

SISTEM INFORMASI PROMOSI WISATA BERBASIS WEB DI RUMAH PENGASINGAN BUNG KARNO

Mohamad Fadlin

Sistem Informasi, Universitas Flores, Jln.Sam Ratulangi Ende – Flores - NTT

fadlinmuhamad8@gmail.com

Abstract

Historic sites are a form of heritage and cultural heritage that have value for the present and future life of the nation. Ende City is one of the cities that has historical sites that have not been optimally managed. In this study, the design and construction of a Web-Based Tourism Promotion Information System at the Bung Karno Exile House was carried out. The problem found is that the service at the Bung Karno site is still inadequate, visitors who come often do not get clearer information about historical items on the Bung Karno site because there are no tour guides, there are only guards who sometimes cannot explain in detail about the historic item. Through the information system that has been built aims to provide convenience in finding information and data information accessed by visitors. Collecting data in this study using the method of literature study, observation and interviews. This study uses the Waterfall method by following the various stages in it. In this study, the test was also carried out using the Black Box method. The results of this study indicate that there is still a lack of information system implementation on the Bung Karno site and it is still very manual. The conclusion is, with the application of a Web-Based Tourism Promotion information system, it is hoped that it can help and make it easier for visitors or the public who want to visit the Bung Karno Site and also make it easier for officers to deal with problems such as schedules for the public or other visitors who come to visit.

Key words: Bung Karno Site, Information System, Waterfall, Black Box.

Abstrak

Situs bersejarah adalah salah satu bentuk peninggalan dan warisan budaya yang mempunyai nilai bagi kehidupan bangsa masa kini dan masa yang akan datang. Kota Ende merupakan salah satu kota yang memiliki situs bersejarah yang belum optimal pengelolaannya. Dalam penelitian ini dilakukan rancang bangun Sistem Informasi Promosi Wisata Berbasis Web di Rumah Pengasingan Bung Karno. Masalah yang di temukan yaitu, data masih dicatat di buku, belum ada laporan, laporan *karcis* atau retribusinya juga belum ada dan belum ada jadwal kunjungan. Melalui sistem informasi yang telah dibangun bertujuan untuk memberikan kemudahan dalam pencarian informasi dan informasi data yang diakses oleh pengunjung. Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan metode studi literatur, observasi dan wawancara. Perancangan dalam penelitian ini menggunakan metode *Waterfall* dengan mengikuti berbagai tahap-tahap yang ada di dalamnya. Dalam penelitian ini juga pengujiannya dilakukan menggunakan metode *Black Box*. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa masih kurangnya penerapan sistem informasi pada situs Bung Karno dan masih sangat manual. Kesimpulannya yaitu, dengan adanya aplikasi sistem informasi Promosi Wisata Berbasis Web, diharapkan dapat membantu dan mempermudah pengunjung atau masyarakat yang ingin berkunjung ke Situs Bung Karno dan juga mempermudah petugas untuk mengatasi masalah seperti, jadwal untuk masyarakat ataupun pengunjung lainnya yang datang berkunjung.

Kata-kata kunci: Situs Bung Karno, Sistem Informasi, *Waterfall*, *Black Box*.

PENDAHULUAN

Teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan perkembangan dunia informasi internet saat ini. Informasi merupakan salah satu kebutuhan di dalam suatu instansi, perusahaan, organisasi, lembaga serta lingkungan yang berada di luar sistem. Seiring dengan perkembangan internet, teknologi berbasis web dari waktu ke waktu mengalami perkembangan yang sangat pesat. Karena itu, banyak orang yang sudah mendengar bahkan mengetahui bagaimana membuat suatu dokumen di internet dan biasanya pemrograman yang digunakan adalah *open source*. [1]. Dalam dunia perkuliahan sistem informasi dibutuhkan untuk memudahkan pekerjaan dalam mengolah data, menyimpan atau menyajikan data dalam bentuk yang sederhana, akurat dan cepat dalam pemrosesannya. Kajian penelitian yang relevan Perancangan Website pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Wajo, Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Bogor Berbasis Web, Sistem Informasi Geografis Objek Wisata Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Berbasis Web.

Ende - Tahun 1934-1938 silam, Presiden RI pertama Sukarno diasingkan di Kota Ende, Nusa Tenggara Timur (NTT). Di bawah pohon sukun bercabang lima yang tak jauh dari kediaman sementara, Sang Proklamator merenungkan Pancasila, dasar negara Indonesia. [2]. Situs bersejarah atau situs warisan adalah tempat dimana banyak sekali informasi tentang sejarah yang patut untuk kita pelajari. Di Kabupaten Ende sendiri terdapat salah satu situs yang memiliki nilai sejarah tinggi, situs tersebut adalah rumah pengasingan Bung Karno. Situs ini telah menjadi salah satu *icon* wisata yang penting untuk Kabupaten Ende, dimana banyak sekali turis lokal maupun turis mancanegara yang sering berkunjung ke situs ini. Masalah yang di temukan yaitu, pelayanan di situs

Bung Karno masih belum memadai, pengunjung yang datang sering kali tidak mendapatkan informasi lebih jelas mengenai barang-barang bersejarah yang ada di situs Bung Karno karena tidak ada pemandu wisata, yang ada hanya penjaga yang kadang tidak dapat menjelaskan secara rinci tentang barang bersejarah tersebut. Berdasarkan permasalahan di atas **solusinya** yaitu, peneliti akan merancang “Sistem Informasi Promosi Wisata Berbasis Web”, agar bisa membantu para pengunjung atau masyarakat, untuk mengetahui lebih rinci tentang sejarah Situs dan benda-benda bersejarah yang ada di Situs Bung Karno, sekaligus menjadi media untuk mempromosikan Situs Bung Karno tersebut.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam tulisan ini dengan menggunakan metode tahapan pengumpulan data. Selain itu terdapat metode pengujian yang saya gunakan Metode pengujian perangkat lunak dalam pengujian sistem yang digunakan peneliti untuk mengembangkan sistem ini yaitu metode *Black Box*. *Black Box testing* dikenal sebagai pengujian fungsionalitas sebuah aplikasi yang sedang dikembangkan, tanpa mengetahui struktur internal kode atau programnya. Pengujian ini dikatakan *black box* karena tidak diketahui cara kinerja internalnya, namun cukup dikenal di bagian luar. *Black box testing* cukup meninjau *input* dan *output* sistem perangkat lunak tanpa pengetahuan internal programnya. [3]

2.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di Rumah Pengasingan Bung Karno yang berada di Kel. Kota Raja, Kec. Ende Utara, Kabupaten Ende, Nusa Tenggara Timur. Tepatnya di JL.Perwira. Waktu penelitian di laksanakan pada bulan April 2023 sampai Juli 2023.

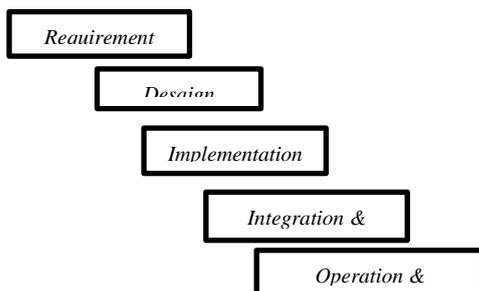
Gambar 1. *Waterfall*

2.2 Teknik Pengumpulan Data

- a. Observasi
 Peneliti melakukan pengamatan terhadap situasi dan kegiatan yang ada di Situs Bung Karno. Kemudian peneliti memahami pengetahuan dan gagasan untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan.
- b. Wawancara
 Peneliti melakukan kegiatan tanya-jawab secara lisan untuk memperoleh informasi terkait Situs Bung Karno.
- c. Studi Literatur
 Peneliti melakukan kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan data Pustaka, membaca dan mencatat, serta mengelola bahan penelitian

2.3 Metode Perancangan

Metode perancangan perangkat lunak dalam perancangan sistem yang digunakan peneliti untuk mengembangkan sistem ini yaitu metode *Waterfall*. *Waterfall* adalah salah satu jenis model pengembangan aplikasi dan termasuk ke dalam *classic life cycle* (siklus hidup klasik), yang mana menekankan pada fase yang berurutan dan sistematis. Untuk model pengembangannya, dapat dianalogikan seperti air terjun, dimana setiap tahap dikerjakan secara berurutan mulai dari atas hingga ke bawah. [4]



2.4 Analisa Kebutuhan Sistem

Pada tahap ini peneliti akan mengemukakan perangkat yang digunakan peneliti dalam pembuatan system ini.

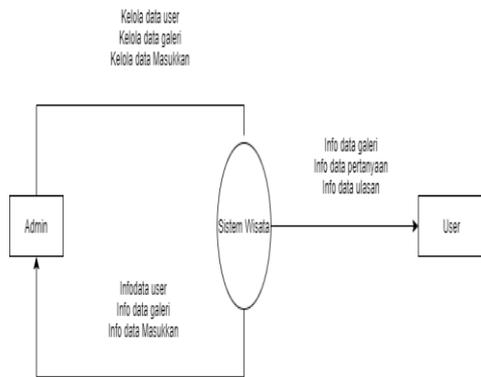
- a. Analisa Kebutuhan Hardwarre
 - 1) Device name LAPTOP-DGTPAVKD
 - 2) Processor Intel(R) Celeron(R) N5100 @ 1.10GHz 1.11 GHz
 - 3) Installed RAM 4,00 GB (3,84 GB usable)
 - 4) Device ID EE6CFAB3-948E-4C76-9451-11E137F1607C
 - 5) Product ID 00327-36263-46747-AAOEM
 - 6) System type 64-bit operating system, x64-based processor
 - 7) Pen and touch No pen or touch input is available for this display
- b. Analisa Kebutuhan Software
 - 1) Edition Windows 11 Home Single Language
 - 2) Version 21H2
 - 3) Installed on 21/11/2022
 - 4) OS build 22000.1936
 - 5) Experience Windows Feature Experience Pack 1000.22001.1000.0

2.5 Desain Sistem

Desain sistem ini menggunakan *DFD* (*Data Flow Diagram*) yaitu Menurut Saputra, *Data Flow Diagram* merupakan suatu diagram yang menggambarkan alir data dalam suatu entitas ke sistem atau ke entitas. *Data Flow Diagram* juga dapat diartikan sebagai teknik grafis yang menggambarkan alir data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari input atau masukan menuju keluaran atau *output*. [5]

a. Diagram Konteks

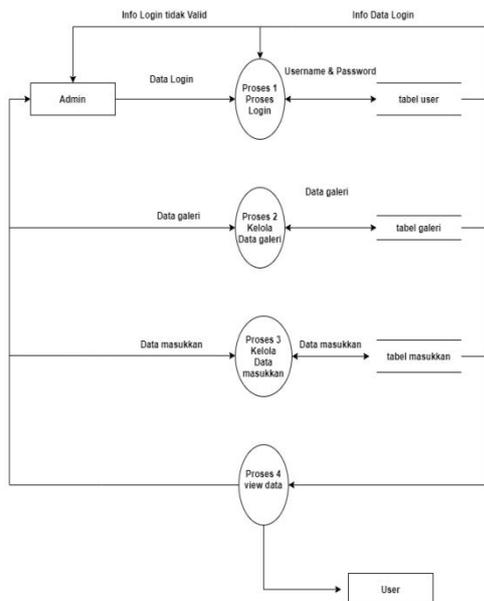
DFD level 0 dirancang untuk menggambarkan proses darimana asal data dan kemana tujuan data yang dikeluarkan dari sistem.



Gambar 2. Diagram Konteks

b. Diagram Level 1

DFD level 1 menjelaskan mengenai keseluruhan proses yang ada pada sistem yang dibuat dan dimana data-data yang dikelola akan disimpan.



Gambar 3. Diagram Level 1

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Tampilan Antarmuka

a. Tampilan Menu Utama

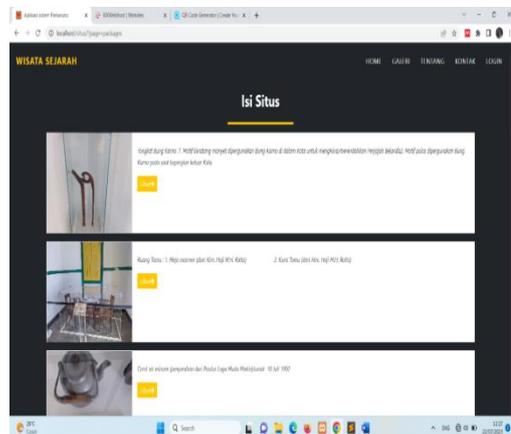
Berikut ini tampilan menu utama dari website pada saat pertama masuk website-Nya. Pada tampilan ini juga terdapat beberapa fitur seperti *Home*, *Galeri*, *Tentang*, *Kontak*, dan *Login*.



Gambar 4. Menu Utama

b. Tampilan Galeri

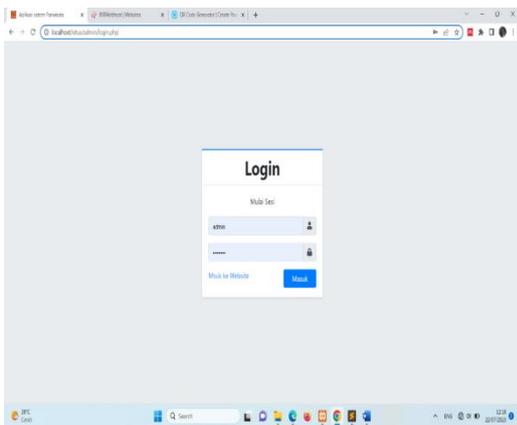
Pada tampilan ini hanya menampilkan foto-foto yang ada di dalam Situs. Kemudian kita lihat secara detail dari foto-foto tersebut.



Gambar 5. Tampilan Galeri

c. Tampilan Login Admin

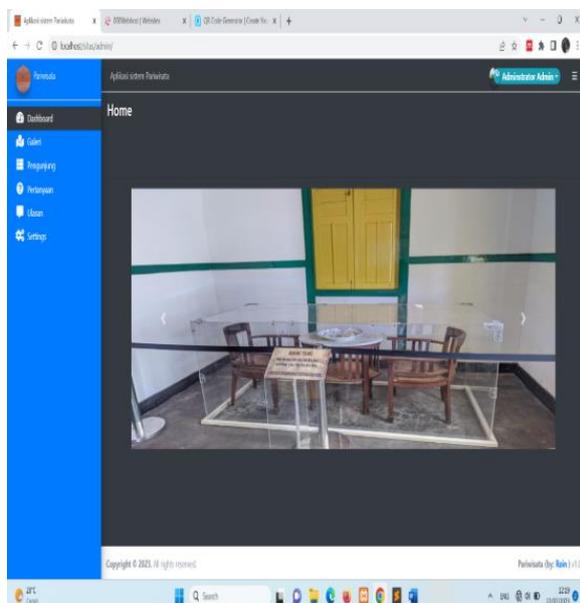
Pada tampilan ini admin di minta untuk memasukan *Username* dan *Password*, kemudian masuk ke website sebagai admin.



Gambar 6. Login Admin

d. Tampilan Halaman Home Admin

Tampilan ini terdapat beberapa fitur yaitu galeri, pengunjung, pertanyaan, ulasan dan *settings*.



Gambar 7. Home Admin

SIMPULAN

Dengan adanya aplikasi sistem informasi Promosi Wisata Berbasis Web, diharapkan dapat membantu dan mempermudah pengunjung atau masyarakat yang ingin berkunjung ke Situs Bung Karno dan juga mempermudah petugas untuk mengatasi masalah seperti, jadwal untuk masyarakat ataupun pengunjung lainnya yang datang berkunjung.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada petugas di Situs Bung Karno Ende yang telah bersedia menerima saya untuk melakukan penelitian dengan menggunakan dan mengakses data – datanya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. K. Tri Rachmadi, *Pengantar Teknologi Informasi*. TIGA Ebook, 2020.
- [2] M. S. Dr. Prihati, *Implementasi Kebijakan Promosi Pariwisata dalam Pengembangan Potensi Wisata Daerah*. Jakad Media Publishing, 2018.
- [3] W. E. Perry, *Effective Methods for Software Testing, CafeScribe: Includes Complete Guidelines, Checklists, and Templates*. Wiley, 2007.
- [4] S. K. M. K. Solehatin and S. K. M. M. Chairul Anam, *E-Deteksi*

*Kematangan Buah Jeruk
Banyuwangi Menggunakan Metode
KNN Berbasis Android. Deepublish,
2020.*

- [5] J. B. Dixit, *Structured System
Analysis and Design*. Laxmi
Publications Pvt. Limited, 2007.