

SISTEM INFORMASI KEUANGAN BERBASIS WEB DI UMKM WARASIKO

Adrianus Deo Role

Sistem Informasi, Universitas Flores, Jln.Sam Ratulangi Ende – Flores - NTT

adhyrolle30@gmail.com

Abstract

MSME are productive businesses owned by individuals or business entities that meet the criteria of being a micro business. MSMEs also have an important role in building the economy. This Web-Based Financial Information System can help improve MSME performance. This study aims to find out how the application of information systems in managing and managing financial reports. This study uses the Waterfall method by following the various stages in it. In this study also testing was also carried out using the Black Box method. The results of this study indicate that there is still a lack of application of information systems to MSMEs and the quality of financial reports is still low, MSME owners still do not understand the use of the system and there is no socialization regarding the use of information systems to MSME owners.

Keywords: : MSME, Information Systems, Financial Statements, Waterfall, Black Box.

Abstrak

UMKM adalah usaha produktif yang dimiliki perorangan maupun **badan usaha** yang telah memenuhi kriteria sebagai usaha mikro. UMKM juga memiliki peran penting dalam membangun perekonomian. Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web ini dapat membantu meningkatkan Kinerja UMKM. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana penerapan sistem informasi dalam mengatur dan mengeloh laporan keuangan. Penelitian ini menggunakan metode Waterfall dengan mengikuti berbagai tahap-tahap yang ada di dalamnya. Dalam penelitian ini juga pengujian juga dilakukan menggunakan metode Black Box. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa masih kurangnya penerapan sistem informasi pada UMKM dan kualitas laporan keuangan masih rendah, para pemilik UMKM masih belum paham tentang penggunaan sistem dan belum adanya sosialisasi mengenai penggunaan sistem informasi kepada para pemilik UMKM.

Kata Kunci : UMKM, Sistem Informasi, Laporan Keuangan, *Waterfall*, *Black Box*.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di jaman sekarang ini sangatlah canggih dan pesat. Hal ini dapat dibuktikan dengan banyaknya inovasi dimasa kini, dengan yang sederhana maupun yang menghebohkan dunia. Teknologi sudah

ada sejak jaman dahulu, yaitu jaman romawi kuno. Perkembangan teknologi berkembang secara drastis dan terus berevolusi hingga sekarang yang semakin canggih dan mendunia. Saat ini teknologi menjadi peran utama bagi Masyarakat dengan tujuan membangun bangsa., di Indonesia misalnya beberapa dari

pengguna Internet hanya menggunakannya hanya untuk gaul-gaulan melalui Internet, supaya dipuji canggih, hal itu karena situs jejaring sosial yang semakin diminati masyarakat indonesia, baik anak-anak maupun sampai yang dewasa. Internet adalah suatu interkoneksi sebuah jaringan komputer yang dapat memberikan layanan informasi secara lengkap. Dan, terbukti bahwa internet dilihat sebagai media maya yang dapat menjadi rekan bisnis, politik, sampai hiburan. Semuanya tersaji lengkap di dalam media ini [1].

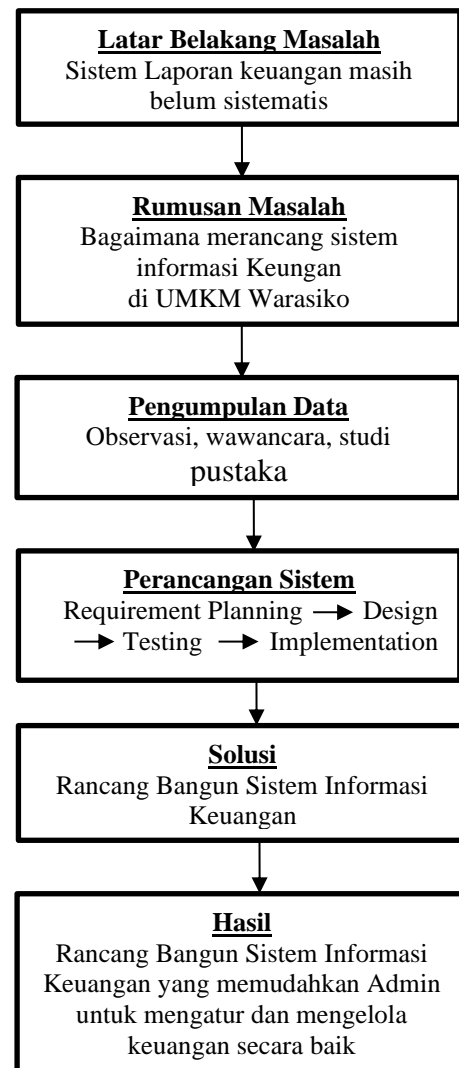
UMKM adalah suatu usaha yang hanya memiliki ruang lingkup pasar kecil, tenaga kerja yang sedikit, dan dikelola sendiri oleh pemilik usaha. [2]

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijabarkan diatas, maka perlu adanya sebuah aplikasi keuangan yang menunjang dan mempermudah serta menambah omset pendapatan dalam proses pengelolaan laporan keuangan di UMKM Warasiko, maka Penulis mengambil Judul Skripsi yaitu “ **Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web di UMKM Warasiko** ”.

Website adalah *World Wide Web* (WWW atau *Web*) merupakan sistem informasi terdistribusi yang berbasis *hypertext*. Dokumen-dokumen yang dikelola dalam web bisa beraneka jenis pengolah kata, lembar kerja, tabel basis data, presentasi, *hypertext* dan lain-lain dan beragam format (.doc, .pdf, .xls, .dbf, .ppt, .htm, dan lain-lain) [3]

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam tulisan ini dengan menggunakan metode tahapan pengumpulan data. Penelitian ini dilakukan di UMKM WARASIKO yang terletak di kota Ende Propinsi Nusa Tenggara Timur. Berikut kerangka pikir dari penelitian yang dilakukan yakni :



Gambar 1. Kerangka Pikir

2.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada UMKM Warasiko, yang beralamat di Jl. Gatot Soebroto, lorong Ketapang I, RT 017 RW 009, Kelurahan Mautapaga, Kecamatan Ende Timur, Kabupaten Ende, Nusa Tenggara Timur.

2.2 Teknik Pengumpulan Data

a. Observasi

Pada tahap ini penulis mengamati secara langsung bagaimana proses

penjualan atau transaksi yang sedang berjalan di UMKM Warasiko sambil mengumpulkan data.

b. Wawancara

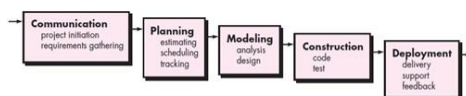
Untuk tahap ini penulis melakukan wawancara terhadap pemilik UMKM Warasiko berdasarkan data-data yang dikumpulkan. Wawancara ini sangat penting karena berhubungan dengan system yang dibangun harus sesuai dengan maksud dan keinginan dari pemiliknya.

c. Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan mencari dan mengumpulkan semua referensi pendukung seperti jurnal, buku, dll.

2.3 Metode Perancangan

Pada tulisan ini metode perancangan yang digunakan adalah metode *waterfall*. Metode *Waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Nama model ini sebenarnya adalah “*Linear Sequential Model*”. Model ini sering disebut juga dengan “*classic life cycle*” atau metode *waterfall*. Model ini termasuk ke dalam model *generic* pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh *Winston Royce* sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banyak dipakai dalam *Software Engineering (SE)*. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan.[4] Secara umum tahapan pada model *waterfall* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 2. *Waterfall*

2.4 Analisa Kebutuhan Sistem

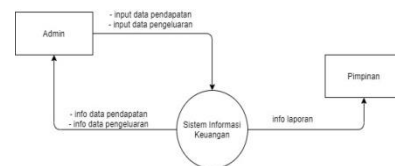
Analisa Kebutuhan

1. Laptop
2. Sistem operasi *Windows 10 Pro*
3. *Google Chrome*
4. Database *Xampp V 3.3.0*
5. Aplikasi pembuatan *Sublime Text*

2.5 Desain Sistem

a. Diagram Konteks

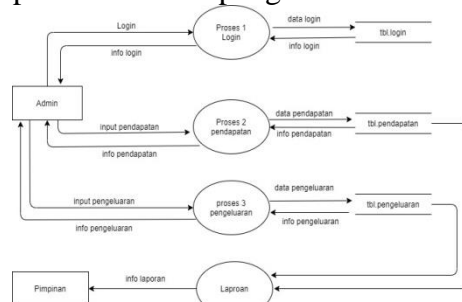
Diagram konteks menunjukkan semua entitas luar yang menerima atau memberikan informasi ke sistem. Dalam diagram konteks terdapat 1 penunjang proses yaitu, admin sebagai pengelola aplikasi web



Gambar 3. Diagram Konteks

b. Diagram Level 1

Diagram level 1 menunjukkan secara detail tentang proses sistem dibuat untuk UMKM Warasiko, terdapat dua proses : melakukan penginputan data pemasukan dan pengeluaran.



Gambar 4. Diagram Level 1

HASIL DAN PEMBAHASAN

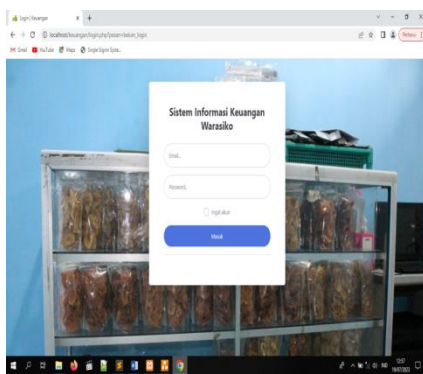
Berdasarkan analisa dan perancangan sistem maka dibangunlah “Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web di UMKM Warasiko” yang telah selesai dibuat. Penelitian tersebut menghasilkan *interface* dan setelah aplikasi dibuat maka dilakukan pengujian. Jenis pengujian

pada sistem ini menggunakan *blackbox testing*.

3.1 Tampilan Antarmuka

a. Halaman Login Admin

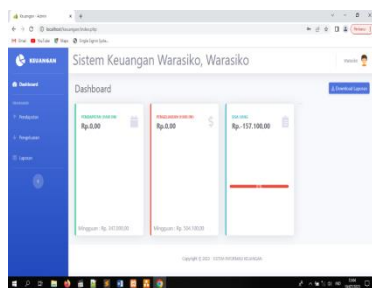
merupakan hasil dari tampilan menu login .saat ingin masuk ke aplikasi sistem informasi keuangan pada halaman login ini terdapat kolom input *e-mail* dan *password* untuk diisi Jika *e-mail* dan *password* dimasukan sesuai maka akan menampilkan halaman utama.



Gambar 5. Halaman Login Admin

b. Halaman Menu Utama Admin

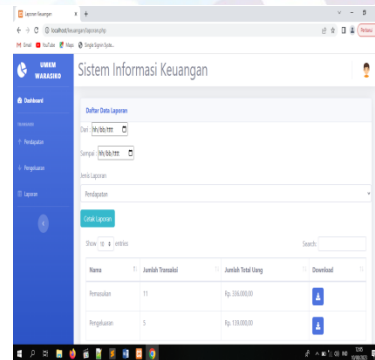
menunjukkan menu utama pada sistem informasi keuangan di mana didalam terdapat menu - menu yakni pendapatan, pengeluaran dan laporan.



Gambar 6. Halaman dashboard admin

c. Halaman Menu Laporan

Tampilan menu ini akan menampilkan hasil dari data yang di input dari transaksi pemasukan dan pengeluaran



Gambar 7. Halaman Laporan

SIMPULAN

Dengan adanya aplikasi sistem informasi keuangan berbasis web di UMKM Warasiko diharapkan dapat membantu dan mempermudah karyawan bagian bendahara dalam mengolah data pemasukan dan pengeluaran dengan lebih baik. Dari hasil pengujian program yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa :

1. Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan pada UMKM Warasiko dapat memberi kemudahan bagi karyawan khususnya bendahara dalam mengatur dan mengelola laporan keuangan
2. Hasil uji coba metode *blackbox testing* belum ditemukan adanya masalah. Semua menu atau fitur yang ada pada sistem dapat berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya.
3. Aplikasi pengolahan data keuangan UMKM Warasiko

diterapkan pada komputer sehingga dapat membantu pihak usaha dalam mengolah data pemasukan dan data pengeluaran. Aplikasi ini dilengkapi dengan form input data, olah data, pencarian data dan cetak laporan dari hasil pengolahan data. Dengan demikian informasi yang dihasilkan diharapkan lebih akurat.

4. Sistem ini menggunakan DFD yaitu Menurut Rosa A.S M. Shalahudin (2016), Data Flow Diagram (DFD) atau dalam bahasa Indonesia menjadi Diagram Alir Data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (input) dan keluaran (Output). DFD dapat digunakan untuk merepresentasikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada beberapa level yang lebih detail untuk merepresentasikan aliran informasi atau fungsi yang lebih detail. Oleh karena

itu, DFD lebih sesuai digunakan untuk memodelkan fungsi-fungsi perangkat lunak yang akan diimplementasikan menggunakan program-program terstruktur membagi-bagi bagiannya dengan fungsi-fungsi dan prosedur-prosedur[5].

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada pemilik UMKM Warasiko Ende yang telah bersedia menerima saya untuk melakukan penelitian dengan menggunakan dan mengakses data – datanya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mulyani, “Pengertian Internet,” *Http://Www.Termasmedia.Com/65-Pengertian/*, pp. 7–28, 2016.
- [2] A. UMKM, “No Title,” vol. 00, pp. 10–43, 2017.
- [3] S. S. T. Nofriani, *Pembangunan Website dengan Yii2 Framework: Studi Kasus Sistem Perekaman Fenomena (SIPENA)*. Penerbit LeutikaPrio.
- [4] M. Waterfall, “No Title,” pp. 9–38, 2015.
- [5] dkk 2018) richard oliver (dalam Zeithml., “BAB 2,” *Angew. Chemie Int. Ed. 6(11)*, 951–952., pp. 2013–2015, 2021.