital-2017/>
- [17] Saffko, L. (2010). *The social media bible: tactics, tools, and strategies for business success*.
- [18] Purwoko, Satria Aji (27 April 2022). 13 Aplikasi Video Call Terbaik 2022, Bisa VC Grup, Live, & Random!. <https://jalantikus.com/tips/aplikasi-video-call-android-terbaik/>.
- [19] Ryan Ari Setyawan, Y. M. (2018). *Survei Aplikasi Video Live Streaming Dan Chat Di Kalangan Pelajar*. 185-191.
- [20] Sutopo, Hadi Ariesto. 2012. *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [21] Yonan. (2021). *Optimalisasi Penggunaan Media Video Call Ome Tv Sebagai Solusi Dalam Melatihketerampilan Berbicara Bahasa Arab: Seminar Nasional Bahasa Arab Mahasiswa V Tahun 2021 HMJ Sastra Arab Fakultas Sastra Universitas Negeri Malang*.